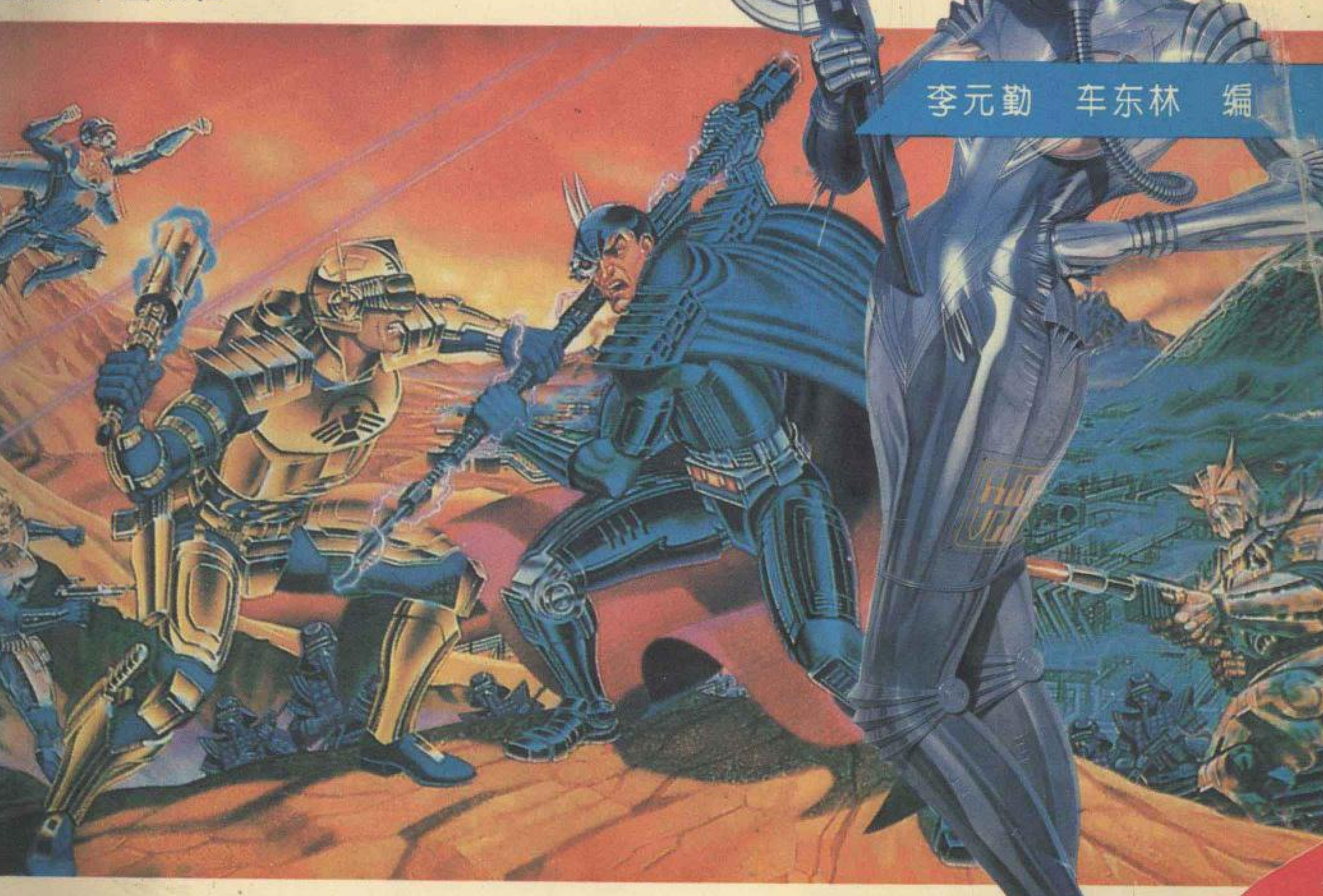
●国内第一本 PC 版娱乐大全

●电脑玩家劲 GAME 爱好者必备

PC 版 电脑游戏攻略大全

（珍藏版）

重庆大学出版社



李元勤　车东林　编

玩家心得从容道来

000 种游戏开卷直奔眼底

关秘诀春光尽泄

亦庄亦谐真正名家风度

本书读者享受免费拷盘服务

责任编辑 梁 涛
本书策划 李元胜
封面设计 李 炼

名家苦心策划 玩家竭力共制

影响深远的重庆大学版计算机技术普及丛书，本书最具娱乐性。它也是国内第一本 PC 版娱乐大全，由知名书稿策划人李元胜苦心策划，电脑玩家竭力共制，联手探秘，并融汇、校编国内 PC 版娱乐高手的心得，使 1000 种电脑游戏春光尽泄，各自的剧情、玩法和过关秘诀一览无遗，对期待已久的电脑玩家和劲 GAME 爱好者来说，本书的出版，绝对是一个令人惊喜的事件。



李元勤 车东林 编

ISBN 7-5624-0918-8

9 787562 409182 >

书号 ISBN7－5624－0918－9/TP·
定价 9.

PC版电脑游戏攻略大全

李元勤　车东林　编

重庆大学出版社

责任编辑　梁　涛
本书策划　李元胜
封面设计　李　炼

内容提要

不是一般的攻关秘诀，这是专门为PC机电脑游戏迷们准备的一流的PC GAME节目，里面收录了各种游戏的别致玩法和攻关秘诀。

现在，是一个电脑的时代，也是电脑游戏高速发展的年代。现在的PC GAME平均每一天就有3至4个推出，而且速度还正在不断地加快。

现在的电脑游戏不再是那些滑稽、笨头笨脑的小角色在屏幕上动来动去，而是越来越令人惊叹的逼真造型和适合各种爱好的人的各种游戏，有几近乱真的实战飞机模拟、大型影片风格的恐怖故事片、斗智的中文策略游戏、激烈的战斗、趣味无穷的球类运动……

我们想的是给众多和我们一样的PC GAME迷们提供一些有趣的线索，使大家能够玩游戏玩得更开心、更快活。

由于电脑游戏大部分提示都是英文的(现在的中文PC GAME也开始逐渐增多了)，而且玩法往往都比较复杂，所以我们对这类游戏作了尽可能详细的介绍；而有些游戏的难度又太大，很难全部翻版，但这部分游戏大都有特殊的按键技巧和操作方法，在这里朋友们将找到您们所需要的攻关诀窍。

PC版电脑游戏攻略大全

李元勤　车东林　编

重庆大学出版社出版发行
新　华　书　店　经　销
重庆日报印刷厂印刷
开本:787×1092　1/16　印张:10　字数:250千
1994年5月第1版　　1994年5月第1次印刷
印数:1—8000册
ISBN7—5624—0918—8/TP·51　定价:9.80元
(川)新登字020号

目　录

趣味篇

博奕篇

竞技篇

战机篇

武功篇

策略篇

冒险篇

射击篇

窗口篇





昆虫终结者 EXTERMINATOR

【故事梗概】

半山社区一个夏日的午后，一声凄厉的叫声划破原来安静的田园。小屋中传来女主人高八度的尖叫声，原来她的屋子已遭不明昆虫占领。显然，这又是一件害虫扑灭公司义不容辞的差事。身为头号昆虫终结者的你，任务就是毫不容情地铲除所有害虫。现在，整个半山社区将成为你的战场，好好享受一下厮杀的快感吧！

【按键方法】

(1) 键盘

这是一个可以双人同玩的游戏，分为左、右手。在安装画面时，选择重设控制键(CUSTOMISE KEY)，便可自行设定键盘的控制方法。例如右手的设定：

① RIGHT HAND UP	上	8
② RIGHT HAND DOWN	下	2
③ RIGHT HAND LEFT	左	4
④ RIGHT HAND RIGHT	右	6

⑤ RIGHT HAND GRAB/FIRE　　抓或发射　　0

⑥ RIGHT HAND POUND　　捶打　　ENTER

左手可以选择键盘其它按键来设定，视乎玩家的习惯。

(2) 摇杆

① 发射键　　A：抓取或发射

② 发射键　　B：捶打(注意不能离地面太近)

(3) 其他功能键

① F1 键：暂停(按任意键重新开始游戏)

② F9 键：音乐开关

③ F10 键：离开游戏回到 DOS 之下

【游戏规则】

你可以操纵手掌在画面上任意移动，也可以伸手抓飞行的昆虫。玩者最好不要去招惹大黄蜂，因为会激怒它追着来咬你。至于在地上爬行的昆虫或玩具坦克就要用锤打，但手要离地面一段距离。

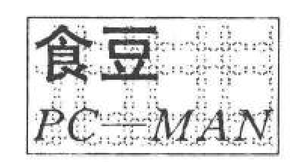
另一种攻击方式是将你的手移到画面边缘，食指会自动伸出，此时你按下发射键，食指会射出子弹攻击害虫。

【玩法心得】

(1)有时画面上会出现果汁瓶，赶快用手抓住它，可以补充能量。

(2)不要碰到出现在画面上的蜘蛛网。

(3)尽量收集加分的宝物，可以得到较高的分数。



【游戏简介】

《食豆》(PC－MAN)“吃豆子”游戏是早些年 PC 机上最流行的游戏之一，移植于任天堂公司早期推出的一盘游戏卡带。该游戏画面固定，主人公是一只长着大嘴的小精灵，在屏幕上一边躲避幽灵，一边吞食豆子。在每局所吃的豆子和布局也相同，有所不同是红、蓝、桔、灰四个幽灵走动的路线及速度。

游戏容量为 1DD，只有一个文件，即名为 PC－MAN.COM 的程序，其文件长度为 20539 字节。

【游戏规则】

小精灵需吃掉画面里所有的豆子，才能过局，若吃到角上 4 个发光豆子中的任意 1 个，就可以吞吃四幽灵(此时小精灵全变成深蓝色)。吃豆子 1 至 4 个分别得 200、400、800、1600 分。在每局画面中央有时会出现奖励物——水果，吃到后可加分。这种水果也是一局的标志(在画面右下角显

示)。

【玩法心得】

在画面中间两边各有一个出口,可左右通过,有时巧妙利用是避幽灵的好方法。

开始游戏,小精灵只有三条“命”,当积分至 1 万时可增加一条生命。

这个游戏看似简单,可真正玩起来还真得要你大动脑筋。

【游戏特色】

本游戏的最大特点是富有乐趣,但也有其缺点和不足,如其难度较大,很难将游戏玩过版,穷其所有;另外在加“生命”时也只是在分数增加到一万时加一条“生命”,以后就不再加了,不能增加游戏者的乐趣;控制键为四个光标键,光标键极易用坏或者是接触不良等。

【攻关秘诀】

可使用 DEBUG 程序修改,以增加游戏者生命,方法如下:

首先,把 PC－MAN.COM 改名为 PC－MAN1.COM 程序:

```
C>REN  PC-MAN.COM  PC-MAN1.COM
```

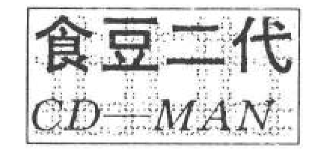
然后,用 DEBUG.COM 修改游戏:

```
C>DEBUG  PC-MAN1.COM
-A0261
1338:0261  MOV  BYTE  PTR  [0359],0A
1338:0264
-W
-Q
```

将 PC—MAN1.COM 名字改回来:

```
C>REN PC—MAN1.COM  PC—MAN.COM
```

经修改后,游戏开始时的生命数已经变为 10。



【游戏简介】

乃《PC－MAN》的改进版《CD—MAN》,画面生动有趣,并可自由设定速度,是一个十分好玩的益智游戏。

【攻关秘诀】

使用 GAME BUSTER4.0(GB)增加无限个人:

首先安装 GB。

在系统提示符下执行 MAINEV.EXE 或 GB.EXE,屏幕就显示出 GB 安装成功的信息。此后,

只要连续敲击两次 CTRL 键,GB 就被激活,如果按 ESC 键退出。

然后按照以下方法修改:

(1) 键入 CD－MAN 进入吃豆子游戏,这时 MAN 数为 5。〈1〉激活 GB,屏幕弹出 GB 窗口(这时游戏画面可能变异,无碍)。第一面为版本信息,按 CTRL 键后出现 GB 功能菜单。〈2〉移动光标加亮"1. ADDRESS ANALYSIS(地址分析),回车,则屏幕提问"H/L",键入 H,然后按要求输入待分析的数据(注意都要转化为十六进制),输入 5,回车确认,按任一键返回功能菜单,退出 GB。〈3〉让 MAN 减少一个,现在 MAN 数为 4,按〈1〉、〈2〉步来输入值 4。〈4〉让 MAN 再减少一个,现在 MAN 数为 3,按〈1〉、〈2〉步输入值 3。〈5〉继续游戏,让 MAN 数减为 2 个。

(2) 激活 GB,加亮功能菜单第二项可以见到"COUNT＝1,XXXX：XXXX 04 03 02"其中 XXXX：XXXX 就是控制 MAN 数的地址。按回车则该地址前增加"＊"号表示被选择。按任一键返回功能菜单,选择"3. MODIFY MEMORY",进入修改窗口。屏幕提示"READ/WRITE(读/写)",键入 W,然后屏幕再提示 ADDRESS:＊,回车后"＊"号自动代之以先前所选地址,然后提示当前值 02,征求新值,试输入最大值 FF,回车确认,按任一键结束。

(3) 在功能菜单选"0. TABLE"。按 ALT＋1,光标进入 01 提示区,试键入 CD－MAN 进入地址区,提示为"＊",按回车后"＊"即代入所选地址,地址后为更改值 FF。退回 TABLE,退出 GB,你会发现你现在有了长长一溜 CD－MAN,整整 FF 个。

当然,这有点麻烦,不过也有简单的方法。即是在键入主程序名 CDMAN,进入游戏画面(不是标题或菜单画面)后,随时按下 F1 键,"大嘴怪"的数目就永远不会少了,大家不妨试一试。

俄罗斯方块
TETRIS

【游戏简介】

《俄罗斯方块》是一个简单但相当流行的益智游戏,它虽然玩法简单,但也有一定的深度。它满足了人们建设的欲望,游戏玩得好不好,全看你的构造技巧和瞬间的反应判断能力,这就是这种单纯游戏的趣味力所在。

游戏容量为 1DD(24k)。

【游戏方法】

(1) 游戏的基本方法是,从画面上方不断地有各种形状的方块徐徐落下,你要巧妙地操纵方块的旋转和移动以及落下的速度,使正在落下的方块与下方静止的方块形成最佳的排列组合,彼此之间不留一点空隙,如此填满一横排时,这一排就会消失。你对方块的排列组合的技术越高明,方块的消失就会越多,方块消失越多,你的分数才会越高。反之,如果你的技艺不行,方块之间的空隙就会越来越多,方块不会消失会垒得越高,你旋转和左右移动方块的时间会越来越少,这样你就会手忙脚乱,而越急越乱,最后使得画面上的方块象搭成的脚手架一样,无法消失,当方块垒到画面顶端时游戏就结束了。该游戏不是采取过关的形式来进行的,当你的分数越高,方块落下的速度会很快,你必须非常快速地判断,并结合手上的动作,不能有半点差错,游戏没有设过关,游戏最终会以游戏者的失误而结束。

(2) 落下的方块是由 4 个正方形组合成的 7 种方块形状，所以，首先要熟悉和记住各种方块的形状。其次，7 种形状的方块分别有 7 种颜色，要能够加以分辨，做到看见颜色就能分辨方块的形状。

(3) 对初玩者而言，要求一排一排地使方块消失，不要贪多求快，不要焦急。尤其是有了失误以后，要保持冷静，设法弥补失误，一着急就容易乱，一乱就会一发而不可收拾。

(4) 一次消除一排方块，可得 40 分；一次消除两排方块可得 100 分；一次消除三排方块，可得 300 分；一次消除四排方块，可得 1200 分。最多可一次消除四排方块，这便称为“俄罗斯方块”。另外，方块落下的速度越快，分数会越高；反之，分数会越低。

(5) 方块可以横向移动，当方块离地面很近或刚落地时，按左键或右键，可以将方块往横的方向放置，将无法从上方填补的空隙也填满。

立体俄罗斯方块
BLOCK OUT

【游戏简介】

这也是一种俄罗斯方块，不同的是，它的方块是立体的，因此，必须以三维的角度去考虑，这样游戏的难度就要大得多了。

游戏载体容量为 1DD。

【游戏特色】

菜单提示非常详细，操作也较简单。

趣味性强，可有三种难度选择，游戏的速度、游戏空间大小可自由设定。是一部较为出色的游戏作品。



【游戏简介】

这是一个十分有趣的游戏节目，非常讲究手法和技巧。和任天堂的同名游戏完全相同。

【游戏方法】

使画面中的小球始终落在你控制的一个弹板上，而不让它掉下去(掉下一次即损失一条命)。小球落在弹板上会反弹起将画面中各种颜色的砖块击落，将画面中的砖块全部击落后即可过关进入下一局。

【画面介绍】

在击打砖块的同时,还会不时有被击落的砖块变成各种各样颜色的药丸落下来,接到后就可使游戏的功能发生变化,使游戏更加生动有趣。以下是各种颜色的药丸的功能:

深蓝色药丸(E):可使弹板加长;

浅蓝色药丸(D):可使小球裂变为三个;

红色药丸(L):可使弹板发射子弹击落砖块;

浅绿色药丸(C):可使弹板将小球粘住,然后按空格键弹出,使击落砖块的方位更加准确;

棕色药丸(S):可使小球运动的速度变慢,则更容易接住小球;

黑色药丸(P):可增加一个弹板;

紫色药丸(B):可直接进入下一关(跳关)。

每一局砖块的摆放方式都不相同,随着局数的增加,难度也逐渐的增大,从第三关开始出现了一些无法击落的砖块,而在这此砖块后又有可击落的砖块,这大大地增加了难度。在击球时,应避开它们,从它们的缝隙中击球。

在每一局进行到一定的时间,画面上还会出现一些障碍物在画面中作不规则的运动,当小球碰到这些障碍物时会改变方向,使小球不易击中目标或不易接住。

【玩法心得】

要注意弹板的运动方向和速度以及和小球碰撞时的位置、角度,这些都会影响小球弹出的方向,而准确地击球到你希望的位置是这个游戏的关键所在。

尽量不要吃浅蓝色和红色的药丸,多吃深蓝色和棕色药丸,这样不易失球。



【游戏简介】

《挖金子》游戏是PC机用户最熟悉的游戏之一,它是一个名字为DIGGER.COM的小程序,代码不长,但游戏相当精巧、趣味性强且操作方便,能吸引广大爱好者。

【攻关秘诀】

该游戏难度较大,作以下修改可使难度下降、速度减慢,便于游戏:

调用PCTOOLS,按F10,选DIGGER.COM文件;

选文件服务功能菜单,按F键选字串搜寻功能,再键入F1以输入十六进制;

键入204E后回车搜寻,找到后按E修改为1027,依次按F5、U键,按G重复修改该程序的其它几处,直到文件尾。退出PCTOOLS。

重新进入游戏,该游戏的难度减少了许多。对那些高水平的爱好者来说,也可将第(4)步中的

1027 修改为 409C，以增加游戏的难度

警察抓小偷
LOAD RUNNER 淘金者

【游戏简介】

《警察抓小偷》是一个老游戏，相信 PC 机的用户早已玩过。这里就不再详细介绍了。

【攻关秘诀】

如何使速度和难度变低：

利用 DEBUG 修改步骤如下：

```
1  L  6000:0  0  0  80
2  E  6000:6F32  58
```

另在 6000:7028 处有语句

```
7028  MOV  CX,007D
702B  LOOP  702B
```

前面一句语句是速度参数，在 286/12 档次机器上，将其改为 400 比较恰当。

```
3  A  6000:7028
MOV  CX,400
4  W  6000:0  0  0  80
```

决战俄罗斯

【游戏特色】

这个游戏是俄罗斯方块系列节目中最杰出的游戏，曾获 1988 年度台湾金磁碟大奖的冠军。

游戏各个功能键可以自行调整。不同于 TETRIS 的是，游戏中有各种有趣的情节，如：16 吨重的法码会将方块压下去，叼着方块的小鸟会将方块的空隙填满，而你的对手也从技艺一般的进阶一直到几乎不可战胜的神。

亚森一族

【攻关秘诀】

如何令主人公拥有不死大法：

进入游戏后，当看见亚森一家人坐在沙发上时，只要快速键入："COWABUNGA"和 ENTER"，便可拥有无限生命。

COSMO 的宇宙冒险旅行
COSMO1

【游戏简介】

这是美国 Apagee 软件公司制作的类似任天堂《采蘑菇》的有趣游戏。英文名称是 Cosmo's Cosmic Adventure。Cosmo 是一个外星人类小孩，他长有一双带有吸盘的手，可以借此爬上墙壁。在他生日的前一天它的父母乘着飞船带他去银河系孩子们向往的地方——迪斯尼世界。突然，一颗耀眼的彗星朝着他们的飞船飞来，想避开是不行了，飞船被彗星击中，Cosmo 的爸爸被迫将飞船降到了一个不知名的星球上。Cosmo 的爸爸开始修理飞船，Cosmo 则到处去玩，一个小时后，当 Cosmo 回到飞船时，他的爸爸、妈妈都不见了，只有他们的飞船还在那里，另外地上还有一串巨大可怕的脚印，难道爸爸、妈妈被恐怖的食人族逮去吃了吗？现在去找还来得及吗？于是 Cosmo 开始了他未知的冒险旅行。

【按键介绍】

Ctrl　向上跳。

Alt　使用炸弹。(当有炸弹的时候才有效)

↑　可以让 Cosmo 向上看，以至于看到屏幕以外的东西。同 Ctrl 结合可使跳得更高。

↓　可以让 Cosmo 向下看，以免在有的时候不知下面有什么危险而轻易向下跳。

→　向前走。

←　向后走。

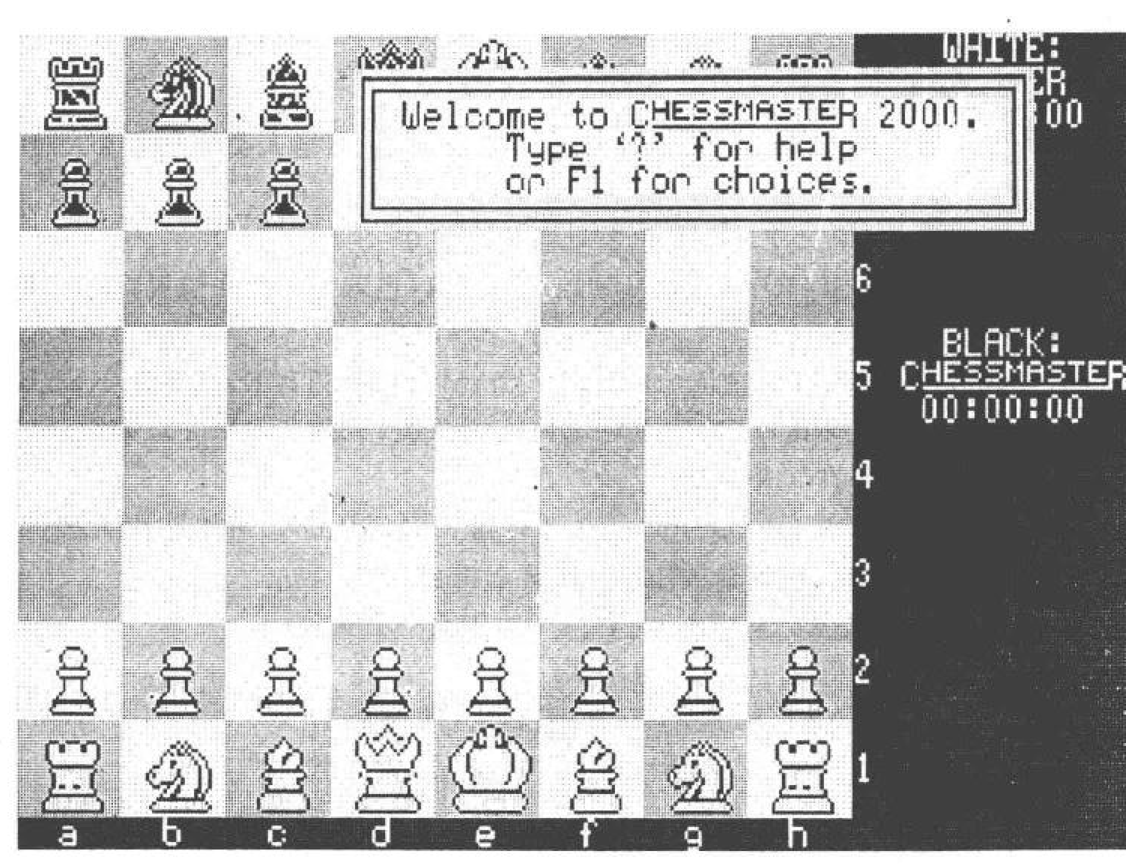
【提示】

Cosmo 在每关都会遇到奇怪的水晶球，走近它，按↑则可获得提示。地上有一些可以跟着你转动的花，你如果在恰当的时间将炸弹安放在花旁边，不但可以炸掉宇宙怪物，而且炸弹炸了之后数目不会减少。

【暗道】

游戏在每关都设有暗道，找到暗道则可以得到许多奖励，但要细心找。





超电球争霸
THE BALL GAMES

【游戏简介】

这是一个需要运用脑筋的游戏。玩者必须将己方色球尽量多地放在棋盘上,藉此获取分数。在放置色球前须要深思熟虑,以免对手找到弱点,将己方色球变成对方的颜色;但你也可以利用对手的失误来造成自己得分的机会。

【功能选单】

在功能选单中按 F1 至 F10 功能键切换。

F1 键:人类玩家

F2 键:电脑玩家

F3 键:改变位置

F4 键:操作方法

F5 键:难易等级

F6 键：计时器

F7 键：音效开关

F8 键：示范画面

F9 键：开始游戏

F10 键：语言模式

以上各键的含义如下：

(1)人类玩家(HUMANS)：人类玩家可选择 1～4 人。(当人类玩家为 4 人时，电脑玩家自动调为 0 人。)

(2)电脑玩家(OPPONENTS)：电脑玩家可选择 0～3 人。

(3)改变位置(POSITIONS)：改变你控制的元素(也就是你所在位置，按 F1 键改变位置，F5 键返回功能选单。)

(4)操作方法(INPUT)：鼠标(MOUSE)、游戏杆(JOYSTICK)或键盘(KEYBOARD)。

(5)难易等级(DIFFICULTY LEVEL)：从简单级(VERY EASY)、中级(MEDIUM)、难度级(HARD)到荒谬级(LUDICROUS)。

(6)计时器(TIMER ON/OFF)：打开计时器(TIMER ON)可以防止人类操作的玩家长久不动。当过了指定时间后，玩家会被扣掉一次传送机会。

(7)音效开关(SFX ON/OFF)：可选择游戏中要不要音效。

(8)示范画面(DEMO)：电脑示范游戏画面。

(9)开始游戏(START PLAY)：玩者期待已久的指令。

(10)语言模式(LANGUAGES)：有英、德、法、西、意各种说明文字。

【操作方法】

(1)键盘

按 SPACE 键选择(查看你可以移动的路径)，ENTER 键确定。

(2)游戏杆

以向左←向右→方向选择路径，按发射键确定。

(3)鼠标

按右键选择，左键确定。

(4)其他功能键

① F10 键：放弃游戏到游戏排行榜。

② ESC 键：在功能选单下回到 DOS 操作。

【游戏等级】

在进入正式游戏前，屏幕会显示你此刻将开始游戏的级数(START LEVEL)。

每一关中，从 00～99 级，按空白键切换等级 00～99，按 ENTER 键确定，再按空白键进入游戏，你所选择的等级(LEVEL)愈高，棋盘上方格的空隙(GAP)愈多，你能移动或占据的平台便愈有限，因此玩者须步步为营。

【游戏规则】

(1) 行走(WALKING)

以空白键选择你现在位置(周围的方格平台),按下 ENTER 键走进新方格,同时你原先的位置会出现你的代表色球(在屏幕上你会转身将你的代表色球注入原先你所站立的方格平台),这也是以新球占据平台的唯一方法。

(2)跳跃(JUMPING)

以空白键选择离你一格之远的方格平台,按下 ENTER 键即可以发射喷射筒跳跃至新平台上。此时新平台上周围若有其他人的代表色球,则都将变成你的代表色球。使用跳跃可以跳过其他玩家的代表色球和棋盘上的间隙。

(3)传送(TELEPORT)

不移动位置,在你现在的位置按下 ENTER 键,表示你要使用传送,你会被随意传送到棋盘的某处,但只限于尚未被占的方格上。假如你已经没有地方传送或者传送次数已用完,就会被判出局。

【游戏画面】

进入主题画面后可以欣赏 ADLIB 的演奏音乐(如果有的话),或按空白键略过。

(1)棋盘平台(BOARD)

你将在 8×8 见方的棋盘平台上进行游戏。不同颜色的平台代表不同的分数:占领灰色的平台可得一分、绿色的可得二分、橙色的可得四分。

(2)移动(MOVING)

你可以一直按住空白键或鼠标右键或移动游戏杆来查看你可以移动的位置,再决定要使用行走、跳跃或传送(尽量节省)。若已打开计时器(在功能选择 F6 中设定 TIMER ON),则必须在 20 秒内选好位置,否则便丧失此次移动机会。

(3) 计分方式(SCORING)

每一关的赢家在下一关时可增加一次传送次数。

分数每增加 1000 分即可增加一次传送。

完赛之后电脑会自动计算每个玩家的分数,在信息栏中显示。

比赛以积分最高者为赢家,而非球数最多者。

这个比赛并没有规定要达到一定的积分,所以能坚持到最后,也就是其他人都先你而出局,你就是大赢家了。

最后有一个《游戏排行榜》,在完赛之后请将你的大名键入电脑。看谁能抢得 TOP 10 的第一号宝座。

【攻关秘诀】

(1)别老是顾着以色球攻占平台,应先以色球巩固自己的阵地,别露出任何空隙让敌手跳跃进入,而将辛苦建立的色球拱手送人。

(2)在游戏中如果你已无法做有意义的移动,就应该使用传送,不要浪费时间而无所事事,或者在 20 秒结束后又损失另一次传送数目(当使用计时器时)。另外,如果在终局出现了你和电脑轮流跳进同一个方格平台中,然后将周围的色球都变成各自的色球,你可以和电脑比比耐心看谁先感到厌烦而离开。

快战军棋

【游戏简介】

《快战军棋》就是通常说的《陆军棋》，而在这里是一种电脑棋，是由纸上那种改编来的，你可以和电脑一试身手。

【玩法诀窍】

PASSWORD 很麻烦，不过，只需在 DOS 状态下键入："ARMSCHIZOPHRENIC"或"ARMAUXJUVENILEDELINQU ENCY RISING?!"便可通过密码，但所有字母必须以大写字母键入。

围棋

【游戏简介】

围棋是中国的一项古老的棋类游戏，PC 版的围棋游戏已经出了很多，这里介绍的是《围棋(GO)》。

【按键操作】

进入游戏，可以选择显示方式，游戏难度和棋盘大小(从正规棋盘到九格小棋盘，各种规格均有)，并且有十个功能键的作用提示表，对游戏者来说操作非常方便。游戏既可以和电脑对抗，也可以二人对弈。如游戏者有鼠标，则操作更为方便，就象真的在纹枰上操作一样。

(1) →← 调节左右位置

(2) ↑ ↓ 调节上下位置

(3) ENTER 键落子(鼠标左键)

【游戏规则】

和实际上的围棋一样，记分方法有中国的计子和日本的计目两种方式。

【游戏特色】

(1) 这个游戏制作得非常漂亮，支持多种显示卡，制作精美，棋盘和棋子看上去和真的毫无二致。在游戏中可以选择多种功能，有悔棋、电脑帮助、打谱和点目多种功能。

(2) 令人遗憾的是电脑的棋艺较差，如果选择高难度速度又太慢，常常一步棋就要想上十几分钟甚至半个小时(对不同的机器)，让游戏者无法接受。

将族

【游戏简介】

中国象棋有着古老的历史，无穷的魅力，而电脑游戏中的中国象棋也有着多个版本，而且棋力越来越强，画面越来越漂亮。

《将族》就是其中出色的一个，游戏容量 2H。据说它是目前世界水平最高的中国象棋游戏软件（其实这是夸张的说法，难度更大的还有，还有达到大师级的），不过对本游戏你可能你费了好大的劲也过不了猪头这一关。

游戏画面非常漂亮，在声音制作上也颇下了一番功夫。

【玩法心得】

研究中国象棋棋谱。

立体国际象棋 *BATTLE CHESS*

【游戏简介】

国际象棋是在世界上非常流行的一项棋类活动。《立体国际象棋》是一种不同于 Chess Master 2000(CM)的拟人化的幽默游戏，你的王、后、教士、马、战车、兵都模拟成真人的样子，有趣可爱。当你指挥棋子在棋盘上移动时，它们就象真人一样前后移动，当发生吃子时是最可笑的，你的棋子会象真人一样同你的敌人拼杀，或用兵器，或用拳脚，而且方式各种各样，非常滑稽。当你在工作劳累之时玩玩这个游戏，可以轻松一下，笑一笑，驱除疲劳。不要太认真地去下，因为不论输赢，获得莫大的快感才是你的真正目的。

立体中国象棋 *BATTLE CHESS Ⅱ*

【游戏简介】

《立体中国象棋》是立体国际象棋的姊妹篇，也是一种拟人化的幽默游戏。其画面生动的程度、音乐的动感、人物的拟人化滑稽程度都比立体国际象棋(BATTLE CHESS)更进了一步。

【游戏心得】

游戏可以设置成自己喜欢的方式进行，你如果不想看到一些滑稽的小人在棋盘上走来走去，可以设置成平面的棋盘。同立体国际象棋一样，可以按 F1 显示下拉式菜单来进行选择。

国际象棋大师 2000
CHESSMASTER 2000

【游戏简介】

《国际象棋大师(CM)》，游戏容量 1H，其难度较大，功能较多，能设置难度，最高级别是 6000 分钟 100 小时下一步棋，当然，这样慢的速度，你也等不下去。游戏的画面比较单调，也许设计者重视的只是它的棋力吧。

源白棋

【游戏简介】

这是一类流传于日本民间的古老棋类游戏。看起来似乎很简单，实际上变幻无穷，玩起来非常有趣。在著名的窗口软件《WINDOWS 3.0》中就有这个游戏。

【游戏方法】

以电脑为对手，不论横竖成斜线，只要两个同色棋子之间夹住异色棋子，异色棋子即被吃掉。例如，一边有黑子，在同一直线上有白子(不论横线、竖线或斜线)。只要白子旁再置一黑子，呈相夹状，中间的白子即被拿掉，其间位置全部填充为黑子。如此，直到棋盘被填满为止(游戏规定每一子必须吃掉对方棋子，否则无效)。最后数子决定输赢，多者为胜。整个棋盘双方共可落 64 子。

【画面介绍】

游戏有两种方式供选择：

(1) 与电脑对弈(包括与执黑子或白子)。

(2) 二人对弈(WINDOWS 3.0 中的游戏无此功能)。

电脑棋手共有四个级别(LEVEL1～4)。

比赛时间有四种规定：分别为 20、30、40 秒和无限制。

若与电脑对弈，可将你的名字(NAME)告诉它；若二人对弈可将双方姓名各自输入电脑中。

【玩法心得】

此游戏变化很多，有多种制敌取胜的方法。但若想取得最后的胜利，关键是要尽力占取角上的四个棋位。初局和中局，占位多少与输赢无关。所以开局后，不要急于吃对方棋子，应争先占取有利棋位。占角的决窍是先占取与角隔一格的角，对此，游戏时你会深有体会的。

麻雀学园
MAJUNG ACADEMY

【游戏简介】

台湾人称麻将为麻雀,这个游戏是由智冠科技有限公司出品,台湾软件世界发行的电脑麻将游戏。游戏容量1H,内容有趣,全中文提示,支持多种显示卡,附有几幅不错的图片,有一定的难度,大多数人都未闯过"残念(日语:遗憾)"而"卒业"。

【按键方法】

(1) E 吃牌

(2) P 碰牌

(3) T 听牌

(4) G 杠牌

(5) H 胡牌

(6) ESC 退出游戏

(7) SPACE BAR 摸牌和打牌

【游戏方法】

(1) 与一般的二人麻将规则基本相同,不同之处是听牌后可以杠牌(但不许吃牌、碰牌和换牌)。

(2) 在游戏中,每关开始时,你只有1500元钱,因此你可不要放过任何一个胡牌的机会。否则,当你的钱输光了你就得滚蛋了(赌场真是个无情的地方)。

(3) 在游戏中你会逐渐地有了一定的力量(用POWER表示),当它大于40点的时候,你可以到《禁断之秘技》中买你想胡的牌型。

(4) 最后,如果你的积分高且进入了前五名,你就有机会在排行榜上留下你的大名和级别。

【玩法心得】

要充分利用你能购买的《禁断之秘技》,这将会大大增强你过关的机会。

在牌不是太好的情况下,一定要争取听牌的机会,否则即使对方未胡牌,只是听牌,你也可能会被出局。

在每过一关的奖励(BONUS)中,会有一副清一色的牌给你,让你在10秒内选择出能胡的牌是那几张,一般都无法做到。不妨用下面这种无赖战术一试:

每次都选同样的几张牌,如一、四、七或三、六、九等常见牌型,碰巧成功的话,你会惊喜的发现,你在下一关的力量已暴涨了100点;也可利用Pause键暂停游戏细细研究,再进行选择,注意选择前应多按一下键以解除暂停状态。

五子棋

【游戏简介】

《五子棋》的棋盘与围棋非常相似。下好五子棋对提高围棋水平无疑很重要。相对比较，五子棋没有围棋复杂，但其变化与围棋相比可说是不相上下。

五子棋的棋盘由纵横交叉的线段组成，棋子需落在交叉点上，共计 225 点。棋子分黑白两色，对弈时执黑子者先下，双方交叉落子，每次一子。若有一方将已方五子连成一线（横、竖或斜线均可），即告取胜。比赛为六局四胜制。

【画面介绍】

比赛有两种形式供选择：

(1) 电脑对弈（分初、中、上三个级别，可任选）。

(2) 二人对弈

对弈中，不要明显的让对方看出五子成形的状态，而使其有所防备。游戏前，亦可先观看一下游戏卡的演示。当有以下棋形时为胜：四子连（连续四子，两边均还有至少一个空），多子连（五子以上棋子相连），三、三连（三子相连两子，中间一子为共用子）等。与电脑对弈，对方如是初级选手，当其再下一子即可取胜时，棋子会闪动提醒你注意。

大富翁

【游戏简介】

《大富翁》是近年来少有的较有趣味的全中文娱乐游戏。其精美的画面，悠扬的音乐及其各种买卖投机、坑蒙拐骗、尔虞我诈的内容，都会深深抓住玩家的心理，使你无法放弃。

游戏一共有三大关（台湾、香港、大富翁城），8 名登场人物，可 4 人同时玩，并设有诬告法院、股市、黑市、赌场、游乐场、医院、监狱、新闻中心、捐税处等地方及财神、福神、衰鬼、穷鬼四大附身鬼神，而且有 36 种运气卡。玩时将从台湾开始，周游各地，投资买土地，进赌场赌运气，到股市了解股市行情、投资股票，到黑市买卖卡片，到法院诬告对方，放地雷陷害对方等。家里人在一起玩也可能导致吵架。是一个非常不错的群众性娱乐游戏。

游戏载体容量为 2H。

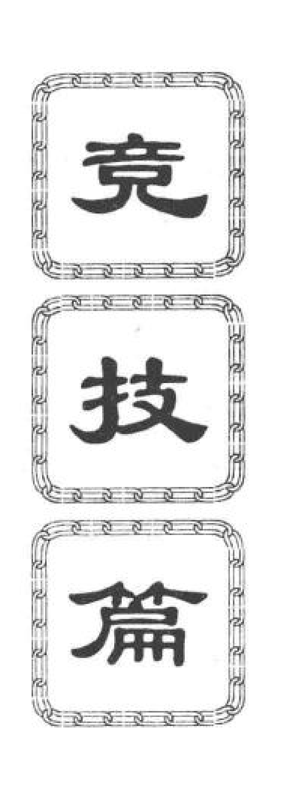
【玩法心得】

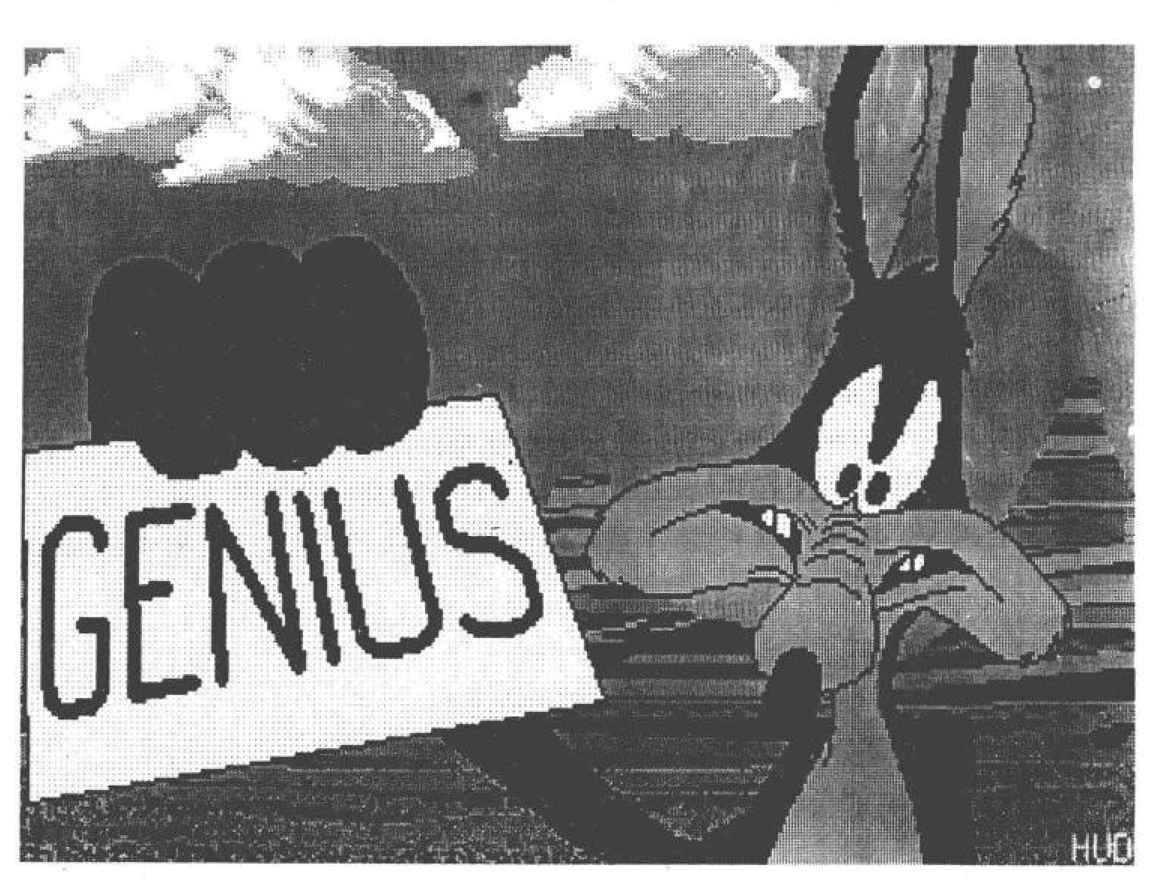
最重要的是土地，它的多少是决定胜负的关键。在最初，别把太多的资金投入股市，也别急于买齐各种卡，多买土地才是上策。另外要重视各种卡片在游戏中的作用。

【取胜秘诀】

该游戏有两种最后取胜的方法：一种是选择“多人游戏”。在玩的过程中，由游戏者控制 2 个或 3 个主角，如孙小美、金太郎等(因阿土仔城府不深、不善投机，故不宜选他)。这样，即使有谁被诬告而进了监狱或遇不幸住进了医院，或者财产、资金被查封，你亦不必担忧。因为你掌握着大部分游戏中的人物，故机器取胜的机会就会大大降低，待到最后决胜阶段，玩者可将行将破产、倒闭的一方交给计算机托管，不久你就可享受到战胜对手、经商有道的快慰了。这种方法的缺点是一次只能在一个地方玩，故而游戏的时间较短，玩家也看不到阿土仔最后衣锦还乡的漂亮画面。

另一种玩法是利用该游戏具有的“进度”功能。在游戏开始时你选择“单人游戏”，这样机器就会自动从台湾开始，经香港直到大富翁城。取胜的秘诀是每当阿土仔占了一块地或对自己的地块进行了投资后，立即将这个进度储存起来。千万记住，在游戏开始时，不能满足于阿土仔进了股市或得到了一张卡片(冬眠符例外)，尽管这些对以后的发展相当有用。因为这些东西是以损失土地的代价换来的，而开始就资金较少的阿土仔要想取得最后的胜利，不占有绝大多数的土地是不可能的。因此在游戏开始时只要阿土仔没有占到土地或没有在自己的地块上投资，都要重新读取你储存的进度再来一遍。这样做可能在开始一两个月你在财产的拥有量排名上处于落后地位，但越到后来，你的成绩就会越大。注重长远利益，不被眼前的点滴得失所迷惑，这大概也是现实生活中经商取胜的秘诀吧！





网球 TIE BREAK

【游戏简介】各位有没有想过成为一名国际级的网球手，晋身各大职业赛事争夺冠军呢？如果你对网球有极大兴趣，便不要错过《TIE　BREAK》了。

【硬件配置】

(1) IBM　PC　XT/AT 或其兼容机

(2) 基本内存至少要 640K

(3) DOS　Version　3.0 或以上版本

(4) MGA、CGA、EGA 或 VGA 显示器

(5) 至少要一部软盘驱动器

(6) ADLIB、SOUND BLASTER(非必备)

(7) JOYSTICK(非必备)

大家可键入 COPY　A：*.*　C：把本游戏拷入硬盘，也可利用 INSTALL 程序把本游戏安装到硬盘。本游戏第一张盘 DISK1＃载有 MGA 与 CGA 版的 GRAPHIC　DATA，所以，如果你

只有 CGA 显示器或 DUAL 显示器，就只需将本游戏第一张盘 DISK1＃拷入硬盘便可。而第二张盘 DISK2＃载有 EGA 与 VGA 版的 GRAPHIC DATA，欲想运行 EGA 与 VGA 版便需将第二张盘 DISK2＃拷入硬盘。

【游戏规则】

如你是使用软盘驱动器启动游戏，只要将 TIE BREAE 的 DISK 1＃放入 DRIVER A，在 A：＞下键入 TIE BREAR，按 ENTER 即可。

进入游戏后，你会看到主画面，你可选择参加世界各地的职业赛事、业余赛事，或者在参加公开赛之前，先来训练一下自己，使球技更上一层楼。你还可以设定在比赛中的画面显示方式。也可以选择结束游戏，返回到 DOS 系统。

在参加世界赛事中，你可选择参加英国温布尔顿公开赛、法国公开赛等大型赛事。无论你决定参加比赛或进行训练，都要选择在比赛中使用的球拍、比赛的人数和比赛时的赛制，其后便正式进行比赛。

在球场两边，大家都会看见两条边线，单打取内线为边线，双打则取最外一条为边线。玩法方面，可以参照网球规则。

在计分方法内，网球是有别于其他球类运动的。它是以 15→30→40→50 或 DEUCE 的方式来计算，当取得第一球胜利便得 15 分，取得第二球胜利便得 30 分，夺得第三球胜利便有 40 分，只要不是在相同分数下胜出第四球，便可以取得一局里的 1 分。在一局里先取得 6 分者，便可胜出一局。另外，在取得第三球胜利后，如果分数是 40 比 40 平，便要 DEUCE（决胜），在 DEUCE 局内取得连续两球胜利，便取得一局里的 1 分，否则便要再次 DEUCE。

【按键方法】

（1）发球

① ↑—上箭头为普通上旋球

② ↓—下前头为普通下旋球

③ ←—左箭头为普通左旋球

④ →—右箭头为普通右旋球

⑤ ↑＋“＋”号—上箭头加“＋”号为高速上旋球

⑥ ↓＋“＋”号—下箭头加“＋”号为高速下旋球

⑦ ←＋“＋”号—左箭头加“＋”号为高速左旋球

⑧ →＋“＋”号—右箭头加“＋”号为高速右旋球

发球时，只需按箭头键或箭头键与“＋”号，等球升到一定高度时放手，球便会打出。

（2）挡球或击球

① ↑—上箭头为杀球

② ↓—下箭头为高挑球

③ ←或→—左、右箭头为普通击球

④ ↑＋“＋”号—上箭头加“＋”号为长距离击球加上旋转

⑤ ↓＋“＋”号—下箭头加“＋”号为长距离高挑球

⑥ ←＋“＋”号—左箭头加“＋”号为长距离击球加左旋

⑦ →＋“＋”号—右箭头加“＋”号为长距离击球加右旋

【玩法心得】

发球时最好使用不同的高速球(即箭头键加“＋”号),这会令对手难以抵挡,而当对手把球挡回时,最好在底线使用长距离抽击,令对手不能上网,处于被动,然后采用左、右底线抽杀,这样便能控制本局,但不要随便上网(如你位于下方即场子这端,只要将球击出后,在对手把球击回之前,按上箭头键便能上网前击球,而你位于上方即场子另一端,只需按下箭头键),因为当对手把球拉左和拉右,你便没有足够时间把球击回或追不到来球。也不要给对手有机会使用高挑球。因为这比较难把球击回。如遇到这情况,最好等球着地后再把球击回。

【游戏特色】

本 GAME 算是一只过得去的 TENNIS SPORTS GAME,虽然它在比赛中的画面设计很不错,主画面上还有设定比赛中画面卷动方式的开关,而且在发球与击球时的击球声、掌声和裁判的说话声都很逼真,可见作者利用数码声音的功底。但开始时的 LOGO 与比赛中的人物图像在 VGA 上都不是那么美丽和细致,而且在显示 LOGO 中的 MUSIC 只有两、三秒钟。另外,在载入 HARD DISK 后,其 LOADING 所需的时间也没有多大节省。但总的来说,这个游戏的设计与构思还算不错,只是有待改进。



【游戏简介】

高尔夫球运动在国外是一种志趣高雅的体育娱乐运动,目前在我国还不是很普及,不过没关系,在这个游戏里,你可以自由自在的玩上一回!

画面还未开始,先就是一阵清脆的鸟叫声,然后是一幅绿茵茵的高尔夫球场的图画。此情此景,真让你觉得是来到了北京国际高尔夫球场那美丽的草坪,当然你也乐意玩上几杆。

【游戏规则】

本节目有三种游戏方法供选择:

(1) 单人

(2) 双人计杆式

(3) 双人计局式

接着可选择参加比赛的洞数,就可以正式开始比赛了!

比赛者用杆击球,尽量用最少的杆数将球击入标有一面小红旗球场的球洞中,即可取得胜利进入下一局比赛。每局的地形均不相同,难度逐渐增大,每局比赛时,画面右侧标有比赛击球的最少杆数(PAR)。比赛时,将球击入河中,则罚增加两杆,并将球置于原地重新开始击球,如将球击入树林,罚加一杆,而且裁判会用他那流利的英语提醒你,球落在什么地方。

双人游戏时,双方各击一杆后,总是由离球洞距离远的一方击下一杆球,直至超过另一方为止。如此反复,直至球被击入洞中。

【按键方法】

比赛时，用方向键←→来调节击球的方向。击球前，可用↑↓来选择击球方式。一共有十二种方式可供选择，在画面右侧有显示(CLUB)。

分别为：3W、4W、PT、SM、PW、1I、3I、5I、7I、8I、9I。当球进入插有红旗的绿茵场地内时，只能使用 PT 这种方式击球(即是轻力击球)，此刻击球方向的调整方法同上，但要注意在场地中有一个短柱和其在地上的阴影，这是表示场地的坡度的，阴影线朝哪个方向，则场地向哪个方向倾斜，倾斜的程度可以通过阴影线的长短判断出。这样，你在击球时就要注意击球方向要朝地势高的一边击出，而且力度要恰当，利用斜坡让球准确地滚进球洞。只是要注意击球的力度，其表示的形式是一个画有刻度的尺子，当颜色到达你所希望的刻度时，应立即按空格键将球击出。

【玩法心得】

(1) 要注意右侧所标的风向情况，在风大的时候要将风力计算在内，方向与风向相反的地方多移动一点，球就会落在你预期的位置而不会被风吹歪。

(2) 仔细体会各种角度之间的细小差别，打起球来就会得心应手。

(3) 尽量避开树、沙地、河，一旦落在其中，杆数就会大打折扣。

高尔夫球
Links 386 Pro

【游戏简介】

Links 386 Pro 是迄今为止最新的高尔夫球游戏，它有 WINDOWS 和 DOS 两种版本，但是广大用户接触到的是 DOS 版本。

【游戏规则】

游戏开始前，你可以键入一个名字和性别，随后，确定游戏级别(入门、业余或专业)、球座的位置和多达 14 种的球棍选择。接着，屏幕上会现出第一个洞的真实细节，就是来自圣迭戈 Torrey Pines Links 的数字化图象，而不再是画家提供的虚构比赛。

游戏开始，你就可以选择球棍，确定方向，进行击球。击球的力量描绘成一个大的 C 字母，在 C 的底部和顶部击键可以打出最好的一击。

Links 386 Pro 并不是以前版本的简单升级，它是一个全新的游戏软件，有许多新的特点，如多屏幕、指南针和多种草坪的选择，其最大的改进是提供了高化辨率的图象。草坪、水面、树叶……一切都象真的一样。

Links 386 Pro 也是第一个使用 SVGA VL－BUS 标准的游戏。运行游戏需要 386 以上的处理器，带有 VL－BUS 驱动的 SVGA 显示器，当然 Access 也提供了其它视频卡的驱动程序。

Access 同时也提供了一个转换程序，你可以用它来使用原来的低分辨率图象。在 386 SX/20 4MB 内存的系统上，画图的速度很慢——大约要 10 秒，但是更多的内存会提高运行速度，由于 Links 386 Pro 使用 32 位编程，因此能够自动识别 8MB 内存。

Links 386 Pro 支持多视窗，你可以在屏幕上选择球座、鸟瞰、侧视和记分牌，更可以用六种方式显示十个视窗，选择较小的视窗。

花式台球

【游戏简介】

《花式台球》算得上是一个很有特色的 PC GAME，在游戏中你会与一位位台球高手们一试高低。

【游戏规则】

《花式台球》就是美式台球，有二种游戏方式，一种是计分式，一种是九球式(即将九分球打入洞内者为胜)。

游戏计分方法和实际台球比赛一致。

【按键方法】

按键操作方法很简单，如下：

(1) 空格键：击球

(2) →← ：左右调整角度

(3) ↑ ↓ ：可调整看台球台面的角度，向上则是俯视效果，向下则回到平面上。

【游戏特色】

这个游戏最成功之处是立体模拟效果很好，给人以三维动画的感受，制作显得非常精细。

立体方程式赛车

【游戏简介】

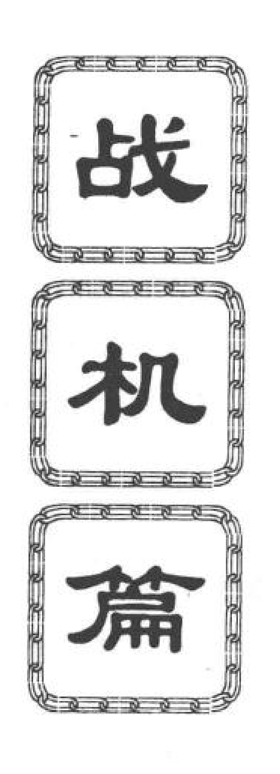
《立体方程式赛车》(GP)可以说得上是真实驾驶的再现，在游戏中，你可以选择目前世界上最风行的各种赛车参加比赛，与方程式赛车高手们一决胜负。

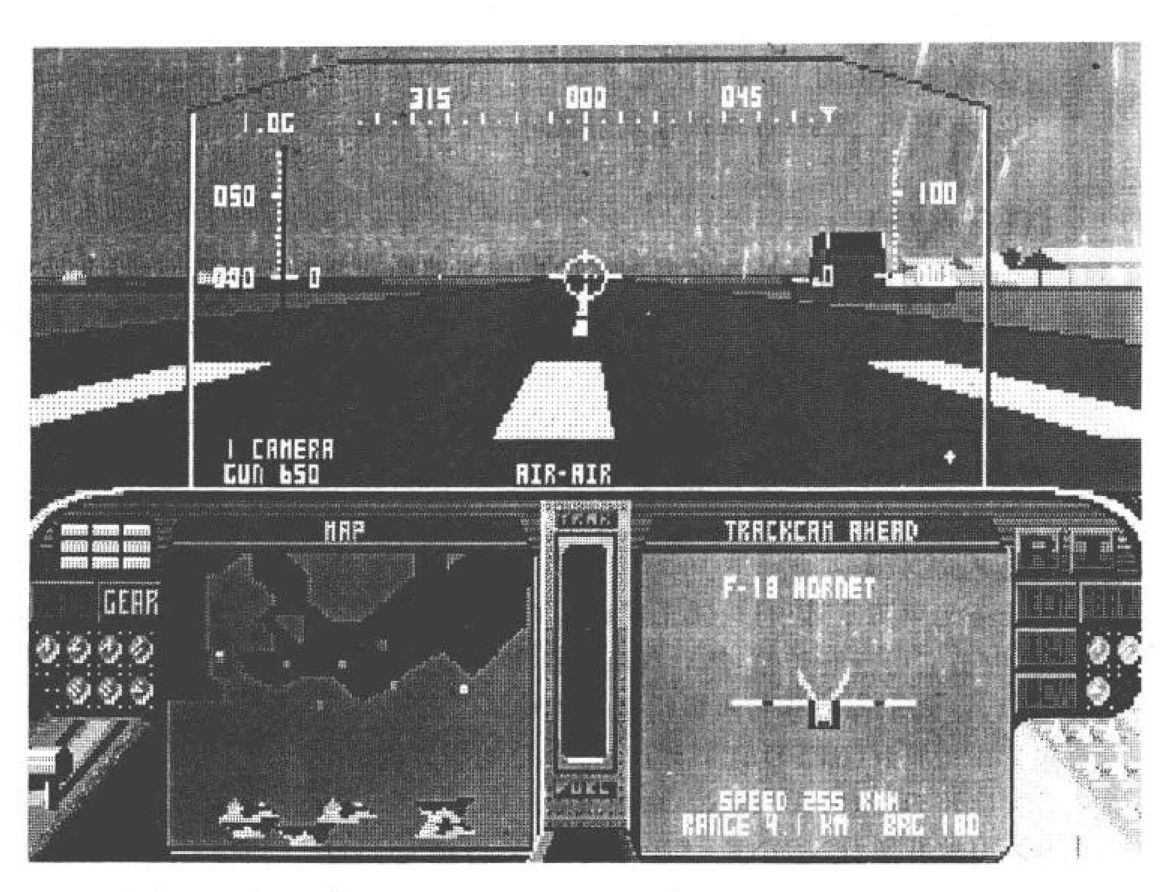
【游戏特色】

三维画面制作精美，伴音即使在 PC 喇叭上也算是过得去。在游戏中各种赛车是最漂亮的了，喜爱方程式赛车的朋友们可不能错过。

【游戏心得】

车速要快是关键，在转弯时要留一定的提前量。





太空飞鹰 ROTOR

【故事介绍】

卡塞拉行星正面临严重的能源危机，联邦能源安全局特别组织了"太空飞鹰"前往各银河系，收集各种高浓缩能源矿及具有强大能源的模拟太阳水晶(SUN SIMULATOR CRYSTALS)。为了抢到能源，你不免要涉入他国防区，以及面对各种危险及挑战。

【操作方法】

(1) 键盘

① Z 键：防护罩

② X 键：接收器

③ C 键：喷气

④ ，键：左转

⑤ . 键：右转

⑥ ? 键：使用电脑

⑦ 空白键：发射(连按可启动转换器)

⑧ CTRL＋ESC 键：回到 DOS 之下

⑨ P 键：暂停游戏

（2）游戏杆

① 发射钮＋向下：使用接收器

② 发射钮：发射（连续按住发射器可启用转换器）

【任务选单】

进入游戏前，你首先要在随身携带的电脑屏幕中选择任务和速率（以游标或游戏杆上下选择，按空白键或发射键确定），当你选择时，项目前的小三角形变成绿色，表示你可以使用，若为红色则无法启用。

开始时，你只能选择模拟练习（MANIVER SIMULATOR），直至你完成任务获得一定的 PU—Prestige Unit，电脑才会告诉你过关密码，让你执行正式任务。

【进入游戏】

在任务选单确定选项后，便正式进入游戏画面。你必须小心 ROTOR 由通道往下移动，发现矿物箱后，射击它可打开矿箱，然后对准矿箱使用接收器采矿。顺利完成任务后，荧幕下方会出现一个出口座标，将 ROTOR 移到座标指定的区域即可离开。

（1）补充能源（REFUEL）：增加 20 单位的坦克燃料。

（2）旋转率（ROTATION）：增加 ROTOR 的旋转速率。

（3）引擎升级（ENGINE　UPGRADE）：增加 ROTOR 的冲力。

（4）起降载运（DROP　CARGO）：可以增加 PU 的数目，亦可储存进度。

（5）机体外壳补充（HULL　RENEW）：增加 ROTOR 外壳 10 单位的防护力。

（6）镭射火力（LASER　UPGRADE）：增加 ROTOR 的火力。

（7）风爆弹（STORM　BOMB）：威力强大，可摧毁在 ROTOR 附近的敌机。

（8）防护罩能源（POWER　SHIELD）：赋予防护罩。

（9）双职机战（DUPLICATE　SHIP）：增加一架 ROTOR。

在游戏中有三个部分：

（1）电脑信息

进入游戏前，首先要在随身携带的电脑屏幕选择任务和速率（请参考任务选单）。

（2）模拟飞行

在你开始正式任务前，首先熟悉 ROTOR 的操作控制，顺便模拟战斗，熟悉战斗船（SHIP）的状况，打开矿物箱（CONTAINER）和拿下它的内含物。并且提供你在敌对环境下的练习机会。

（3）正式任务

每次任务都在四个区域某一个堡垒的一个防区中，防区中包含了你要收集的矿产和会攻击你的敌机。信息栏会显示你所处防区的相关资料，你的最主要任务是尽可能收集所需的矿产和摧毁敌机，使用 ENERGY PEARLS 可启动转换器，为 ROTOR 补充能源以及提高等级。为了离开防区，你必须收集足够的模拟太阳水晶（SUN SIMULATOR CRYSTALS）。而当你的坐标和出口的坐标吻合时，你便可以离开防区。

【计分】

分数以你每个任务中射下敌机或收集的矿产数目而计的，而这些分数是用来标志你是否完成任务的数据。一旦你完成任务就可以获得 PU—Prestige Units。完成 95%的任务，表示防区被摧毁。



百战铁翼(LHX)是模拟飞机空战类的游戏，令人越玩越有劲，空战效果十足，数个观察点，十足的 3D 画面，让你体验当美国直升机战术飞行员的快感。

【攻关秘诀】

如何增加弹药

这个游戏的难度较高，一个闪失，就会后悔不及，在游戏中很容易因为穷追猛打敌人而弹尽人亡，在 5000 米高空上被米格机一下给揍落了地，连举白旗的时间都没有，就到阎罗王那里参加宴会去了。不过这也是本游戏之精彩处，在飞行中弹药是有限的，一旦打完了就只有等死，所以说战争是残酷的。但是白白放过米格机、T—80 这些肥羊不打又太可惜了，怎么办？如何解决弹药不足的问题？

首先启动 PCTOOLS，在 LHX. EXE 中按下表寻找并替换即可。

目　　　　的	寻　找	替　找
将直升机寻的弹、机炮子弹和火箭改为无数	29846AF3	90909090
将直升机避红外导弹热敏弹(即 C)改为无数	FE0E7AF3	90909090

经过上述改动，你可以猛追穷寇，痛打落水狗，尽情地玩一番。

F—15 战斗机
STRIKE EAGLE

【游戏简介】

F—15 战斗机是美国空军史上的骄傲，在游戏中你会成为一位空军的飞机驾驶员，在天空中作战！游戏容量 1HD。

【按键方法】

在游戏中，有一些比较重要的键，现在介绍给大家：

ENTER　　　发射导弹

F1　　从前窗观看敌情
F2　　显示机舱内右方
F3　　显示机舱内左方
F4　　显示飞行员正面像
F5　　从飞机后上方观看
F6　　从飞机后远方观看
F7　　从飞机侧方观看
F8　　从飞机后近方观看
F9　　从飞机正上方观看
F10　　从飞机正下方观看
F12　　暂停
R　　调节飞行显示图的比例
B　　SIDEWINDER 导弹
CTRL+BREAK　　退出
空格键　　回到正常画面

飞机的运动是通过方向键来控制的,具体如下:

方向键:
上　　飞机向下
下　　飞机向上
左　　向左偏
右　　向右偏

此外,F、+、一等都有着其自己的作用,读者可以自己去好好体会一下,领略那飞行战斗的快感!

敌人导弹袭来的时候,飞机会自动报警,这时你可一定要当心。

F117"夜鹰"战斗机

【游戏简介】

"夜鹰"战斗机是一套很精彩的模拟飞行游戏,游戏容量为3HD。只是开始时要输入密码(选择正确的飞机型号),若没有手册,胡乱输入的话,你就只能驾着 F117 到处去兜风,而不能接受任务、攻击敌人了!

【按键操作方法】

有一些键的用途,若单凭看英文是无论如何也不能彻底弄明白的:

数字键 4:电子反制导
数字键 1:发射照明弹(供拍摄照片用)
数字键 2:发属金属箔条(供干扰敌方导弹,逃生用)

CTRL—C 退出游戏
SHIFT+"/" 从飞机下方观看景物
SHIFT+">" 观看机舱内的右方
SHIFT+"<" 观看机舱内的左方
SHIFT+"M" 观看飞行员的正面
观看够之后用 F1 键返回正常画面
当你看到你自己驾驶 F117 隐形战斗机的时候，也许会理解到这个游戏的真正涵义所在吧？

FALCON 3.0

【游戏简介】

《FALCON 3.0》是 SPHERE 公司最新的飞机模拟游戏，是模拟 F—16 战机进行飞行任务。游戏画面为 VGA256 色，故效果十分逼真。音乐方面可以支持多种音效卡，例如：ADLIB、SOUND BLASTER、ROLAND 的 MT32 等等。但即使没有音效卡，在 PC 喇叭中仍然有十分好的音色。这游戏除了单人玩外，竟然可供二人组队，互相对打，甚至多至六个人玩。二人玩时须要 MODEM，而更多人玩则需要 NOVELL NETWARE 支持的 LAN 并要使用 NOVELL IPX PROTOCOL。

【硬件配置】

对硬件及内存的要求：《FALCON 3. 0》对内存的最基本要求是 614kB RAM，所以最好使用 DOS5.0 以上的操作系统，以便把 TSR 程序和 DRIVERS 载入 HIGH MEMORY 中。在只有 600k 以上内存的情况下，模拟效果是很差的。若要有好的逼真画面，则须要有多点 RAM 以及使用 EMS 管理程序，例如 QEMM。最基本的硬件要求是：12MHz 80286 机，1M RAM ON BOARD，DOS 5.0，11MB 的硬盘的空间，以及 VGA 显示器。若要有良好而逼真的模拟效果，则需要：25MHz 80386 机，4M RAM+EMS，DOS5.0 或 DOS 6.0，鼠标，音乐卡，9600BAUD 的 MODEM，80387 数学协处理器。如果玩家的电脑没有以上的要求，请不要选择太高的模拟效果了。

【操作方法】

1. 地图控制键
   (1) ←、→、↑、↓ 分别是左、右、上、下
   (2) 右 SHIFT 加←、→、↑、↓ 控制地图卷动的方向
   (3) +、— 是放大以及缩小
   (4) ALT—X 是退回 DOS 系统
2. THROTTLE 和 AFTERBURNER(AB)键：
   (1) +、— 是增加和减少 THROTTLE
   (2) /是 AB 的开关
   (3) "."、","用以增加和减少 AB STAGE
3. 武器选择和发射键

(1) BACKSPACE 空对地

(2) ENTER 空对空

(3) SPACEBAR 发射选择的武器

4. 雷达控制键

(1) R 雷达的开关

(2) C REO/MAP 的转换

(3) F5 NAM 雷达

(4) F6 ACM 雷达

(5) F7 GM 雷达

(6) Y 使用 GM 时，道路和河流的显示开关。

(7) F8 雷达侦察距离

(8) N IFF CHECK

(9) T 选择目标

(10) Z LOCKON 目标

(11) X 清除被 LOCK ON 的目标

5. 放大、缩小以及转动 (1) F1 放大

(2) F2 缩小

(3) F3 向左转动

(4) F4 向右转动

(5) SHIFT+F3 向上转动

(6) SHIFT+F4 向下转动

6. 反雷达装备

(1) E ECM POD

(2) DEL 放出 CHAFF

(3) INS 放出 FLARES

7. 飞行控制键

(1) A 自动导航

(2) B 减速

(3) G 降落用的轮

(4) W 制动

8. 其他的键

(1) TAB 加速

(2) SHIFT TAB 保持加速状态

(3) ESC 开启 MENU

(4) P 暂停游戏

(5) S 声音开关

由于 FALCON 3.0 的控制键太多，故以上的指令集并不齐全，编者只是把重要的列出给读者参考，敬请留意。

战机 P47

【游戏心得】

对模拟飞机飞行实战游戏的人很喜欢这个节目。该节目共分六大关，每关要花一些精力来应战敌方的大型飞机。同时，又要慎防地面敌军的高射炮、导弹和坦克上的大炮。其中高射炮射击密集，很不容易闪避，所以，需先投弹炸毁高射炮阵地。在飞行中，见到直升飞机不要放过，如果你在这以前得分较高，那么将它击落很可能会奖励给你一架飞机，协助你作战。

拂晓攻击决战中国海

【游戏简介】

《决战中国海》这个由中国人自己编写的动作射击类游戏，可以一人或双人游戏，画面是纵版的。这是一个非常好玩的射击空战游戏，图形也很漂亮，不比街机《1943》逊色，总共有12关，内容非常精彩，难度也极大。游戏者仅有一架飞机。被敌人火力击中时，油量将减少，当油箱存油量减少到为零时，则会机毁人亡，极不易过关。

【攻关秘诀】

(1) 如何使飞机成为不死金刚

采用工具软件 PCTOOLS，用 EDIT 功能修改其主程序，使油量始终不变，则游戏者可放心打通该游戏直至翻版。具体方法如下：进入 PCTOOLS，按 F10 选游戏盘 A 或 C 盘上的文件 DR.EXE，再使用 FIND 功能中的查找 HEX(查 16 进制代码)查找 29843605(游戏者 1 的油量)或 29853605(游戏者 2 的油时)按 E 键进入 EIDT 功能，修改上列数字为 90909090(改进后游戏者油量)，则你的油量会猛增至你想不到的程度，完全够你用了。

(2) 如何使弹药无穷

光进行以上修改是不够的，因为子弹有限，如果在关尾决战时，子弹用完了，那可是活受罪了。

飞机的装载能力有限，最多时也只有 99 枚导弹，99 发子弹，而最后关头上的那个庞然大物，它一个就得 60 多枚导弹才能打发。

用 PCTOOLS 修改、提高它的弹药装载量：

原程序中所赋初值是 50，十六进制表示为 32H，赋值指令及十六进制代码如下(共有三处)：XXXX—C7847C133200—MOV—WORD—PTR，3200—32H 改成一个大一些的数值如 7530H，就可以把初值提高到三万！

游戏中常能看到一只彩蝶，打它一下，又变为成一朵五瓣梅花，吃掉梅花后，你的三项能源数据都将变成 99。修改如下：

程序中相应指令及代码如下：

XXXX—C7847C136300—MOV—WORD—PTR[S1+137C]，0063

将 MOV 指令改成 ADD(追加),即

ADD WORD PTR[S1+137C],63,其代码为

83 84 7C 13 63 90

现在,即使你闭着眼睛随便打,也是能玩过关的。

【小窍门】

游戏消声办法:当游戏者无游戏说明书,又需消除游戏声音时,可以试试选择以下功能键来实现:F 热键,S 键、CTRL+S、ALT+S、SHIFT+S、F9 等等。

银河飞将 1 代
WING COMMANDER

【游戏简介】

《银河飞将》是一个激烈的太空模拟战斗游戏,游戏容量为 3HD。有着较大的难度,大多数的朋友都感到很难玩,无法顺利完成最终任务。

【攻关秘诀】

其实,游戏编写者在这个游戏中就设置了一个使你可以攻克难关,顺利完成太空飞行任务的秘技。

方法如下:在进入游戏时,在第一集时键入:"WC ORIGIN —K"。

当你进入游戏后,你的战船便会拥有无敌保护罩!在瞄准敌机,见到前方有红色正方格时,你只要按〔ALT 和 DEL〕两键,便可以轻而易举地将敌机消灭,完成任务;可是如果你并没有瞄准敌机,而也按下〔ALT 和 DEL〕,便有好戏看了……

银河飞将 2 代
WING COMMANDER Ⅱ

【攻关秘诀】

同《银河飞将 1 代》一样,在游戏开始时键入:"WC2 ORIGIN —K";而"秘密任务一"则键入:"SOI ORIGIN —K"。

当你进入游戏后,你的战船也会拥有无敌保护罩!

红公爵无敌战斗机
RED BARON

【游戏简介】

被称为全立体真三维空战中的极品，从开始设计到推出，一共历时5年！

这是老式双翼战斗机风采的再现，异常的惊险激烈。

游戏容量为2H。

【游戏心得】

当敌机老是跟在你的屁股后面向你射击时，你可向着太阳飞，这时，机舱会因对着太阳而一下子变得耀眼夺目，当然敌机飞行员也会觉得太阳非常刺眼而无法向你射击，此时你再抬起机头，向右或向左猛转弯，则敌机会暴露在你在面前，你可放心地将他击落。但这招也得多次练习才能奏效。

捍卫战士
TOP GUN

【游戏简介】

这是一个和任天堂同名游戏一模一样的优秀游戏。你所驾驶的F—14战斗机性能卓越，有自动起飞和雷达制导系统，装有导弹和重型机载机关枪，还有空中加油装置和雷达反跟踪系统。作为航空兵学校学员的你将驾驶F—14战斗机与敌人作战。这是一个优秀的模拟驾驶游戏节目，有身临其境之感。整个游戏共有4关：飞行训练、海上实战、沙漠、战区。难点：飞机起降和空中加油。

沙罗曼蛇Ⅲ代

【故事梗概】

当10000年才有一次的美达里昂星系四大行星排成一列时，巴克帝安星球上的敌人，利用恶劣的气候，对格艾帝士星球发动了新的侵略战争。宇宙巡航机经过长期修整和改装，战斗力大大增强。为了格艾帝士星球的安全，丹尼斯再次驾机迎接挑战。同任天堂的游戏一样好玩。

【画面介绍】

整个游戏共有人造太阳地带、吉加、水晶地带、复活岛、首脑群、敌人的基地、细胞地带七关。

氙星异形 Ⅱ
XENON2

【游戏简介】

《氙星异形 Ⅱ》是个类似于任天堂《沙罗曼蛇》的电脑游戏。整个游戏刺激紧张，深受游戏玩家喜爱。游戏容量为 1HD。

游戏共分五关，每关又有二小关。一路上有很多敌人结队出现，将它们消灭后，会有金币出现，收集金币可以在每关总部后到一个外星巨人那里去买卖武器，武器有多种，有连发、加速、边弹、激光、导弹、火焰等等，到最后还会有加人、追踪导弹等等，当然，可选择武器的种类是和你所拥有的金钱成正比的。

在游戏中随时可按 F10 键退出游戏。

【玩法心得】

不要轻易卖掉自己的武器，尤其是刚开始时。第一次买的武器以连发和加速最好，以后买时要注意有些武器不能同时拥有，购买下它就会替换掉原有的，不如早把原来的卖掉，防止白白的浪费一些钱。当然价钱贵的武器威力会更大。

攻打每个总部时，要注意攻击的部位，首先要将总部上的各个机关打烂，才能打死总部。而各个机关都有共同的特点，不是会发射武器就是颜色会改变，只有将它们一一击毁，才能打最后的总部。

如最后一关的总部，必须利用导弹在敌人的缝隙中进行攻击，将怪物身上的各个机关击毁完后，一发子弹即可消灭总部。

在游戏中随时可按 F10 键退出游戏。

【攻关秘诀】

(1) 如何拥有无限能源

进入游戏后，去到画面模式选择时，不要按〈ENTER〉作选择，改按〈F7〉，当游戏开始后，只要你按〈L〉键，你的小战机便会有无穷能源。

(2) 利用 DEBUG 来改变数据

① 增加战机数

```
C：>REN XENON2.EXE X2
C：>DEBUG X2
-U 4829 482D
XXXX:4829 DEC WORD PTR [918A]
XXXX:482D CALL 1791
-A 4829
XXXX:4829 NOP
XXXX:482A NOP
XXXX:482B NOP
XXXX:482C NOP
```

```
XXXX:482D
-W
```

② 变为无敌金刚(建议大家先不要改这项,这样玩很无聊。不妨先玩仅改人数的。)

```
-U 456B 456F
XXXX:456B SUB [9186],AX
XXXX:456F JA 4574
-A 456F
XXXX:456F JMP 4574
-W
```

③ 增加金钱数量

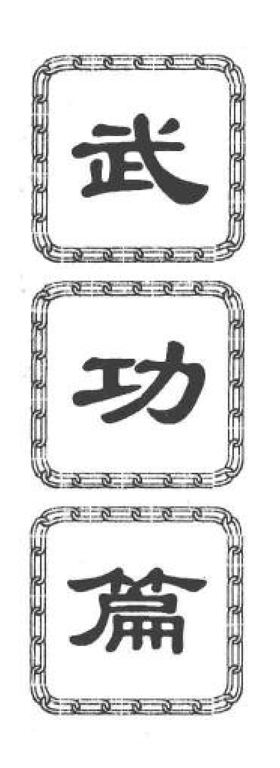
```
-U 5849 584D
XXXX:5849 SUB [915A],AX
XXXX:584D SBB [915C],DX
-A 5849
XXXX:5849 MOV WORD PTR [915A],FFFF
XXXX:584F NOP
XXXX:5850 NOP
-W
-Q
C:>REN X2 XENON2.EXE
```

开始游戏时运行 XENON2.EXE 即可

【游戏特色】

总的来说,设计得不错,画面的精美远远超过了任天堂,声音比较单调一点,武器的种类繁多,令人眼花缭乱,直逼大型台式效果。

不过游戏的难度过大,不投机取巧想要闯过五关,简直是做梦。





终极圣斗士 CRACK DOWN

【游戏简介】

《CRACKDOWN(终极圣斗士)》移植于世嘉公司出品的同名游戏,这是一套非常出色的动作游戏。

【故事梗概】

故事是由日本著名动画片《圣斗士星矢》而来的。

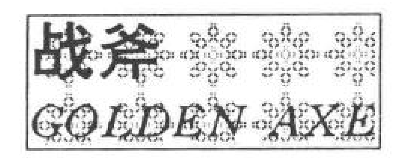
在希腊神话时代,女神雅典娜的周围,有一群勇敢英俊的少年卫士,被称为女神的圣斗士。星矢(游戏者)是圣斗士中最出色的一位,他与其他圣斗士一起,为了保卫女神,同以教皇为首的邪恶势力展开了殊死搏斗。

【攻关秘诀】

这个游戏的难度相当大,游戏者若要凭着 8 条命玩过所有的关卡,几乎是不可能的。

如何增加生命:首先,在游戏进行时用 F7 键存储进度,结束游戏,然后用 PC SHELL 的 Hex Edit 命令修改一个名为 CRACKDWN. SAV 的文件,可见到两个数码一位的十六进制数字排成了

一行一行的，把第一行第 11 位数字改为 1B，第二行第 3 位数字改为 1B，便有了 28 条生命了（数字不能改得太大，否则无效），这时按 F5 存盘退出即可。



【游戏简介】

电脑游戏《战斧》是移植于日本世嘉（SEGA）公司 1990 年出品的一部同名优秀的古典武功片。游戏中有 3 个主人公可供选择：亚克斯、公主蒂丽斯和长老吉利亚斯。该游戏与目前市面上出售的世嘉五代游戏机《战斧》节目完全一样，但略逊于 1989 年世嘉推出的街机《战斧》。

游戏容量为 1HD，可两人同时玩。

【故事梗概】

这是一个根据神话传说改编的游戏。古时候，一群邪恶的魔王在人间为非作歹，从仙岛习武归来的英雄亚克斯和公主蒂丽丝，与手持无敌战斧的长老吉利亚斯一起为消灭恶魔勇敢出征了。整个游戏共有八关：王国、龟村、魔鬼的栈道、巨鹰身上的小镇、古城墙、城门、古城内、大魔王。

【游戏方法】

全游戏分实战游戏篇（8 关），初学篇（3 关）、对战篇。

（1）增加主人公的生命值方法：在主菜单下选择 OPTION 项，在第一项中用 * 表示生命值，初时只有 3 个，按右键可以增加到 5 个。

（2）消声方法：游戏开始时，当音乐响起时，按热键 F3 键即可。

（3）接关方法：游戏主角死完，显示器画面下方出现“接关选择 Y/N?”，可用方向键“←→”选择 YES 后按空格键即可，也可直接按 5（单打时）键接关。注意：接关次数有限。

【玩法心得】

对于初玩者来说，要从第一关打到第八关的确不容易，这里介绍几种攻关技巧：

（1）游戏中，3 个主人公除了施放“魔法”之外，都有三套“绝招”，一个就是“攻击”键与“跳”键同时按下，可使出“滚地斧（长老）”或“旋风剑”（亚克斯和公主），用以攻击身后的敌人；再有一个就是距敌人一定的距离时，连续按两下前或后（即小键盘的 4 或 6 键），再按 5（攻击键），亚克斯可用他宽厚有力的肩膀撞击敌人，公主蒂丽丝则用飞腿踢敌人，长老吉得亚斯则用头去撞击敌人；另外一个绝招就是连续按两下前或后键（4 或 6 键）跑动起来，跑到敌人前面一点时，再按 0（跳起），再按 5（攻击键），可分别见到亚克斯和蒂丽丝用插剑法攻击敌人，长老则用斧柄向下插攻击敌人，此招对敌人的杀伤力最大，但不易掌握。

（2）在游戏中，有时会出现背着口袋的小人，对它们进行攻击就可以使它们抛出魔法瓶和用于补充生命值的肉块，吃后就可以增加魔法的威力和生命值。在遇到骑有龙形怪物的敌人时，应先将其击倒，然后骑上怪物，就能用怪物发出火球和火焰来攻击敌人，或者让怪物旋转则用其长尾巴扫

倒敌人。

(3) 一般来说,1 到 5 关都比较容易通过,在第六关难度加大了一些,这关要注意一开始时出现的几个背包袱的蓝衣矮人,这时先踢其中一个,吃到一个魔法瓶,马上施放魔法后,画面上会出现多个宝瓶,将其一一吃到可加满主角的魔法功能,威力无比。

(4) 第七关古城墙的关口是一位拿盾牌持长剑的敌人大将军和许多军曹、骷髅,游戏时应赶快走到关口大门左侧,贴紧该处,跳起斩杀敌将军到死(这里是游戏的死角、其他敌人无法攻到你)。后走下来,对付小骷髅则可胜利,否则将多面受敌。也可以投机取巧,利用地形,将敌人引至悬崖。

(5) 第八关也是最后一关,与大魔王迪斯对战,还会有两个无敌骷髅夹攻,十分不易对付,攻击办法可类似第七关。

【选关方法】

实战游戏的 8 关分别为王国、龟村、魔鬼栈道、鹰镇、古城墙、城门、古城内和决斗大魔王。玩者可以随意地选择起始关数。当游戏开始出现骷髅画面,让你选择游戏主人公的时候,别着急确认所选的勇士,先看看键盘最上一排的 1～8 数字键,8 个数字键分别对应 1 至 8 关,按相应关数所对应的键,然后再按下数字键盘 5 键确认主人公,那么游戏便从所选择的关数开始了。

【游戏特色】

该游戏画面鲜艳,层次感强,造型优美,人物形象都很逼真。背景和音响也不错,伴音清晰,尤其是敌人死时发出的惨叫声,非常逼真,简直令人不忍再听。武打方法多种多样,动感逼真,游戏的难度适中,很受人们的欢迎。

波斯王子
PRINCE MEGAHIT

【游戏简介】

《波斯王子》是一个优秀的武功游戏,该游戏画面精美,人物造型生动活泼,是一个打斗与冒险相结合的优秀游戏。在游戏中,地形复杂、机关悬妙,使得游戏者发烧。该游戏一共有 12 关,情节扣人心弦,趣味性极强,难度适中,不过不少玩家想要顺利营救公主,却不是那么容易。

【按键方法】

在 DOS 下键“PRINCE MEGAHIT”进入游戏,你可以应用以下常规功能按键和特殊功能按键:

常规功能按键:(其中 ^ 代表 Ctrl 键)

(1) ^ +Q:退出游戏。

(2) ^ +R:重新开始游戏。

(3) ^ +A：重新开始本关的游戏。

(4) ^ +S：关闭/打开声音。

(5) ^ +J：用游戏杆操纵。

(6) ^ +K：用键盘操纵。

(7) ^ +V：显示游戏版本。

(8) ^ +G：储存游戏进度。

(9) ^ +L：读入旧的游戏进度。

(10) 空格键：显示本关剩余时间。

(11) ESC：暂停。

(12) ←、→：连续按下为向左或向或跑。

(13) SHIFT：用剑刺敌人/使用双手攀在石头平台上使身体悬空。

(14) SHIFT＋左/右光标键：前/后小步走。

(15) 按下左/右光标键向前跑动的同时按上光标键：助跑并远跳。

(16) 同时按上和左或右，向左或右跳，与 Home、PgUp 同。

(17) Hone、PgUp：转身远跳。

特殊功能按键：

(1) K　杀死在画面可见的敌人

(2) R　王子重生

(3) ＋　增加时间

(4) －　减少时间

(5) SHIFT—L　进入下一版

(6) SHIFT—T　加多一个生命

(7) SHIFT—S　医治身体

(8) SHIFT—W　令你安全由高处跳下

(9) SHIFT—N　观看画面以下地方

(10)SHIFT—U　观看画面以上地方

(11)SHIFT—H　观看画在左边地方

(12)SHIFT—J　观看画面右边地方

(13)SHIFT—B　改变画面显示情况

(14)SHIFT—I　倒转画面

【攻关秘诀】

为方便新手，下面再介绍几个“投机取巧”的方法：

(1) 如何使用密码表

《波斯王子》目录下，有一个名为 PR 的文件，用 PCTOOLS 打开该文件并打印出来，就会发现这是一张密码表，有了这张表，就不怕因喝错药水而死了。

(2) 如何增加生命力

运用 DEBUG，可修改生命点数与限定的时间数。方法：将 PRINCE. EXE 改名为 PR. TXT，键入：C：>DEBUG PR. TXT

```
—A 4B1F
XXXX:4B1F MOV WORD PTR [4F7E],0F3C
XXXX:4B25 MOV WORD PTR [4F82],02CF
XXXX:4B2B MOV WORD PTR [4608],0FFF
—W
—Q
```

再将PR.TXT改为PRINCE.EXE。此时,游戏由每关15分钟增至3900分钟。生命数增加40次以上,可以毫无顾忌地攻击敌人了。但是要注意,如果误入陷阱、喝错药水或踏上铁刺还是会死的。

(3) 如何选关

首先,游戏中有一个PRINCE.SAV文件,这是在玩的过程中间,按了CTRL+G存储的你当时所玩的第几关的信息,长度仅8个字节,用PCTOOLS察看该文件,可以得到这样的信息:E3 03 FC 01 XX,其中XX代表所在的关数,不妨复制这种文件9个,文件名分别可为PRINCEN.SAV,其中N为04—09,0A, 0B, 0C(10,11,12关)。完成上述工作后,用PCTOOLS的修改功能将上述PRINCEN.SAV的XX分别改为04—09,0A, 0B, 0C,例如PRINCE12.SAV中的内容可改为E3 03 FC 01 0B,全部修改完后,就可以建立下面的批文件,取名为PLAY.BAT。注意,键入的数码+3=你所选的关数。

当屏幕上出现LOAD……时及时按CTRL+L,就可以进入你所选的关了,愿你玩得开心。

```
CLS
ECHO OFF
ECHO PRINCE CHOSE LEVEL4—12
ECHO PLEASE INPUT1—9[INPUT NUMBER+3=LEVEL]
GETKEY
IF ERRORLEVEL 57 GOTO A12
IF ERRORLEVEL 56 GOTO A11
IF ERRORLEVEL 55 GOTO A10
……
IF ERRORLEVEL 50 GOTO A5
IF ERRORLEVEL 49 GOTO A4
GOTO A
:A12
COPY PRINCE12.SAV PRINCE.SAV
GOTO A
……
:A
PRINCE
```

最后,祝你顺利救出公主!

波斯王子二代之影子与火

【游戏简介】

《波斯王子一代》其优秀的画面、机关吸引了不少PC 游戏迷们。但是《波斯王子二代》却更为强劲,《波斯王子二代》场面火爆,魔法众多,堪称PC GAME经典之作!它不仅在音效、画面、机关上大进了一步,而且让玩家如若亲临其境,深深体会到"山穷水尽疑无路,柳暗花明又一村"的意境。其新鲜感层出不穷!

【按键方法】

按键方法小键盘为主,现介绍如下:

1、移动

(1)左右跑动:4(←)、6(→)(连续按住)

(2)上跳:8(↑)(要一直按住)

(3)下蹲:2(↓)

(4)左右跳动:7、9

(5)左右蹲行:1、3

(6)小步、抓:del或shift(要一直按住)

2、战斗

(1)出剑:0

(2)格挡:8(↑)

(3)进/退格挡:7、9

(4)前后移动:4(←)、6(→)

(5)攻击:0或CTRL

(6)收剑:2(↓)或5

3、控制功能

(1)功能选择:Alt—0

(2)龙虎榜:Alt—H

(3)音乐开关:Alt—M

(4)音效开关:Alt—S

(5)跳关:Alt—N(前四关有效)

(6)重玩游戏:Alt—A

(7)新游戏:Alt—R

(8)读取进度:Alt—L

(9)记录进度:Alt—G

(10)返回DOS:Alt—Q或Ctrl—Q

【玩法心得】

1、每关概要:

第一关：到达地面一直向左跑，跑到码头尽头时跳，抓(shift)，再按 8 上船。

第二关：经过流沙地时不要踏到有标记的地板。

第三关：跳三下使震掉的石块把门的开关打开。

第四关：找到出口后向右走到尽头，踏下开关，拼命往回跑。

第五关：坐飞毯。

第六～第十三关：主要考察你的跳跃水平，小心铡刀，过铡刀时用 1、3 爬过。

第九关：从顶层走，到尽头时往下跳骑上马背。

第十三关：骑飞马。

第十四关：关底。

2、如何使用绝招——元神出入窍：

从第十关到第十四关都可用此法。元神出窍后可自由穿透闸门，从高处掉下、被铡刀砍都不扣生命点，敌人不能发现你的存在，但你可用刀砍他，同时能在某些松动的地板上站稳。在第十四关"水晶宫"上方还能发射"气功"等，但使用这种绝招要耗费一些生命值。

(1)元神出窍：让王子站在原地，然后不停按左右键使王子两边转动。

(2)元神入窍：让王子的元神站在倒下的肉身上，按 1、3 键转动。

3、如何进入特殊模式：

启动波斯王子时键入 PRINCE MAKINIT 即可进入特殊模式。在这种模式下具有如下功能：

(1) K 无敌，杀死画面上所有敌人。

(2) R 复活

(3) +增加时间

(4) 一减少时间

(5) F1 慢动作开关。这个开关是跳跃水平低的玩家之至宝！

(6) F6 显示位置尺，能给你带来许多方便。

(7) Alt—N 过关，不受限制。

(8) shift—T 增加能量。

(9) shift—K 减少能量。

【攻关秘诀】

(1) 生命无限法

用 PCTOOLS 对 PRINCE. EXE 查找 88 0E 92 5C C6 46，将其改成 90 90 90 90 C6 46，按 F5 存盘即可。但王子落下深渊、掉入熔岩、被铡刀砍、被蛇咬到还是会难逃一死的。

(2) 天下无敌法

用 PCTOOLS 对 PRINCE. EXE 查找串 3B C8 7E 02 8B C8 88 4C 12，将其改为 31 C9 90 90 90 90 88 4C 12 遇到敌人，要么是已经死的，要么只用一刀。

(3) 时间不变法

用 PCTOOLS 对 PRINCE. EXE 查找串 FF 0E 2A 5E 74 40，将其改为 90 90 90 90 74 40 即可。

侠客英雄传

【前言】

《侠客英雄传》是由台湾大宇资讯有限公司1991年出品的游戏，容量为3HD，其特点是画面精细，故事内容丰富，十分引人入胜，但其画面卷动时很差，特别是VGA显示器，在音乐方面，只有两、三首，听起来还觉得有点刺耳呢！音效也不见得突出，解谜方面也不太难，只是提示略嫌不够多。不过这还是一个有趣的中文游戏。

【故事梗概】

故事发生于中国明朝时代，当时武林中五大门派（包括少林、武当、峨嵋、昆仑及丐帮）呈各自鼎立之势，各派见解不同，意见不合。与此同时西域的拜火教逐渐崛起，但他们被中原武林界称为魔教。当时的魔教教主一心以统一中原武林为最高宗旨，在教主之下设有八部众——天王、龙王、阿修罗王、迦楼罗王、夜叉王、摩呼罗迦王、乾达婆王和紧那罗王。在教主的命令下，八部众便开始展开统一武林的野心……

《侠客英雄传》是一部正统的武侠小说游戏，所以，作为主人公的你因不满当时武林以大欺小、持强凌弱的现实，更不满魔教勾结东瀛倭寇横行华夏、残害民众，毅然揭竿而起，从广州出发，战四川、打武昌，一路杀向魔教的老窝（洞庭湖上的小岛），使出一招少林达摩祖师创造的一苇神功横渡大江，足以令天下人为之倾目……

【按键方法】

(1) 移动时

① 移动人物：方向键

② 开指令窗：空白键或ENTER键

③ 关指令窗：ESC键

(2) 使用招式和宝物时

① 选择项目：方向键

② 使用项目：空白键或ENTER键

③ 取消命令：ESC键

(3) 战斗时

① 选择指令：方向键

② 使用指令：空白键或ENTER键

③ 取消指令：ESC键

(4) 其他功能键

F1：结束游戏

F2：调整战斗画面信息显示速度

F3：音效开关

F4：音乐开关

F5：载入进度

【画面介绍】

(1) 非战斗状态

① 对话:可以和其他人交谈及取得重要情报。

② 状况:显示主角的情况。

③ 宝物:显示宝物栏,内有主角所拥有的宝物,可选择使用或丢弃,但有些宝物须在适当的场合下才可以使用。

④ 内功:显示各门派的武功心法,而各心法各有 1 至 3 种招式可供选用。

⑤ 装备:将武器或防身器具装备在身上。

⑥ 调查:可以调查宝箱或藏有宝物的地方。

(2) 战斗时

① 战斗:用目前的武器向敌人攻击。

② 招式:选用所知的招式来对付敌人或补充体力。

③ 宝物:可选用所拥有的宝物来攻击敌人或恢复体力。

④ 逃走:从敌人的包围中逃出来。

⑤ 装备:在战斗中更换装备以配合招式之用。

【心法与招式介绍】

(1)基本心法

① 运功疗伤:最简单的疗伤内功,可以恢复 24 至 29 点体力。

② 七星拳法:空手使出的拳法,大约可以造成敌人 20 至 25 点的伤害。

(2) 峨嵋心法

① 柳暗花明:为峨嵋独门的疗伤心法,可以恢复体力约 80 至 90 点。

② 淡烟云空:为峨嵋派的解毒心法,可以将体内毒素完全排出,恢复健康。

③ 舞叶棍法:当使用棍棒类的武器时,再配合这种招式,可对敌人造成 40 至 50 点伤害。

(3) 武当心法

① 两仪追星剑:为武当有名的武学,使用者运用两仪步法再加上剑术攻击,便可发挥更大的威力,大约造成敌人 40 至 50 点伤害。

② 天机笔招:武当门的另一绝学,配合判官笔使用后有更大的威力,可造成敌人 90 至 120 点的伤害。

(4) 丐帮心法

降龙十八掌:与打狗棒法并列为丐帮两大绝学,通常只有帮主才懂得使用。空手使出此招能造成更大的破坏力,可造成敌人约 100 至 120 点伤害。

(5) 昆仑心法

① 水龙刀法:本来是配合水龙刀的刀法,只可惜此刀失传已久,如配合普通大刀,能造成敌人 120 至 140 点的伤害。

② 怒月枪法:配合怒月枪的枪法,但怒月枪是失传已久之物,如配合普通枪也可造成敌人 140 至 165 点的伤害。

③ 吹浪三迭式:昆仑派最引以为荣的轻功,用此轻功能飞越某些地方。

(6) 少林心法

易筋经:少林绝学之一,可以完全恢复体力的武学。

(7) 三欢剑法

三欢剑法:为一失传已久的剑法,虽不及万剑归宗的一成,但也能发挥出强大的威力,这本秘笈现藏在魔教的总部内,若能拿到手,别忘记找一个清静的地方来潜心修炼。

以上各种招式,都必须配合适当的武器才可发挥最大的威力,你总不能空手来使出剑法吧!若是这样,所造成的破坏力便会下降。

【宝物】

1、普通宝物

(1) 金创药:最初级的治疗药,可恢复体力 27 至 32 点。

(2) 小还丹:较高级的治疗药,可恢复体力 95 至 105 点。

(3) 大还丹:最好的疗药,能完全恢复体力的神奇丹药。

(4) 解毒药:能解一般毒性的药。

(5) 飞 镖:暗器,能造成敌人 5 至 105 点伤害。

(6) 神行符:能够在一刹那间回到曾经到过的城市。

(7) 易容粉:使用它可在一段时间内化装成另一个人,这样便可避免各派的攻击。

(8) 土遁粉:使用它后可以由地下城或是迷宫中立刻传送出来。

(9) 朱果:由一种特别的树所长出来的果实,一百年才结一次果,果实不足十个,故非常珍贵,它是能够完全恢复内力的神奇果实。

2、重要宝物

(1) 断影残红:一种杀伤力非常高的暗器,能给予敌人重大的伤害,但只可用十次,现为一女子所拥有。

(2) 三欢秘笈:内有武林绝学三欢剑法,但被魔教教主藏在魔宫内,所以没有人懂得此武功。

(3) 摄魄蛊壶:巫蛊教宝物,可摄人心智于无形。

(4) 唐门解毒丹:唐门的独门解药,能解百毒。

(5) 炸药:魔教秘制的高性能炸药,能将一座山炸平,所以要好好利用它。

(6) 玄铁石:一种坚硬的金属矿物,是用来铸剑的最佳材料。

(7) 玲珑巧匙:一把能开万锁的钥匙,相传此匙现藏于南宫世家中,不知是否真实。

(8) 寒冰玉:一种至寒至阴的宝玉,拥有它后,至热的夏天也能凉快地渡过,也是一种修练武功时可防止走火入魔的宝物。

(9) 冰山雪莲:修练武功时所必备的宝物,吃下可增加一点的内力。

(10)万年灵芝:吃下它可增加一点体力。

(11)金之珠:由一种不知名的金属所铸。

(12)木之珠:以檀香木所造,除能解百毒外,更使人百毒不侵,现为唐门的传家之宝。

(13)水之珠:可恢复人的内力。

(14)火之珠:有令冰水沸腾的功效。

(15)土之珠:用土遁粉所制成,功效和土遁粉相同。

(16)风之玉:相传列子能御风而行,这玉便是他的配玉,若拥有之便有神行符的功效。

(17)月之玉:能恢复人的体力。

(18)日、月、时三盘:这是唯一能解开三元阵枢纽之三件宝物。

(19)魔教令牌：拥有它才可进入魔宫，否则会……

(20)穿云符：最后才出现的宝物，险救主角一命。

3、武器和防具

(1) 金缕衣：天下武林人士都想得的宝物，具刀枪不入之能耐，在某平原上可寻得。

(2) 玄铁剑：由不知名的金属和玄铁石所铸成，削铁如泥，吹毛能断，据说只有段铁才懂得打造此剑。

【游戏特色】

在众多的游戏中，此游戏有个较新的意念，就是可以结婚，主角可以在先后出现的五位女子中选择一位来作妻子，这五位女子分别是阿莉娜、唐玲、玉珍、罗芳芳和美君，位位可爱，各有不同的性格。选择不同的女子为终身伴侣，便有不同的游戏趣味，但最后也不会影响游戏的结果。

结婚择偶，不错，是此游戏特色之一，但这没能照顾女性玩家。要是在游戏开始时设有男女玩家选择，那么便有趣得很，游戏便变成女侠客英雄传了！而且，罗芳芳含情脉脉的眼神也不用胡乱发放！



【故事梗概】

很久很久以前，早已被遗忘的欢乐大陆(LAND OF JOY)，住着一位年老但聪明的魔法师金帝(GINTI)。他喜欢沉思，性情有点古怪，但非常天真，至少他时常变戏法讨孩子们的欢心。金帝曾自许要成为一位大法师，但没有人能了解他的心情，更别说要人们信他的话。直到有一天，暗世魔王莫克(MURK)，带来无数的暴风、瘟疫及死亡。连森林也为火神所蹂躏，整个地区在大火的煎熬下，其炽热更胜太阳。一切破坏后，终归平静。当最后一丝阳光离开之际，所有生命的希望也顿然幻灭，不过莫克对这种破坏，视之为家常便饭。

一切一切，似乎都已经结束了。但更可怕的事正在慢慢地酝酿中，莫克统治了整个欢乐大陆后，还到战后余生的众巫师住处，炫耀他至高无上的魔力，并且要巫师们臣服于他。但巫师们并未就此而失去消灭他的希望。

金帝，这名善良魔法师的心中藏着一块古代神秘石板，此石板有无比威力，甚至可打倒莫克……但可惜金帝却……

传言在战后，金帝的石板心分裂成数块碎片，但没有人知道究竟碎成几片。相传，只要有人收集齐碎片，并以法力将碎片结合，石板所产生的力量，足可摧毁莫克，回复欢乐大陆昔日的自由、和平。

【按键方法】

行动时，数字键盘的→及←键是往左及右移动，↑及↓键则是向上抓取及向下拾取，9键是进入城堡或拱门之用。

战斗时,需按住 CTRL 键,再配合方向键作攻击。玩家也可利用鼠标来控制游标,按左键是用作选定。另有其他特殊控制键,功能如下:

(1) M 键:显示地图

(2) I 键:显示物品栏

(3) ESC 键:回到主选单

(4) F1—F10 键:施法(拥有法术时才有效)

【画面介绍】

(1) 当前画面

① 月亮:古谚云:“月有阴晴圆缺,人有旦夕祸福。”正是本游戏最好的定照。游戏中的月亮正代表你的“心”。月盈代表你精力旺盛,月缺则表示你受了伤,受伤程度可由缺口大小看出。不过最好不要有月全蚀出现,否则你就得回老家罗!

② 物品:游戏进行中,会出现许多小东西,譬如:小青蛙、老鼠……等,可捡拾之来当配制魔法的原料。卷轴则可提供你冒险探索的指示。

(2) 物品栏

① 游戏中,总共需要收集 14 项物品,这些物品可能在巫师手中,也可能在冒险途中。

② 左下方的圈框,则是摆放石板碎片的位置。你必需收集巫师金帝石板心的碎片。

③ 每收集到一项物品,你的防御力和攻击力就会增加一级。

④ 攻击力会显示于左上方武士像中,其剑上的星星数目(会熄灭的才是),即是你目前的攻击力,刚开始你只有一颗星星,随着收集物品增加,星星数目也会增加。

⑤ 最下方的锁匙,则可用来开启关闭的拱门。

(3) 地图

① 黑色圈点代表魔王莫克,他会在他的管辖地区四处闲逛,你在未拿到 14 项物品前先不要与他正面冲突,若不幸遇上,也只好以死相拼逃脱其魔掌。他出现前都会有满天星斗,地动山摇的预兆。

② 8 个红色圈点代表每位巫师的居处,其中一处则是你的居所。

③ 绿色圈点则代表大法师的居处。

【配制魔法】

你自个儿拥有一座小型的魔法研究室,游戏中所使用的法术都必须回到这儿炼制。

(1) 首先翻动魔法书,选择欲配制的法术名称。此时,该法术所需的系列法术,其试管上方会有火苗闪动。

(2) 将该法术所需原料倒入试管(将游标移至该原料处,按 ENTER 键或鼠标左键即可)。

(3) 试剂量不一定要全满,但必须足够,药量不足则无法配制成功。

(4) 一切原料都调配妥善后,即可将游标移至锅炉,按 ENTER 键,或鼠标左键。

(5) 若药剂配对,游标即会出现该法术的代表符号。若没出现,则表示药量不够或药剂配错。

(6) 此时再将游标移至右方的法术存放位置,顺序由上至下以罗马数字表示,所对应的键盘位置,依次是 F1—F10 键。

(7) 刚开始,你只能配制治疗(HEAL)和水箭(WATER BOLT)两种法术。其他法术则必需向八位巫师学习。

(8) 法术配制原料在游戏进行中都可收集到。所以你必需用力地,使劲儿地抓,连在半空中闪动的黄色小苍蝇也不能放过啊!

【巫师】

(1) 欢乐大陆上,共有 7 位巫师和 1 位大法师。其中有 1 位是疯子。

(2) 进入巫师的城堡里后,你可以用↑键,到塔顶乘远东航空飞龙班机。你可以驾驶飞龙回到你的魔法研究室。不过只限于该名巫师与你的研究室两地往返。

(3) 飞行途中,难免会遇到敌人。在遭遇敌人时,你可以用 CTRL 键叫飞龙喷火抗敌,若不幸被敌人击落,你的飞龙会呱呱大叫数声,然后坠机。

(4) 使用→键,则可与巫师交谈及交易。

龙穴历险记
DRAGON' LAIR

【游戏简介】

《龙穴历险记》(DRAGON' LAIR)早在数年前已经出现于游戏机店铺内,这个 IBM 版《龙穴历险记》就是从街机上移植下来的,不论是游戏速度还是音乐效果,和街机都很相似,只是 IBM 版在玩时没有闪光提示,同时没有声霸卡而只有 PC SPEAKER 的玩家是无法听到音乐的,真可惜!

【按键方法】

(1) 上、下、左、右为"8、2、4、6"或方向钮。

(2) 出剑:"0"钮

(3) 离开游戏:"ESC"钮

(4) 储存游戏:"L"钮

(5) 暂停:"P"钮

(6) 音乐开关:"A"

【画面介绍】

(1) 画面一——离开走廊

开始时主角身处于古堡的内部,他要到魔王面前救回女朋友,而地面和天花板则已开始下陷,只有右面才有门可逃走,如果走迟一步,会被坠下来的石头所活埋。

(2) 画面二——棋盘走廊

来到棋盘走廊,主角先向后,再两次向前来避开地上的火焰,再选择进入左 边的门;切勿进入前面的门,否则……。

(3) 画面三——飞行之马

走到一只机械马面前,骑上马背并按着马头上的球体,便可开始骑马飞驰。先向右避开左边的

火，再向左使马停下，按键时机要适当，否则便会撞在墙上。

(提示键:右、右键)

(4) 画面四——大木桥

来到木桥上，只要不断向前便可以了，这样便不会跌下桥底去。

(提示键:不断按上键)

(5) 画面五——铁匠的工场

那里会遇见一把火焰剑，只须用两次便可以把它挡走了。跟着又遇见一件打铁时所使用的铁砧飞过来，向左面移动便可避开。

(提示键;用剑两次及向左)

(6) 画面六——越火海

进入一所门内，才发现那里有个大火海，欲转身回头时，门已紧紧地关闭着，面前只有几条燃着火的绳索，而地面刀开始向墙壁移动，只好硬着头皮地跳向前，手握火绳索向前去，终于到达对岸了。

(提示键:只须向右数次，火绳索上也要按右钮。)

(7) 画面七——蜥蜴王

一开始便见到蜥蜴王，首先向左躲避它的攻击，但身上的剑已被它的神壶所吸去，于是便向左面追去。

(提示键:左、左键)

(8)追至另一个通道上，见神壶向着右方的通道去了。

(提示键:右键)

(9)终于可以拾回佩剑，见蜥蜴王走过来便使用剑。但是劈不中它，再闪向左面避开它，手握着剑刺向右方，不幸地把剑刺入墙内，只好向下闪避它再回击。之后剑又回到手上，当然向它身上挥剑，终于消灭它了。

(提示键:挥剑、左、右、下、挥剑)

(10) 画面八——城楼下

来到城楼下的门前瞧一瞧，居然伸出了一个妖怪头，于是向后蹲下来避开它，见它张开大口便挥剑劈之，一下子便消失了，可以到城楼之上去。

(提示键:后、下、挥刀)

(11)画面九——蓝怪物

在石阶的下面向上一看，忽然觉得后面有怪物，于是挥剑向后，把一只蓝色的妖怪消灭，又见门后有怪物出现，于是沿右旁的石阶向上走，到达顶级时进入左门。

(提示键:剑挥、右、上、上、左)

(12) 画面十——溶岩田和泥浆

出了塔顶后，四周都是溶岩田，而且左、右都有泥浆人，所以只好向后退吧！谁知后面又有溶岩田，唯有向右去，四个泥浆人慢慢地迫近，于是向右面走去，再跳上溶岩桥，从桥上跳下左面的溶岩地面。最后再跳向中央的洞穴便可离开。

(提示键:下、右、右、上、左、右)

(13) 画面十一——镜之走廊

升上地面后，LAIR 来到一个走廊，突然有镜子从地面升上来，镜内有主角的样子，不到一秒

钟，竟然变成魔王的化身，马上挥剑把它赶走吧！

（提示键：挥剑）

(14) 画面十二——骷髅地

这里四周都是骷髅骨头，它们会从地面伸手上来，碰到白骨手后必死，所以最好在它们伸上来前按键避开。

（提示键：右、上、左、右）

(15) 画面十三——黑色有刺的葡萄树

正想休息一会之际，后面突然出现黑色有尖刺状的植物，真是麻烦极了。

（提示键：上）

(16) 画面十四——魔王的洞穴

来到魔王的面前，他会使用闪电的法术，向右避之。切记不要一口气向右去，因为地面很滑，所以要减低滑行的速度，才不会倒下，同时魔王会破坏四周的石阶，所以主角 LAIR 要尽快走到魔王面前把他消灭，才可以救回女朋友。

（提示键：右、左、上、右、上、上、挥剑）

【玩法心得】

按方向键及挥剑时，都需要配合适当的时间，太早或太迟都会死掉，有时候按键太多亦是不行，总要每步按一钮，切勿太心急！

激龟忍者传

【游戏简介】

《激龟忍者传》是移植于任天堂的同名节目，得名于美国著名的卡通片《忍者神龟》。内容生动有趣，但难度较大，尤其是地形复杂，不易打过全关。

【每关攻略】

该游戏分两种形式进行：一是在地上，一是在地下。

第一关——碰到小猪，可轻易打倒。一出洞口就是第一间屋，进入可吃馅饼使能源加满。出来后有两个入口，下面入口无用，上面入口可到达敌首脑处，首脑是头犀牛怪，用棍棒从右上角向它猛挥，便可把它打倒。

第二关——开始入门后，有三层，一层没有什么，二层有半个馅饼，三层有整个馅饼，最后有个缺口，千万不可落下，否则要再爬一次。上到顶层后有个缺口，可从这儿落下到水中，在水中须在限定时间内将 8 个炸弹拆掉，便可过关。

第三关——先进入 A 处 3 次，可补充以前失去的能源，拿飞弹前有个缺口，这里可直行，不用跳（此后还有这种缺口，过的方法一样），跟着在入口处尽量拿取气合炮弹，最好取到 60—80 颗。在 G 入口处可救回死去的忍者龟，J 入口有一条水道，经过后进入 K 处便可与首脑决战。首脑是忍者龟，一定要使其失去能源才能打倒它，之后会出现机械忍者，用气合炮弹可轻易打倒。

第四关——每一间屋，每一个洞口一进入便有号码，最短的路程是这样一条路线：01→02→03

→06→08→09→12→15→16(此洞不可通，但有馅饼，出入可以加满能源)→17(有一处必须下落，否则只有一死)→18。到了18就是与首脑决战了。首脑是只机械鸟，只要在中间处用棍棒向上猛挥便可将之打死。

第五关——此间只有2间屋、3个洞，2间屋只有馅饼和气合炮弹，3个洞的最后都有一道门，均可达到首脑处，但每一次都不一定会到达首脑处，会调乱，看你运气如何。首脑是一辆有眼的战车，先要登上车，打破两个炮台(用气合弹)，然后用棍棒向上猛打它的眼，就可以打败它。

第六关———开始直行，第一个分叉路口有右上和右下，应向上，再沿路行，一直向左行，有一处有个炮台挡道，而它后面还有路，但一定要过，因为有馅饼，所以暂不应落入缺口，再继续前行会有面具，拿到后立即走到门口，入门后会有很多太空人，不用怕，用气合炮弹对付它们。再往上和往左便来到首脑处。首脑会由上面下来，用气合炮可轻易打倒它。如果没有气合炮，应待首脑停下后再次发动攻击，接着跳起，否则会被它开枪打中。重复上述方法便可最后取胜。

破坏神传说

【攻关秘诀】

以下这几个秘技，可以令你得心应手，通行无阻，解开破坏神之谜！方法如下：

(1) 依次按下(用小键盘)：〈+〉、〈1〉、〈2〉、〈2〉、〈3〉、〈3〉、〈3〉、〈5〉、〈PRINT SCREEN〉键，你就有了以下的秘技(使大键盘)：

〈1〉增加等级。

〈2〉马上恢复体力及法力，但作战时无效。

〈3〉增加金钱，但请不要超过65535。

〈R〉会全身升起，通行无阻。

〈F〉在任何地方都可作战。

(2) 先依次按下(用小键盘)：〈+〉、〈—〉、〈—〉、〈—〉、〈TAB〉，再前行走几步，如画面左下角出现“K”字就表示成功，以后就不会有任何敌人，但重要作战除外。

(3) 选择道具，按住〈M〉键，然后选一件用不着的物品，再使用，就可显示任何地方的地图。

(4) 当你在监狱时，在索雨的房间里的床头撞几下，就会有一场战斗，这场战斗背境是一片漆黑和一位又肥又大的战士，希望各位玩家能抽空看看。

(5) 音乐点唱机，在高斯城内(开始时那里)有一位占卜师，她的桌前那一格向上或向下整行均有不同的歌，只要在想听的那一格上调查便可，从主题曲音乐到战斗音乐均可任君选择。

城堡禁地Ⅱ

【攻关秘诀】

扮演科学家的助手和法师的助手时，是不是因那些假鼻、眼镜、假牙、胡子、眉毛等，令你所携带

的物品太重，而不能放入其他有用的东西呢？其实只要你化妆完毕后，把所有假鼻、假牙、胡子、眉毛、眼镜、假发等（衣服除外），都放回化妆盒里，而你面上的化妆物品，都会在面上出现，这样所剩余的空位就可以放你想放入的物品了！

水浒传

【游戏简介】

这是一个根据中国古典名著《水浒传》改编的游戏。整个游戏共分四个情节：①林冲杀高俅手下后逃亡；②宋江误杀阎婆惜；③宋江吟反诗被捕；④晁盖被史文恭用毒箭射死。

【游戏方法】

每节可供游戏者操纵的好汉若战死或成为俘虏，就表明行动失败，游戏就结束了；如高俅被其他好汉所杀或宋朝被金兵侵入，游戏也结束。出场人物除梁山 108 位好汉外，还有其他好汉及对手，如祝家三兄弟、曾家五兄弟等共 255 位之多。

DJ 男孩

【游戏简介】

游戏主人公“DJ 男孩”哈墨是一位旱冰高手，在纽约市中学读书。一天，街头流氓“稻草头”、“黑炭头”等把哈墨的女朋友丽斯抓走了，哈墨为救出女友，与黑社会展开了激烈的战斗。滑稽、灵活的溜旱冰动作，幽默、多变的武打动作，令人大开眼界。整个游戏共有六关。

恶魔城

【游戏简介】

本集是属于纯动作游戏类，主角西蒙，从城门进入，不断前进分别与 8 个首脑决斗，直至把吸血鬼消灭为止。

【故事梗概】

和平的边远小国——托拉巴尼亚。

在一个笼罩着阴云的夜晚，一群邪教徒偷偷地举行着诅咒的仪式。突然间，一道闪光，接着一声巨响，那个一百年前被英雄克利斯·贝蒙消灭的吸血鬼复活了！

吸血鬼利用它强大的魔力，让五个怪物复活，传说中象恶梦一般的情景又出现了……

谁来拯救人们消灭魔鬼？除了克利斯·贝蒙家族的青年西蒙之外，再也找不出第二个人了。

现在，你就是西蒙，请接过受过洗礼的皮鞭去消灭吸血鬼吧！

【游戏方法】

该游戏一共6关（共6个区域，18个阶段，每个区域都是3个阶段）。西蒙在消灭敌人的同时，也能得到各种各样的“宝物”，为了便于游戏，特列《宝物一览表》如下：

怀表	冻结一部分敌人的动作
3连射	3发连射
短剑	直线飞行，威力较小
连射	2发连射
斧头	右攻击飞行之敌
圣水	可燃烧，以火包围敌人
十字架	直线飞行，可回收
心珠	取宝之必需
圣链	瞬间灭敌，威力超群
透明药	一段时间内无敌
铁链	加强、加长鞭子
钱袋	得分
大心	相当5个心珠
鸡腿	恢复体力
宝箱	得2000分
皇冠	得2000分
莫艾	得2000分
加命	可加一次游戏机会
发光线袋	得2000分
魔力球	吸收并封闭敌头目之魔力

【每关介绍及攻略】

第一关：肩负使命的西蒙前往恶魔城，这是一座恶魔统治的黑暗之城。西蒙要消灭众多敌手，才能继续向前，每消灭一个敌手，可得不同的分数。“蝙蝠”、“黑豹”、“僵尸”、“半雪人”等将先后出场。“吸血蝙蝠”，这是第一关的头目，会在西蒙的上空飞行，突然以极快的动作发起攻击，若单使用鞭子制服它，很困难，最好使用“怀表”。西蒙也可以采用反跳法击败它，即在空中向后飞行，用鞭子攻击，消灭它可得3000分。

在第一关里，有许多烛台，其中隐藏着各种“宝物”，用鞭子抽打，然后迅速将宝物拿下。当然，也不能过贪，这会分散西蒙的精力。每关结束时，剩余的“时间”和“心”都能换成分数，每个心换100分，到下个阶段或在中途死亡，“心”的数量会从五个开始。

第二关：通过活动天花板，要注意它们会突然降下，要马上蹲下来。这里有取得分数和“心”的绝好机会：①上下楼梯时，移动画面，失去的烛台回复原状后，可反复抽打得分。②十字架、斧头、圣水这三种宝物中的任何一种，在攻击二个以上敌人时，可获得奖励分数：一次击败二个敌人可得1000分，击败三个是2000分，击败四个可得4000分，击败五个以上，则可得到7000分的高分数。此关的敌人头目叫“美迪莎”，平时是石像模样，一旦西蒙来到，它的脑袋就会藏起来，头发都变成一条条毒

蛇，不断向西蒙发起攻击。消灭它可得到3000分。

第三关："美迪莎"会在通道上蛇形飞来，这个只有头部的敌人，每消灭一只头得200分。"乌鸦"朝西蒙冲来时，不容易判断出它的动作，消灭它可得200分。"阿玛"动作虽然慢，却无法一下就把它打死，消灭它得400分。"驼背人"，是死缠住西蒙的讨厌鬼，动作相当快，消灭它得500分。"幽灵"是穷追不舍的敌人，在被它抓住之前，一定要先下手为强，消灭它得300分。这一关的头目是"木乃伊人"，有时是双胞胎，虽然动作迟缓，却会从两侧夹攻，这时"怀表"也不起作用了，最好是用"十字架"连续进攻，消灭它得3000分。

第四关："骨柱"是两张上下相叠的脸，会连续发射火弹，由于这家伙是由坚硬的骨柱所构成的，所以，无法立即将其击毙，消灭后得400分。"大鸷"虽然不会直接攻击，但因为它能不断带来"驼背人"攻击，也不可轻视，消灭得300分。"白龙"是一个由白骨所构成的龙头，扭动长长的颈项喷出火弹，消灭它的方法最好到它的后面来攻击，消灭得1000分。这里的头目名叫"法朗哥"，它摇摇晃晃地走来，能充分操纵部下，策动部下发动火弹袭击。他肩上的"驼背人"与他的动作截然不同，一慢一快，这里使用"斧头"是必不可少的，消灭后得5000分。

第五关："白色骷髅"是一个会对你扔骨头的敌人，要在近距离内用鞭子消灭它(300分)。"白色骷髅"能再次复活，但不必与它纠缠，趁它未复活前，赶快跑掉。"阿克斯·阿玛"，身披坚固的盔甲，使一把能飞回去的斧头，消灭它可得500分。该关的头目"死神"，会在空中漂浮着飞行，朝西蒙周围发射镰刀，相当难对付，消灭它得7000分。

第六关：终于要同吸血鬼决一死战了。吸血鬼在西蒙左右忽隐忽现，并不断发射火弹，当它刚一出现的时候，是游击的绝好机会。待它到了约二块砖的距离时，要跳起来用鞭子打它的头部(西蒙的鞭子也可以将火弹打掉)。吸血鬼的要害是头部。如果击打别处，它一点也不会受到伤害。需保存体力，耐心地等待攻击的机会。终于，吸血鬼的头被西蒙打掉了……

第七关：意想不到的事发生了，神父一样的吸血鬼刚刚死去，随着一声恐怖的声响，跳出一个獠牙利爪的怪物，呼啸着向西蒙来。你可千万不要吃惊，其实这才是真正的吸血鬼！消灭它必不可少的是"圣水"。取得"圣水"的方法是将最里面的蜡烛打灭，然后马上去拿。当吸血鬼跳起时，注意千万不要被它踩扁，要用"圣水"和皮鞭不断地进攻吸血鬼的头部，消灭它可得50000分。啊！终于成功了，这是经过不懈努力、生死搏斗后取得的胜利。

恶魔城Ⅱ代 咒之封印

【故事梗概】

七年后，吸血鬼遗骸开始复苏。西蒙为彻底消灭吸血鬼并把诅咒封印，再度出来战斗。这次作战将在托拉巴尼亚整个国家中进行。这个国家有7个城镇：叶巴、贝罗斯、欧西巴、阿多拉、旺德鲁、得伊那和尤末。

【游戏方法】

在本集中，主角西蒙可以自由地到任何地方，每到一个地方可以遇到许多人，而每个人都可能

是过关所依赖的重要人物。游戏时需要四处收集宝物及鞭，而鞭则需要金钱购买，时间上亦有日夜之分。白天城中的人都会四处走动，要交易也需在白天进行。恶魔在夜间出击，攻击力方面也要靠经验来强化，从状态栏中选择武器。

恶魔城传说

【游戏简介】

继第一集“恶魔城”、第二集“咒之封印”之后，第三集“恶魔城传说”以更加完美细腻的表现方式与广大游戏爱好者见面。

【故事梗概】

本集说的是欧洲中世纪的黑暗时代，出现了一个恐怖的魔王，他不断从魔界发来魔鬼，企图称霸整个欧洲。一向过着与世俗隔离生活的西蒙，其家族拥有神奇的力量。某一天，来了一位天神，命西蒙去征服恶魔的首脑。西蒙带着他的神鞭到教堂中祈祷。突然间，十字架闪闪发光，催促西蒙立即出发。在途中将会得到五种特别武器(可参考第一集《恶魔城》)。

【游戏特色】

这本节目的特色是，刚开始游戏时，只有西蒙一个人作战。当某些敌手被打倒后，会出现一个红珠。西蒙取到红珠，被打倒的敌手便会和西蒙对话。原来，这些人是被魔王施了魔法。经过与西蒙对话，其邪恶之心改正过来，其魔法咒语被解除，他们会同西蒙结成战友，协同战斗。新觉醒的人将代替原来的伙伴。

西蒙最早遇到的战友是“僧侣”，她是东方教会的导师僧，除手持一支魔杖之外，更有魔法帮助。使用的魔法共有4种：

(1)魔法箭，功能与西蒙的十字架一样；

(2)光之弹，是三粒光珠一起围着敌人作攻击或防御；

(3)火焰弹，用火焰来攻击敌人的魔弹；

(4)冰冻器，可以把敌人冻结一段时间，不能作任何活动。

“驼侠”，最初被咒语所控制，成为魔王的手下。在途中他阻挠过西蒙，但最后成了西蒙的战友，是一个很得力的助手。他的绝技是能紧贴在墙壁或天花板上用刀来攻击。

“狮面兽人”曾是魔王的手下，后来改邪归正。他的武器是火焰球，攻击力十分强。此外，还有变身的魔法，当他变身后会更加疯狂，大部分敌人都不是他的对手。

【画面介绍】

走入恶魔城的路程分成九段(九版)，可以寻找捷径。西蒙从教堂出发，打败头版的首脑后，画面上便会出现恶魔城的全景图，其中有二条路让你选择(方向键上、下)，向下要经过“绿色的遗迹”，向上则要经过“钟楼”。

在“钟楼”有很多转动的齿轮，下面是深穴，要巧妙利用齿轮的转动跳跃着前进。“驼侠”是这里

的守敌，最终变成了西蒙的战友。“钟楼”崩陷时，西蒙可变成“驼侠”。由于“驼侠”拥有敏捷的身手，很适合在深穴的地方活动、跳跃，或贴在天花板上向前移动，避开很多敌人。

离开“钟楼”向下走，才能正式进入魔城的城堡。画面上出现恶魔城的远景，字幕介绍这座城市的历史，恶魔城的内部线路图也历历在目。

按路线图分为：

A“阴森的森林”。

B“雾之世界”。在森林中选择向上的路便可到达这里，这里其实是一条捷径。

C“幽灵船”。

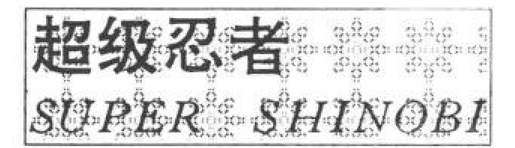
D“绿色遗迹”。头版过关后，选择“下”便会来到这里。

E“火焰洞”。

F“水中都市”。从E开始选择“下”便会来到这里。

G“艰难地段”。完成E版后，若选择“上”就到达这里。这一版有3个背景，也是最复杂的路线，版图最长。

无论哪条路线都将与魔王进行决斗，这是最终目标。然而，就在进入恶魔城的路途中，你会体验到的紧张气氛和游戏技巧的发挥，以及手、眼、脑相互配合所得到的锻炼，才是这本节目真正的精华所在。



【故事梗概】

黑社会犯罪集团血腥屠杀了忍者姆萨西的乡亲们，并抓走了他的未婚妻，姆萨西决心奋起抗争，消灭黑社会犯罪集团，为乡亲们报仇，救出未婚妻。

【游戏简介】

此节目是世嘉公司非常优秀的现代武功节目，被称为经典之作。在移植为PC GAME后，仍保持了原来的特色。主人公武艺超群，身手不凡。其画面层次分明，立体效果极佳，有身临其境之感。整个游戏紧张刺激，难度适中，共有八关。

【每关攻略】

全游戏分8大关，每关由两个大场面拼成。游戏叙述超级忍者踏上复仇征途，与有不共戴天之仇的黑社会集团英勇斗争的故事。

每一关是乡村和小屋；第二关是瀑布和水力电厂，关口首领是幻影杀手，其弱点是影子；第三关在机场和飞机中，关口首领是生物电脑，这时应走到其右边死角处消灭它；第四关是回收工厂和秘密基地；每五关是城市和高速公路，这一关你得充分运用跳跃技能；第六关是古城楼和列车顶；第七关是港口和战舰，关口首领是一只非常恐怖的特大恐龙，它的致命弱点是它的头部；第八关是码头和敌总机关；最后一关是和白发老魔王决战，要攻击它需要法宝。

【玩法心得】

游戏时掌握以下几种技巧，可助你一臂之力。

(1) 飞镖无限法：选 OPTION 栏，把飞镖数先调到 00，等候 15 秒钟，当你听到一响声后开始游戏，此刻飞镖数已增至 999。

(2) 翻跟斗和扇形飞镖法：让主角跳至最高时，再翻一跟斗跳到最高处。如在主角翻跟斗的同时掷飞镖，可发射一次呈扇形的八只飞镖。

(3) 法术：游戏暂停时，使用方向钮选择 4 种法术之一。在游戏过程中，也可随时选用法术。

兽王记
JYUOHKI

【故事梗概】

这是一个神话传说游戏。有一天，地狱遭到了怪物的入侵，正义之神雅典娜奉命迎战，但不是怪物的对手，并遭到绑架。为救出雅典娜，众神之王宙斯启用了兽王。他具有人类的智慧、野兽的力量以及威力无比的魔法。当他的体力和精神达到顶峰状态时，会变成兽王。该游戏版面精细，人物形象逼真，可以双人同时玩，共有 5 关，难度不大。

【游戏简介】

同《超级忍》一样这是一个可双人同时玩的原始武功节目。画面古朴离奇，人物粗犷豪放，将使你置身于遥远的时代。

【按键方法】

本节目有一定的难度，在游戏之前请记住以下方法：

功能选择：

① ROUND：选关(1～5)关。

② LEVEL：选难度。

③ POWER：选体力(1～5 人)。

街霸二代
STREET FIGHTER Ⅱ

【游戏简介】

著名的大型街机节目移植而来，几乎完好无损保持了大型游戏的风格，动感强烈，声音也非常地道。有多种人可选，功法多种多样，还可双人对打。键盘控制不如游戏杆好。

游戏容量为 4HD。

蝙蝠侠

【游戏简介】

这本游戏节目是根据美国科幻电影片《蝙蝠侠》改编的。说起蝙蝠侠，在美国无人不晓。

早在半个世纪前，年仅 18 岁的鲍勃·凯恩把《佐罗》和《蝙蝠》揉合在一起，塑造制作了“蝙蝠侠”这个人物。到了 60 年代，蝙蝠侠的故事已逐渐在人们脑海中形成了一个固定模式，甚至街头市场都涌出了各种与蝙蝠侠有关的商品，如：微型蝙蝠汽车、蝙蝠型眼罩、耳环、别针，印有蝙蝠侠的背包、T 恤衫、短裤等等。

蝙蝠侠已被塑造成为一个正义勇敢、智力超群、神通广大、无所不能的超人。

【故事梗概】

在歌特姆城，有一位年轻且富有的慈善家布鲁斯·韦恩，他的父母早年被作恶多端的暴徒杰克·纳皮尔所杀害，于是他立志为父母报仇，为民除害。他化装成蝙蝠侠，常常在深夜里驾驶着蝙蝠形汽车追踪消灭歹徒。

一次暴徒杰克被蝙蝠侠紧追不舍，最后掉入一桶毒液里，皮肤被腐蚀。从此，杰克成了白脸、红唇、绿头发的怪物，更加疯狂，残暴凶狠，且仇视一切美好的事物。他将自制的毒气、毒液布满了全城企图毁坏全城人的面孔，歌特姆城面临着巨大的灾难。

精明强干的摄影师维姬在追查毒气事件屡遇危险，紧急关头总有一位蝙蝠形的蒙面人将她救出，这就是蝙蝠侠在与邪恶势力搏斗……。

【游戏方法】

这是一个单人游戏节目。

攻击方式：用拳攻击，次数无限；如意飞镖，旋转抛出后，攻击敌人后仍会回到手中，每用掉一枚子弹，项目分数便减少 1 分；手枪，每用掉一枚子弹项目分减少 2 分；爆炸弹，抛出后即可爆炸，分成上、中、下三路弹头，每用掉一格子弹项目分减少 3 分。游戏时，应针对不同敌人，选择使用不同武器。消灭特定对手后可增加子弹项目分数 10 分，最多的子弹，项目分数可达 99 分（选手死亡，继续游戏时，仍保持原有的子弹数）。此外，每次游戏时，选手都有 8 滴血（在画面左上方有表示），选手被击中一次便损失一滴血，全部失掉则选手死亡。

由于故事发生在黑暗之中，所有场景都在高楼大厦或地下暗道等复杂的环境之中，因此跳跃技巧是相当重要的。蝙蝠侠在相邻的两座墙壁上可以象蝙蝠那样攀牢（吸壁功），操纵方法是跳起后靠近墙壁的瞬间跳，便可附在墙上，灵活地左右攀跳了。

另外，邪恶的杰克在全城区都放了毒，输液沟和下滴水珠充满了毒素，对蝙蝠侠的杀伤力是一样的。此外，各种转动机关也时刻威胁着蝙蝠侠的生命。

【画面介绍】

1—1，夜景街已被恶势力破坏得千疮百孔，接踵而来的又有毒液输送车和趁伙打劫的惯匪。1—2，街景墙角的毒气弹忽然飞过来爆炸，楼房阳台上面带防毒面具的枪手在不停地打枪，毒气车来回不停地跑动。穿过这片楼房，有一个隐藏的头目，这是一个很难对付的家伙。如果不能先发制人，他便会挥舞着双刀，连发飞镖扑过来。1—3，殿堂门口是一个会发流星弹、身背飞翼的恶魔，它时而发弹，时而还俯冲，拼死守护着罪恶的神秘殿堂。消灭它之后，蝙蝠侠从车上伸出愤怒的枪筒，横扫殿堂大门，勇猛地冲了进去。

2—1，这里是制造毒液的工厂，四周密布着一根根管道，地下流淌着毒液，还有机器人，需小心翼翼地跳跃前进。2—2，更深一步的心脏部位，各种带电的巨大机器不停向上。2—3，逐步向下的复杂地带，各方向运转的齿轮和传送带以及冷枪手。2—4，打出这一关，可看到杰克狞笑的面孔。

3—1，泵房，有牛头怪物忽左忽右，很难对付。3—2，泵房更深层，毒液交汇在这里流往全城。3—3，城郊崖壁，要提防抓岩机样的怪物。3—4，一个更难对付的庞大怪物，不时发出一个个巨大的月牙镖。

4—1，愈深入腹地愈神秘，牛头怪物不时出现，在3个巨大的荧光屏幕上，女摄影师维姬正在发表消息。4—2、4—3，更加复杂的脉冲电流交织成网，下面的火池更可怕。4—4，控制室的心脏部位，两块方方的电脑块会发出导弹一样的散弹，很难对付。

这一关打出后，画面会显现出一座高耸的教堂，月光下，一只蝙蝠翩翩飞舞。至此，千万不要以为大功告成。稍等一会儿，继续开始的5—1、5—2……将更加富有魅力，吸引着你勇敢地战斗下去。

双截龙
DOUBLE DRAGON 1

【游戏简介】

这是根据大型游戏的同名节目改编的打斗卡。其特点是，除有情节的游戏外，另有人机对打、双人对打的游戏。

游戏载体容量为2D。

【故事梗概】

游戏的内容是，一少女被一群流氓劫持，“义士”（游戏者）路见不平，挟技营救。

【每关攻略】

游戏分4关。

第一关开始，义士循着远去的脚步声追踪而来，遇到各种帮凶的拦劫，有拳手、持鞭打手和举着油桶攻击的恶人。义士需逐个将其消灭，每消灭一伙帮凶，画面就出现一个竖起的大姆指，一是赞扬义士的勇敢，一是让你继续向前进。第一关的关底是一个面目可憎的坏蛋，对付他的办法是将他引上传送带再踹一脚，即可取胜。

第二关的对手大致同上，只是他们都增加了武器，场景由在楼房这间变为楼梯、铁丝网等。

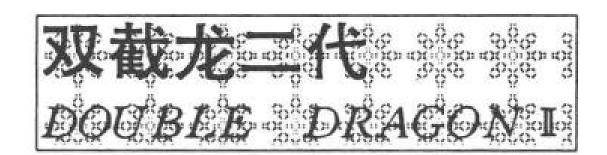
第三关开始的场景是在丛林里。敌人手中飞刀，要小心提防。这关用“倒肘”、“飞腿”进攻取胜。

过河，进山洞后，乘电梯来到一门前。再消灭一伙歹徒后，小心走下陡坡。打死最后两个绿色大胖子，将面对多条山路，要走右上方一条，再下，再下，左转后进入一隐蔽洞口，即告过关。

第四关最难，经过与前几关相似的战斗，可先乘电梯进入关底。这里有龙头、石柱等，深谷下布满向上的钢针，虽然困难重重，但胜利也就在眼前……

【游戏方法】

在对打游戏中，有 6 个人物供游戏者选择：贝尔、威尔、罗伯尔、林达、查尼、波伯，他们各怀绝技身手不凡。贝尔能疾跑，擅长腿功，善于偏踹；威尔的英式拳击来势凶猛，难以抵挡；罗伯尔的拳击则具有南美风格，跳跃的幅度很大，在对打时，使用棍棒得心应手，林达擅长打耳光，跳跃起来膝部击敌威力无比，他的足尖也有一定的杀伤力，偶尔还会有直拳、摆拳攻敌；查尼身怀中国武功，拳脚功夫甚佳，出拳出腿的速度极快，对打时持一根短小的两节棍，灵活多变；大个子波伯气功是独一无二的，他力大无穷，举手抬足均有很大威力，运气功时，任对手拳打脚踢纹丝不动，稳如泰山。在二人对打的游戏中，有匕首配备，可用做飞刀使用。



【游戏简介】

《双截龙Ⅱ》不仅保留、发展了第一集的形式优点，而且场景画面、人物动作、音乐节奏都比第一集更为诱人。

游戏载体容量为 3D。

该节目共有 9 关，操纵方法与第一代基本相同，第二集中，设计者给主人公加强了三项“必杀绝技”。第一种是“龙尾旋风脚”，可在空中打旋踢倒敌人。第二种是“天杀神龙拳”。第三种是“爆靡龙神腿”，可用膝部一次打死敌人。这个节目没有时间限制，但必须消灭一定数目的敌人才可过关，所以在敌人未出现之前，要将这三项“必杀绝技”先练习好，对顺利过关是很有用的。

【每关攻略】

第一关：该节目游戏中的主人公名字叫威廉，他冲破层层阻力去营救被坏人抢走的女友玛莉亚。一开始是在高楼大厦的场景中，先消灭翻着跟头上来的喽罗，按照手指的方向前进，在二楼消灭在门内走出的女流氓莲达，逐一向上，在平台上与第一关的首脑“蒙面大汉”决斗，第一次打死他之后，留下的一副面具还会再复活一次，直到最后打死才能过关。

第二关：在毗邻的大厦间跳跃战斗前进，上到屋顶的直升机场，最后与这里的两个对手一决生死。他们很敏捷，攻击的花样很多，通常会在左右同时出现，进攻速度相当快，最好用“神龙旋风腿”连续不断地攻击。

第三关：则是在狭小的直升机内战斗。地方狭窄，机门一开便会被气流吸出机舱外。机门大约开 2 秒，闭 6 秒，循环不断的开闭，所以要注意掌握这个时间。最好的方法是将敌人逼至后面死角，将他们一个个都抛出机外。这里主要对手是两个巨人，但他们不同时出现，逐一用腿将他们向右方

踢以将他们逼出机舱。

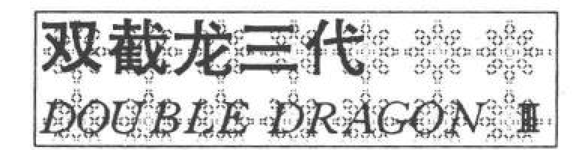
第四关：来到了海底基地，这里有一条带刺的狭长通道，不能在内跳跃，否则会被顶上的刺碰伤。将从上面下来的喽罗们全部收拾掉后，巨人便出现了。最好是占据天井处这个唯一没有刺的地方，跳起用绝招攻击。打倒对手后进入右边的门，会有四条运输传送带朝喷嘴方向移动，要沉住气，利用跳跃巧妙地前进。

第五关：死神森林。在这关应跳跃地前进。此关的关底是一个开着推土机的大力士，不断左右移动，如果登上推土机的顶部，它就会停止移动。但需要提防推土机排气管会在大力士的操纵下忽然排出蒸汽，要迅速敏捷地避开排气管，跳上顶部，把他打倒。第六关：出现的敌人很少，但地板里暗藏着无数机关，半空的踏脚台会按不同的速度忽隐忽现，一旦失足，下面就是无数把尖刀，会洞穿你的肺腑。其间还会有火焰不断地从天而降……

第七关：此关机关共有五个部分，难度最高的是传送带和齿轮室。齿轮室内有五个齿轮，各自按不同方向和速度旋转，要掌握时间差和转动方向，小心地前进。此关的最后一所房间内未设机关，但埋伏着许多敌人。

第八关：没有什么机关，但攻击的人数会增加很多。关底的对手是你的幻影，除了颜色不同外，长得和你一模一样（两人游戏会同时出现两个幻影，而且功夫也一样），注意不要让他抱住，否则就要“鬼魂附体”了。

第九关：是游戏的高潮，将和大魔王决斗。一开始出现的女友玛莉亚刚一露面，主人公威廉匆忙向前拥抱，突然画面变黑，全篇的总头目终于出现了，然而却是他的影子。这影子和魔王的招数一样厉害且中途还会消失。变化消失时，不要在一处停留，要不断跳跃，躲避他隐蔽的攻击。打掉影子后，画面又变了，终于开始了最后的决斗，也就是双械拳与幻影拳的最后较量，虽然惊险困难，但在不懈的游戏者面前，胜利的画面必会给你带来面目一新的享受。



【游戏简介】

《双截龙三代》是前二集的续集，总的来说没有什么大的区别，只是增加二项特殊功夫，空中翻腾和超级飞腿。

在游戏中可以选择武器。

第一、二版的总部是被魔王施魔法后降服的，他们被击败后会跟随主人公一起作战。

游戏容量为 2D。

侠影记

【游戏简介】

《侠影记》是一个相当好玩的武功类游戏，刚开始时，主人公傅剑寒初出江湖，武功低微，可使用之物只有银两 1000，慢慢的开始学会了各种武功，力量大增，玩这个游戏简直是在读一部武侠小

说。

【攻关秘诀】

如何增加法宝和武功

使用 PCTOOLS 查找 FF 81 0B 80 四个字节,查找过程中共发现六处地方。第二处地方即为初始化数据,第三处地方为档案 1 数据,其余分别为档案 2,3,4 数据。每处数据结构相同。如下所示:

偏移:

0000 FF 81 0B 80 B3 C5 BC 43 B4 48 00 00 0D 80 00 00

0010 C8 00 C8 00 01 00 20 00 01 00 01 00 01 00 05 00

0020 05 00 05 00 01 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00

0030 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00

0040 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 60 00

0050 E8 03 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00

0060 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00

0070 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00

0080 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 1E 00

方框内(从偏移 004E 起)为物品记录数据,每一件物品由四个字节组成。以第一项 60 00 E8 03 为例,60 是银两的代号,00 起分隔作用,E8 03 即十六进制 03E8H,也就是十进制 1000,代表银两 1000 两。以下是各物品代号:

60 银两
61 树枝
62 卷线
63 竹子
64 弓箭
65 钝斧
66 灰锁钥
67 红锁钥
68 绿锁钥
69 血龙丹
6A 人参粉
6B 暴雨黎花针
6C 真钢剑
6D 终南山路图
6E 菩提软玉
6F 紫金鼎
70 辟火丹
71 红尘箫
72 多情谱
73 铁箱
74 玉佩
75 截脉散解药
76 石块
77 青虹追命针
78 人参
79 长白参王
7A 雪莲
7B 何首乌
7C 大铁锤
7D 魔教铁牌

你可拥有 16 件物品,需增添某件物品,只要在一未用的项目(数据为 00 00 00 00)填上物品代号和数量即可,当然你也可修改某件物品的数量或减少某些物品甚至删除某件无用物品以容纳更有用的物品。

偏移 008E 起 4 个字节是武功状况记录,该记录使用一位(BIT)表示一门武功,该位为 1 即表

示学会了该门武功。

每位代表的武功如下所示：

偏移	008E	偏移	008F	偏移	0090
BIT	武功	BIT	武功	BIT	武功
0	恶煞拳	0	阎王指	0	恶煞拳 4
1	五行拳	1	莲花挡	1	恶煞拳 5
2	小麒麟拳	2	大力金刚指	2	恶煞拳 6
3	青龙指	3	残影金龙析	3	小翻浪手
4	侠影步	4	亢龙有悔	4	鹰爪功
5	火龙拳	5	龙战于野	5	魔功 1
6	金钟罩	6	恶煞拳 2	6	魔功 2
7	太极拳	7	恶煞拳 3	7	魔功 3

偏移 0091 只用了第 0 位，表示魔功 4。武功级别为恶煞拳 1 最低；魔功 4 最高。每当游戏重新开始时，傅剑寒只会五行拳、小麒麟掌、青龙指和侠影步四门武功，因此该处数据为 1E 00 00 00。

有了足够的物品，再加上魔功第四层，再玩这个游戏，简直是所向无敌，朋友们可以尽情享受了。

三国志之武将争霸

【游戏简介】

直接从大型街机上移植而来，著名的大型动作游戏，内容相当丰富，色彩艳丽，声效逼真，武功方法多种多样。

游戏容量为 4HD。

游戏从三国时代的刘备部下作战开始，地点在定军山。可选择关羽、张飞、赵云、黄忠等等，每一个人都有着各人特殊的武功。

游戏从长亭一直杀到赤壁，到最后杀死吕布和曹操为结束。

笑傲江湖

【游戏简介】

《笑傲江湖》是 93 年软件世界最高水准的全中文动作 RPG 游戏的巅峰之作！由金庸的名著改编而成，超豪华的动画设计，流畅的电影分镜式格调，简直是一部活生生的专业电影在放映。

主人公令狐冲一流剑法，一身傲骨，纵横天下。

游戏容量为 9HD。（简直是天文数字，还是压缩过的。）在硬盘上展开后有 20M

【硬件要求】

内存至少 640k 的 286 以上的原装机或兼容机，内存可用空间至少 570k，如要听到音效则需 603k 以上，如果想听到语音，则至少要有 640k 的扩展内存。只能用 VGA 显示器，硬盘空间至少 22M，DOS3.3 以上版本。

【游戏玩法】

1. 移动键、攻击键

主人公令狐冲的走动是靠数字键盘控制的。如果用的是 101、102 键盘，则用数字键盘左边的 Home、End、PgUp、PgDn 更方便些。

向左上走　　　　向右上走

7　8　9

4　5　6

1　2　3

向左下走　　　　向右下走

INS 键是向前跳跃，空白键是基本招式攻击。

2. 其它控制键：

F1 键：向面对之方向检查/搜寻/谈话。

F2 键：使用物品。当按下 F2 键时，会在屏幕上方出现物品选项，利用＜、＞键移动光标选择，欲使用某物品，按 ENTER 键确定。

F8 键：丢弃物品。

Esc 键：暂停/显示人物资料。

F10 键：打开功能菜单，利用上、下键选择，左、右键调整，按 ENTER 键则可跳离，回到游戏中。现将菜单中的各选择项介绍如下：(1)延迟时间：当使用 486 或以上机器时，速度过快，则可用此功能减慢速度。(2)背景音效：调整背景音效的音量。(3)载入游戏进度：取回储存的游戏进度，共有 2 个，且选择后要用 Y 键确定。(4)储存游戏进度：将目前的游戏进度储存起来，只能储存 2 个不同的进度。(5)结束游戏回到 DOS：需按 Y 键确定。

令狐冲在闯荡江湖的过程中，会从一个奇怪的老者那里学到几招看家本领，使用时按大键盘上的数字键，其对应关系如下：

数字 1　　离剑式

数字 2　　浪剑式

数字 3　　荡剑式

数字 4　　撩剑式　（初学会时，此招还不能使用，以后武功长进后，则可用）

【物品介绍】

在游戏中，令狐冲因缘际会，会碰到许多人，会得到许多物品，现将这些物品在游戏中的作用介绍如下：

(1)笑傲江湖曲谱

选择此物品后,会回到游戏中,此时传来一阵熟悉的音乐“沧海一声笑、涛涛两岸潮”,但有个条件,你必须具备魔奇卡或声霸卡。

(2)华山剑谱

选择此项时,可将令狐冲的基本武功改为华山派剑法。

(3)恒山剑谱

选择此项时,可将令狐冲的基本武功改为恒山派剑法,你可试着比较一下两种基本武功,看看哪一种更厉害。

(4)大补丸(恢复体力)

所谓人在江湖,身不由己,令狐冲大侠虽然侠义心肠,武功高强,但刀剑无眼,仍免不了受些伤。大补丸则可补充约 25%的体力。

(5)金创药(恢复体力)

同样是补充体力的良药,可补充约 50%的体力。

(6)天香断续胶:(恢复体力)

恒山派研制的治伤良药,可补充 100%的体力,最为有效。

(7)熊胆丸(恢复内力)

同大补丸一样,可恢复令狐冲约 25%的内力,以使令狐冲能使用他的“看家四招”。

(8)猴儿酒(恢复内力)

可恢复令狐冲约 50%的内力。

(9)大还丹(恢复内功)

可完全恢复令狐冲的内力。

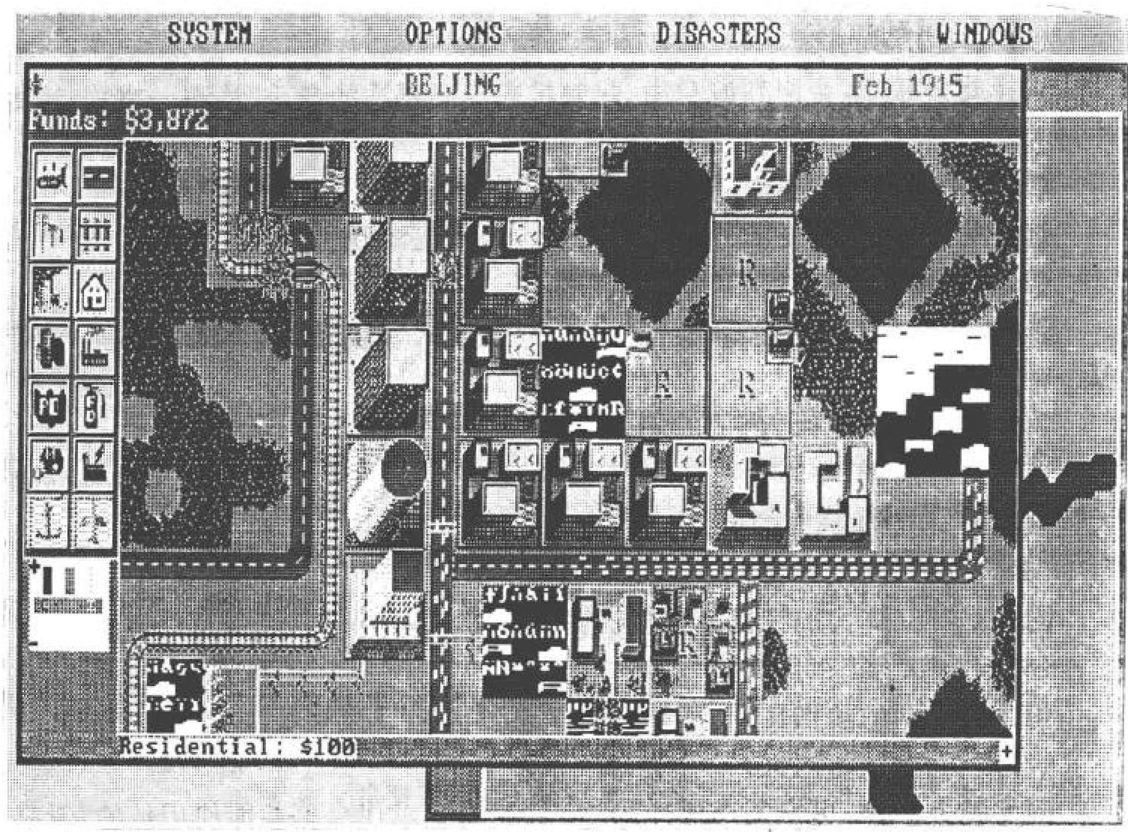
【游戏秘诀】

当受到无数敌人攻击时,可四处走动周旋,等敌人互相靠得很近且走成一列时,再面向敌人,在适当的距离按 INS 键跳到敌人队列的头上,你可在敌人队列头上走动,而敌人无法攻击你,你可放心地使用你的华山剑法或恒山剑法顺着队列走动攻击敌人。如果没有敌人可攻击,则可跳下来,再如法炮制,让敌人在队列中靠得更紧,便于你攻击。这一秘技也需多试几次才能掌握,且要根据不同的敌人来实施。当然这时你不能使用你的看家本领,即使用了,也攻击不到敌人,还可能会掉下来受到敌人攻击。

以上讲的方法的确对你尽快过关有好处,但是对于武功高强的对手,如任我行、岳不群之流,则应讲求方法,引诱敌人排队的次序和位置至关重要,这要你自己去摸索。

还有,随时存进度对你过关有较大帮助。





神州八剑

【游戏简介】

《神州八剑》是由台湾软体世界发行，智冠科技有限公司制作，在推出中文战略游戏巨作《三国志》之前出品的全中文战略游戏。与《三国志》相比，《神州八剑》还称不上纯粹的战略游戏，确切地讲，它是把 RPG 与战略合二为一而创出的独具一格的作品。它的难度不大，但玩起来很繁琐，需要穿梭于八块大陆之间战斗、解谜、寻宝，很费时间。

【游戏方法】

为使您能早日战胜邪恶的王爷，救出雪环公主，现把该游戏的宝物位置介绍给没过关的朋友们参考参考：

① 第三块大陆："幸运玉佩"在(24,47)处。
"魔法登山钩"在(4,45)处之小岛上。

② 第四块大陆："银八卦"在(60,51)处。

③ 第五块大陆："越王刀"在(28,44)处。
"黄金令牌"在(34,44)处。
"涉水术"在(23,37)处。

④ 第六块大陆："森林神像"在(59,71)或(60,66)处。

【玩法心得】

① 应充分利用游戏的储存功能，在补充军队、法术或攻城前应将进度储存起来，以免全军覆

灭，前功尽弃。

② 在你的旅程中，会遇到5类，25种怪物，它们各具特点，应在战斗找出最佳对敌种类，怪物中，“矮人”、“石人部队”、“牛头人”、“独眼巨人”、比较耐战，但战斗力并不强；“鸟人”、各种鬼类、“骑兵”等战斗力较强，对战中应能利用军队的这些特点选择最佳攻击方案。另外，在遇到怪物时，一般都应主动攻击，不应退却。这样做一来可多得些金钱和经验点数，二来可免去一些不必要的损失。

③ 宝物中，“魔法登山钩”和“森林神像”是两个重要宝物。在第三关（转魂国），“魔法登山钩”埋藏在左面大海中的一个小岛上的树林中。因此，一定要先到第六关去取到能任意穿越树林的宝物“森林神像”再回到第三关来才能取到“魔法登山钩”（“森林神像”在第六关右下角的两个小岛之间的大海中）。而没有登山钩是无法到达王爷的“统天地府”的。而涉水术是获取“森林神像”的必备法术，而且第七关是由许多小岛组成。因此，在第五、第六关应多储备一些涉水术。

④ 法术中“凝滞术”、“雷火术”、“杀鬼术”、“跳跃术”同样重要，应充分利用。在未取得“跳跃术”时，“造桥术”是必不可少的，应尽量多买一些，在买到“跳跃术”后，“造桥术”就不必要了；“地震术”威力强大，但价钱较高，在资金雄厚时不妨使用一次。平时就不要买“地震术”。因为两点，一是人数越多法术威力越大；二是“雷火术”可以对所有的敌人同时攻击。

另外，不同的法术对不同的对象其作用效果是不同的，如“杀鬼术”仅对鬼类有效；“雷火术”对所有怪物种类都有效，但其杀伤程度还是不尽相同的。对战中，如果敌军中有能施法术的“双头鬼”或“道士”，则应率先干掉他们（用“杀鬼术”一招即可解决），否则敌方施起法术将使你处于极被动的局面。

⑤ 由于在每个月结束的时候你需要付给部队佣金，因此，在组成一支大军后使用停时术是一个省钱的办法（军队人少的时候，买停时术的钱可能会比佣金还要多），停时术的使用方法是：在走动状态下，选择使用法术停时术，这时屏幕下方表示时间的红线变成绿线，其缩短的速度变为原来的三分之一（缩完一次表示一个月结束）。

⑥ 在天涯海角取得的钱财要全部分发给部下以增加领导能力。

在第一关一定要先取得“魔法竹筒”再攻城，因为有了“魔法竹筒”以后，每攻克一座城池便能使魔法空位增加。

⑦ 在战斗时可以使用“各个击瘫法”，将敌人打到只剩下几个时，虽然他们还活着，但是已经没有攻击力，这时就应转而攻击其他敌人。

一定要快速攻城过关，有些不必要的宝物可以以后再拿。

⑧ 只有道士和双头鬼会使用法术，道士只有第七关才能招募，双头鬼在第三、第四关可以招募，并且都有一定的数量，道士约70人，双头鬼约1300人，所以一定要尽可能的保护他们。

⑨ 许多玩家在到达最后一块大陆并攻下全部城堡后，找不到“统天地府”，至使游戏进行不下去，其时，通过分析游戏中的各种谒语提示是不难找到“统天地府”的，谒语云：“怎么来，怎么去”可知（朋友们不妨就读到这儿，品味品味，去自行找出“统天地府”）“统天地府”在第一块大陆东南方之小岛上。在第八块大陆时，可用“传送术”到达。攻下“统天地府”，将看到八大名剑与王爷斗法及精彩的大结局。

【攻关秘诀】

在这个游戏中，金钱是很重要的，如何在游戏开始时增加金钱，可按下面的方法操作：

很多喜欢玩电脑游戏的发烧友都拥有《GAMETOOL》这个游戏破解之星，在这里可用《GAMETOOL》来修改。

首先将GAMETOOL安装好；然后进入游戏：

这时如果金钱为500，而你又想拥有多一些金钱的话，那么就按“PRINTSCREEN”键进入GAMETOOL，选择3（找地址）再选择1（自己输入）把上方DS＝XXXX的数据输入，但输入前要带“$”符号，再按要求输入存放的数据路径（GAMETOOL追游戏时会自动产生一些数据），接着输入你要追加的数据（金钱）输入500，这时不要带“$”符号，然后按“Y”，再按“ESC”回到游戏画面，这时，如果是彩显，就会漆黑一片，如果是单显，就会有很多符号；彩显的话走一两步画面就会恢复，单显的话，再进入GAMETOOL按“R”（改变屏幕）按“4”再按“N”，再按“ESC”回到游戏画面，再走一两步，画面就会恢复。

然后在游戏中设法令你的金钱改变，如：买10个步兵，这时金钱数置为490元，再进入“GAMETOOL”选择3，键入490，然后按“Y”，再回到游戏画面，再买10个步兵，这时金钱数置为480元，又进入“GAMETOOL”选择3，键入480，然后按“Y”，然后回到游戏画面，如此输入3次，进入“GAMETOOL”选择4（显示地址）这时你会看见一个或多个地址，如果是一个说明你已经找到地址了，如果有多个，那么再输入一两次，就会得到一个地址了。

现在假设找到地址了，地址是DS＝3265：04F8，就选择6（改编）按“G”接着按$3265回车，$04F9回车，（因为04F8是低位，04F9是高位，要改多一些钱应该改高位，但不要太贪心）。按“W”，再按$0A。这就可以了。你再按两次“ESC”回到游戏画面，按“F1”（检示主角），这时你的金钱就会变得很多的了。

春秋争霸传

【游戏简介】

《春秋争霸传》是一个优秀的中文策略游戏，事实上，它的内容涵盖了整个的春秋时期，从食客的出没，军队的训练到经贸市场，一应俱全，且都模仿得极为真实。

【小窍门】

游戏刚开头时有一段动画，也挺美丽，可是玩家一但看久了，就觉得没有什么意思，还阻碍了玩家抽出时间去进行正式的游戏，可是软件里没有设置让用户跳过动画不看的功能，想不看也拿它没办法。这里，笔者为大家提供一个修改方法，经修改后游戏会直接越过所有动画不看，为玩家省却不少时间。

用PCSHELL的Hex Edit File命令编辑HF1. EXE文件，把文件开头的第一串字符串“B8004B”改为“EB3D90”存盘退出，即可。

飞狼特击队

【游戏简介】

在APPLE时代《飞狼特击队》就是一个十分流行的游戏，现今移植到IBM，仍然趣味无穷。玩

法和以往的一样，但对于从来未玩过的朋友，不能一下子掌握操作方法，现在介绍给大家。

【操作方法】

此 GAME 虽然可以用 MOUSE，但只能控制直升机的移动，至于其他功能，就得依靠键盘了。

① 购买武器的按键，如下表所示：

按键	售价	数量	项目
① V	2	1	占领车
② M	3	1	导弹车
③ T	4	1	坦克
④ I	5	5	步兵
⑤ E	5	2	工兵
⑥ H	20	1	直升机

② 如果购买了大量武器，也未必能取得胜利，须配合直升机的攻击和防御敌人，才能令己方的占领车顺利到达敌人基地，键盘操作方法如下表：

键	功能
① X	发射火箭导弹
② Z	放下炸弹
③ SHIFT	机关枪
④ SPACE	放下跳伞的士兵
⑤ RETURN	放弃直升机

【画面介绍】

(1)工兵：

① 能够修筑高射炮台。

② 能够从直升机上用降落伞跳下。

③ 可以帮助直升机补充能源。

(2)步兵：

① 能够占领燃料库。

② 可以从直升机上用降伞跳下。

(3)导弹车

唯一的任务的是乘敌方的飞机驶近时，自动发射一枚追踪导弹，把敌机消灭，但敌人的级数越高，导弹的命中率便会下降，所以多买几辆保险！

(4)坦克

是战场中的主力武器，会被敌方飞机和坦克消灭，有些地对地炮台及内藏敌兵的大型燃料库，也对坦克有一定的威胁。

(5)占领车

没有丝神秘的战斗力，但只要此车到达敌方的基地后，战争便告终结。

(6)直升机

玩者控制的巨型武器。

(7)炮台

有地对空和地对地两种：地对空能对空中的敌人发出炮弹，使敌机停步不前；而地对地炮台只攻击陆上的车辆，不能攻击士兵。

(8)燃料库

士兵占领后，会放出一个气球，以区别敌我的阵地，但要注意多炸数次会毁坏。大型的燃料库，能够承受狂轰滥炸而丝毫不损，是个非占领不可的重要仓库。

(9)敌我基地

能够发射多枚追踪导弹来攻击驶近的直升机，只要占领车来到基地前，胜利便是占领的一方。

(10)升降台

直升机降落的地方，能够补充燃料及弹药。

(11)中途补给站

非每场战役中能见到，只能在少数几版中出现；大约是在敌我两方战场的中间上设有，有升降台一样的功能。

【玩法心得】

以上都是一些简单的介绍，如果要经常取得胜利，除了要把敌方的陆上势力击溃外，更要占据空中的优势，阻止敌机的前进，辨清敌我空中的气球，储蓄大量金钱来买庞大的军团；此外，这个游戏还可以利用 MODEM 和遥远的朋友对战，人对人战斗比和电脑对抗有趣多了！

三国外传—吞食天地

【游戏简介】

这个游戏虽然是移植于两年前任天堂的《蚕食天地》，而且是台湾所举办的金磁片奖的亚军，不过玩时总是觉得很沉闷，画面上的人物太过细小，根本看不清楚人物的造型，可能是游戏移植得比较真实之故！而且只能支持魔奇音效卡，没有音效卡便只能呆在家中打闷 GAME 了！

【操作方法】

① 键盘上的 8、2、4、6(上、下、左、右)是用作移动。

② PAUSE：暂停。

③ CTRL：取消键或在移动时呼叫“军队兵力表”。

④ F1：呼叫“主功能选单”。

⑤ 空白键：执行指令或开启视窗。

【进人游戏】

一开始有三个选择：

①“开始或继续上次的记录”

②“再度设定历史书”

③“音乐欣赏”(必须有音效卡才有用)

除非玩家想洗掉或复制历史书中的记忆,否则便选择第一项来开始游戏,当选好名字后便会再分别选游戏的难易度、对话速度、对话形式。完成以上各部后便开始输入密码,密码正确的话便开始游戏,否则一出屋子就……

【游戏方法】

(1)主功能选单

按F1后便出现下列指令:

① 观看地图:可以看到整个游戏所占的版图,及马上知道己方的所在位置。

② 音乐开关:可以开启或关掉音乐。

③ 荧幕卷动速度:可选择快和慢。

④ 平常对话卷动:可以快和慢来调整荧幕的卷动速度。

⑤ 战斗对话卷动:同3和4项。

⑥ 战斗荧幕显示:可选择战斗时的画面为“震动荧幕”或“正常荧幕”。

⑦ 回到作业系统:回到DOS。

(2)命令栏

① 交谈:和人对话。有时选择适当的武将放在前方和别人对话,可能会解决一些难题。

② 调查:调查所在的位置,看看有没有发现什么。

③ 队伍:可以重排己方武将的先后次序。

④ 武将:可查看每个武将的武力、智力、装备武器、使用之计谋等等的个人资料。

⑤ 道具:可对现有的宝物使用、增多、装备或弃掉。

(3)军队兵力表

只要呼叫此视窗,便可一目了然地知道己方现时的状况。

(4)战斗画面

① 战斗:以手上持有的武器来攻击敌人。

② 策略:如同使用法术一样。

③ 防御:停止攻击来作防御工作。

④ 道具:可于作战时使用道具。

⑤ 总攻击:倒不如来个集体混合战吧!

⑥ 撤退:即是逃走。

⑦ 查看:可马上查看各个敌人的状况。

以上除主将可决定5—7项外,其他武将只能执行1—4项的指令。

【画面介绍】

1)个人状况

(1) 武力、智力:两者数字愈高便愈好。

(2) 攻击力:代表武将的杀伤力。

(3) 防御度:使用不同的防御工具来增加此值。

(4) 谋略度：可使用策略的点数。

(5) 最大带兵量：此数会随等级而上升，但有些武将一生都只有一定带兵数。

2)军队状况

(1) 金钱：没有了金钱便会知道它的用处。

(2) 兵粮：随着军队的移动而减少，吃光后要马上补充兵粮，否则便……

(3) 经验值：升 LEVEL 之用。

3)基本道具

(1) 赤心丹、铜仙丹、银仙丹：可用来恢复损兵数(带兵数)，愈向右的丹药，其效果便愈好。

(2) 招魂丹：可以令死人复活的神奇仙丹。

(3) 会心丹：吃后可增加一倍攻击点数。

(4) 名马：多用来给败将招降的宝物。

(5) 守护之烟：使用后可避免和敌人碰面。

(6) 神行之符：可以飞回某一些城镇。

4)策略

1. 火计：

(1) 练火之计：最简单的放火术。

(2) 业火之计：比前者有更大的威力。

(3) 炎热之计：有了此计便不怕冬天了。

(4) 大热之计：能让冰山着火的道术。

(5) 火龙之计：可以叫出火龙来攻击整团军队。

2. 水计(必须近水的地方时使用)：

(1) 水途之计：只能令敌人有湿身的感觉。

(2) 水星之计：有如冷水的威力。

(3) 水雷之计：如同狂风暴风。

(4) 洪水之计：有令堤坝破裂的能力。

(5) 水龙之计：呼叫水龙来作攻击。

3. 回复之计：

(1) 赤心之计：如同道具赤心丹。

(2) 铜仙之计：如同道具铜仙丹。

(3) 银仙之计：如同道具银仙丹。

(4) 定复之计：可回复武将的兵力。

(5) 金仙之计：是否最劲的回复之术？

4. 防御之计：

(1) 火灭之计：可令敌人所施的火计威力减少。

(2) 水灭之计：可令敌人所施的水计威力减少。

(3) 击柔之计：减低敌人的攻击力。

(4) 击免之计：令敌人攻击不到己方。

(5) 策免之计：令敌人无计可施。

5. 重要策略：

(1) 城内之计：是可在攻打城池或山寨时用。

(2) 疑心之计:令敌人产生疑心而停止攻击。

(3) 离间之计:令敌人两虎相争之术。

(4) 解策之计:可解除敌人对己言无计可施之计。

(5) 暗杀之计:如果成功的话,敌人的首级便很容易取到。

(6) 倍击之计:攻击力加倍。

(7) 奇袭之计:先来个偷袭吧!

(8) 伏兵之计:派己方的军队到敌军的后方,然后便来个前后夹攻。

(9) 退路之计:全面撤退。

(10)归还之计:马上回 SAVE 时的城。

(11)爆雷之计:令敌军全队有大灾难。

(12)天雷之计:天地也为之震动之术。

6. 各种店铺:

(1) 武器店:贩卖武器和防具的地方。

(2) 道具店:可买到的日常道具。

(3) 兵粮店:卖米粮的。

(4) 役所:SAVE GAME。

"呼叫刘备":在以后的旅程中,刘备不会领兵亲征,所以可利用此指令呼叫他,但只限在己方占领的城镇。

(5) 编兵所:可以对己军的武将作解雇、登用、脱离队伍等。

以上全部为简单的玩法介绍,希望各玩者能早日完成此游戏。

繁荣东部

【游戏简介】

《繁荣东部》是属于一种"策略游戏"类(与台湾推出的《三国演义》相仿)的电脑游戏软件。据说在德国,如果有人瞧不起在位的政治家的能力,认为自己在治理国方面的能力比他们要强。那么,可以通过玩这个叫做《繁荣东部》的电脑游戏来实现自己的"政治理想"。

【游戏方法】

游戏分 7 大局,最难的一局是给游戏者一定的时间限制,要求从德国统一的那天开始,把德国的东部繁荣起来。

启动《繁荣东部》后,在电脑的显示器上立即出现德国东部的地图和瞬息万变的资料。游戏者俨如德国总理科尔,面对着德国东部的种种问题,如失业、通货膨胀、环境污染、负债、民怨……

这一切当然都得靠游戏者来妙手转乾坤了。

【游戏特色】

为了避免由于游戏产生一些不必要的意外,也可能是一种深沉的幽默,游戏设计者给这套游戏设计了独特的结局。游戏者在玩《繁荣东部》时,只可能有这种两种结局:一是"中途辞职";二是玩到

终局，此时电脑的荧光屏上会出现“把德国推向毁灭之境。你失败了！”的字样。

侠盗罗宾汉

【故事介绍】

公元1193年，英伦国王理查德(KING RICHARD THE LIONHEART)发起了第三次十字军东征(THIRD CRUSADE)。此次战役十字军大败，伤亡惨重。国王理查德于是伪装成商人逃亡回国。可惜，回国途中他却被奥地利(AUSTRIA)国王李奥普(KING LEOPOLD)活捉了，成了阶下囚。国王李奥普要英伦以十万赎金来换取国王理查德的自由。国王理查德的胞兄约翰得悉此事后，计上心头，要手段要理查德成为异乡魂。而国王理查德的母亲(QUEEN)则为赎金而懊恼。

另一方面，诺丁汉城(NOTTINGHAM TOWN)官僚贪赃枉法，弄得民不聊生，逼得落草为寇(OUTLAWS)。于是罗宾汉这个烩炙人口的故事也揭起序幕了。

你在这个游戏中有三大任务：

(1) 为皇后(QUEEN)筹集赎金(RANSOM)。

(2) 锄强扶弱，伸张正义。

(3) 赢得美人玛莉安(MARIAN)的芳心。

【操作方法】

(1) F2：音效。

(2) ESC：图形控制栏 ICON BAR。

【画面介绍】

(1) 画面的上方是状态显示栏(STATUS BAR)，显示着分数(SCORE)、人数(OUTLAWS)及赎金(RANSOM)。

(2) 当按下ESC或把滑鼠推往最上方则会显示图形控制栏(ICON BAR)。在图形控制栏内的系统控制(为一个电脑图形)有游戏进度、载入(LOAD)、贮存(SAVE)及游戏结束(QUIT)等，另外还有音量(VOLUME)、讯息(DETAIL)、速度(SPEED)及难度(ARCADE)。

(3) 地图控制(为一个十字形)可以让罗宾汉在谢尔伍德森林(SHERWOOD FOREST)及诺丁汉市方便来去。

【游戏方法】

在此游戏中，罗宾汉有以下几种本领：

(1) 手语

在罗宾汉拿了手语卷轴(HAND SCROLL)后，手语便经常使用。

(2) 宝石

罗宾汉对宝石的知识也不可缺少，游戏中会出现的宝石及其功用介绍如下：

① 玛瑙(AGATE)

有升天之法力；治疯癫；治忧郁；使谷物丰收；保护航海者。

② 绿松石(TURQUOISE)

带来好运;有危险时会变色;使马儿不会跛足;在高处坠下也不受伤。

③ 蓝宝石(SAPPHIRE)

治烫伤;使人保持纯洁及守秘;治眼疾;命运之石。

④ 红玉髓(CARNELIAN)

止血;使人充满希望;治牙肉出血;导引亡魂再世。

⑤ 青金石(LPAIS LAZULI)

水之法力;治眼疾;诚实之石;天上仙石。

⑥ 琥珀(AMBER)

治发烧;治眼睛耳聋;使女性坦白承认错误。

⑦ 煤玉(JET)

控制地狱魔鬼;使人避开魔鬼的眼;治蛇咬;防毒。

⑧ 蛋白石(OPAL)

预言病者何时归尘土;使人隐形;有着所有色彩。

⑨ 石英(QUATZ)

使冰不溶化;引出天火;止口渴;治不育之症。

(3) 盾形纹徽

除了宝石外,罗宾汉对盾形纹徽(COATS—OF—ARMS)也有研究。现对其图形解说如下表:

(FILENAME)	(解说)	
S—SAXON. PIX	THE	SUOTH SAXONS
BRITIAN PIX	THE	CHRISTIAN BRITAINES
E—SAXON PIX	HTE	EAST SAXONS
MAN POX	THE	KING OF MAN
W—SAXON PIX	THE	CHRISTIAN WEST SAXONS
L—SAXON PIX	THE	LATER SAXON MONARS
IRELAND PIX	THE	KINGS OF IRELAND
MERCIAN PIX	THE	MERCIAN
NORMAL PIX	THE	NORMAL KINGS
AND PIX	THE	ANDEGAVION KINGS
DANISH PIX	THE	DANISH KINGS
CORNISH PIX	THE	CORNISH KINGS

(4) 植物

在谢尔伍德森林内有着形形式式的植物,罗宾汉自然对植物也有着不浅的见识,介绍如下表:

(FILENAME)	(解说)	
ROWAN PIX	ROWAN 山梨	LUIS
BLACI PIX	BOACKBERRY 黑莓	MUIN
HAZEL PIX	HAZEL 榛木	COLL
BIRCH PIX	BIRCH 桦树	BETH

HLLY PIX	HOLLY 冬青	TINNE
OAK PIX	OAK 橡树	DUIR
ASH PIX	ASH 白杨	NION
ALDER PIX	ALDER 赤杨	FEARN
ELDER PIX	ESDER 接骨木	RUIS
WILLOW PIX	WILLOW 柳	SAILLE
IVY PIX	IVY 春藤	GORT

(5) 作战

罗宾汉除了智慧聪敏外，还有一身好功夫。

使用作战控制键有迎头重击、击头、击身、击腿等攻击手段和闪头、闪身、跃起、闪避重击等躲避方法。

(6) 下棋

罗宾汉下的不是围棋，也不是象棋，而是二人对奕的九子棋(NINE MEN'S MORRIS GAME)。九子棋有 24 格。而双方各有棋子九只。这种棋在中国民间也广为流传，其规则如下：

① 双方轮流下子，目的是制做“磨坊”，即自己的棋子三子相连。

② 每当某一方做成“磨坊”，则可吃掉对方的棋子。

③ 九只棋子全下了后，则移动棋盘上的棋子，每次以一步为限，每步必须下于附近连接着的空位。

④ 如某方只余下棋子二只则为败。

【玩法心得】

(1) 多做善事，不可恃强凌弱。

(2) 多去 WATING STREET 巡视。

(3) 留意每天早上 JOHN 等人的对话。

铁路大亨

【攻关秘诀】

一种神奇的致富方法：

进入游戏后，按〈F7〉去到地图显示画面，然后可按下〈SHIFT〉键，再按数字〈4〉，银行户口即可暴增 500 元！

组织
SYNEICATE

【游戏简介】

《SYNEICATE》(又名:组织、团伙)是一个非常有趣的策略类游戏,

《SYNELCATE》需要 4 兆内存、386 机器、SVGA、10 兆硬盘空间和一个精确的鼠标。

【故事梗概】

在游戏中,你是一个军事组织的头头,指挥手下在世界各地完成各种各样的任务,如:闯入兵营干掉叛变的上校;在人来人往的城市中杀死恐怖分子,救出人质;在敌国强行登陆利用先进的武器、周详的策略摧毁敌人的军事力量……

【攻关秘诀】

钱在这个 GAME 中至关重要,因你需要大量的金钱来研制各种武器,及时将手下逐渐改造成钢铁战士,而你开头却只有 2 万元资金。

用《PCTOOLS》可将存盘文件 00.GAM 的第 22 个字节改成"10",财产值就会跃增到 21 亿元,你可以放心地使用各种武器了。

【游戏特色】

《SYNDICATE》的设计是很出色的,在游戏中,动作与谋略并重,人物的动作和武器的运行都令玩家得心应手,并叹为观止。如配上音效卡,那么各种枪声、爆炸声、撕心裂肺的惨叫声将回荡在你的梦中。

三国演义

【游戏简介】

《三国演义》是世嘉公司出品的著名策略类游戏,移植为 PC GAME 后,基本保持了其原有的特色。

电脑游戏的《三国演义》是由智冠科技有限公司出品,游戏容量达三兆半,需要硬盘,AT 机,1 兆内存,支持单显(最好是 VGA),如果有魔音卡,那么玩起来完全就是一种享受。其汉字命令指示清楚明了,便于操作。而且存盘文件可自己定义,并有存于软盘或硬盘二种方式选择。

这是一个极其精采的模拟类战争游戏。档次很高,是以运筹帷幄、治理国政、调兵遣将、谋思战略、指挥战斗、叱咤风云为主要内容的宏观战争游戏。

游戏者从一国之君主开始,通过政治手腕、广泛外交及强大的军事,逐一攻占别国以扩大自身之领土,直至统一天下。游戏时,必须随时了解本国及其周边国家的情况。奇数月下达内政、外交、

军事的基本指令，在偶数月则执行行军指令。游戏者需要广积钱粮、招兵买马，为战争的展开做好充分准备。

在内政方面，积极发展生产、加强国家税收、社会福利、教育、人员任命和调动、情报收集和物质运输等工作。君主只有精心治理，才能富国强民，提高统治能力。在外交方面，可以执行结盟、借债、还债、派遣人员到他国进行破坏和暗杀，削弱他国的实力。在军事方面，能进行征兵、购置武器、建筑防御工事、收集人才、训练士兵等工作。

行军时，不仅可派兵攻打别国，也可以占领空城，劫掠别国运输队等。整个游戏关键之处在于收集高级人才，方可统一天下。因此，对人才的特长、经验、职位、级别、体力、武艺、智力、忠诚度、率兵能力、机动能力、士气、兵力、部队攻击力、兵器状况等情况应充分了解，以便用人所长。关羽、张飞、诸葛亮、周瑜、鲁肃、黄盖、程普、甘宁、张昭、文丑、颜良、田丰、许攸、姜维、太史慈、司马懿、吕布、蔡瑁、严颜、法正、杨松、典韦、许褚、贾诩、郭嘉、黄忠、赵云、马超、周仓、张辽、马谡、孙策、夏候渊、曹洪、曹仁、虞翻、孟达等数百名历史人物将在游戏中重现。

【进人游戏】

游戏开始时，系统会提示你选择是游戏卡或硬盘；你的显示方式；是否有魔音卡；屏幕显示标题等。然后是一幅极为壮观的图画，火红的赤壁仿佛是当年刘、孙、曹决战的地方，战船破浪摆开战场，接着屏幕显示出那一首千古绝唱的词作，“滚滚长江东逝水，浪花淘尽英雄，……青山依旧在，几度夕阳红。”屏幕将显示主要人物的形象。并有刘、孙、曹及关、张的大型图画。

按空格键则可以进入游戏。

【按键方法】

游戏有 6 种功能选择：

(1) 开始新游戏；

(2) 调用储存的游戏，存储最多储存六个游戏；

(3) 字体选择，可选择楷书汉字(实际为繁宋体)；

(4) 字体选择，可选择隶书汉字；

(5) 音乐欣赏，供有魔音卡的电脑用户使用；

(6) 退出游戏。

【故事梗概】

游戏的历史背景为：中国汉朝末年，汉王朝崩溃后，各地英雄豪杰拥兵四起，逐鹿中原，经过长期激战，由三位杰出人物创造了三国鼎立之时代。

公元 189 年，“桃园结义”，十八路诸侯伐董卓；

公元 200 年，“群星乱舞”，乱世群英逐鹿中原；

公元 215 年，“三国鼎立”，蜀、吴、魏三国争夺天下。

【游戏方法】

游戏将中国领土分为 42 郡，消灭所有对手，统一中国者为胜者。

新游戏有 6 个年代供你选择，你可以选择其中一个年代，每一年代都有许多君主供你选择，如

刘、孙、曹之外还有马腾、袁术、吕布、张鲁等十数个人物。如果你愿意，也可以将自己的名字输入电脑，选一块土地加入这场战争，时代越是靠后，可以选择的人物就越少。这游戏也可以几个人同时玩，但很不实际。

第一个年代是董卓专权时代，大约为公元189年，可选择的君主有刘备、曹操、董卓、袁绍、孙坚、刘表、马腾等。这个时候，董卓兵精粮足，拥有十万大军，刘备兵不过300，将不过关、张。孙坚也是苦心经营，即使是袁绍、曹操等人也难以立足；

第二个年代为官渡之战前夕，袁绍势力虽大，但曹操也拥兵自立，谋臣良多，刘备拥有两郡，稍微有些资本，孙策也在江南虎视眈眈，加上袁术、吕布、刘表等人，都有机会一展鸿图；

第三个年代为官渡之战之后，袁绍虽败，但仍拥有实力可以和曹操一战，刘备寄人篱下，困守新野，四面强敌包围，形势险恶。而孙权拥江东数郡，随时准备重复历史上的赤壁之战；

第四个年代为赤壁之战后，刘备实力大增，虎视益州，意图吞并刘璋，孙权也是雄心勃勃，志在中原，曹操更是以绝对的优势窥望孙、刘；

第五个时代为刘备占领益州，关、张、赵、马、黄名将如虎，良臣如云的时候，三国鼎立之势已成。纵然是曹孙也夜梦难眠；这个时期可选择刘备、曹操、孙权。另外，游戏中还会出刘焉、公孙瓒、王郎、陶谦、孔融等君主；

第六个年代为关羽大意失荆州之后，刘备疆土减少，但名将还多，依然可以再酬大志，你可千万不要意气用事，让陆逊有机会火烧连营300里喔。此时有姜维、邓艾、钟会等人出现，又是一片崭新的气象。

年代选择之后，电脑会提示你选择难度，1—10或11—20，其区别在于前十种两军交战，主帅被消灭或被俘虏，则全军败，后十种余部则还可以继续战斗。二者都是数字越大，难度越大。建议你尽量玩难些，会增加许多乐趣。

开始游戏后，作为君主的你拥有同一般人不同的权力，所以要尽量使用。而且如此多的人才各有所长，你一定要充分利用才行。每个游戏中的人物都会在谋略、战斗力、魅力等上有一定的点数，100点为最高，其中谋略最高的是诸葛亮100点，其次是庞统、司马懿、周瑜等。战斗力最高为吕布100点，其次是张飞、关羽、赵云（99点）等人，魅力最高为刘备（100点）。

作为君主，要注意观察自己拥有各郡的土地值、洪水率、自己的人望等，这些因素往往对你的成败至关重要。

【功能介绍】

在游戏中，你有九大功能可以选择，每一大功能还有许多小功能，先作以下简单叙述：

（1）功能1为查询，可以供你随时查询你所拥有的郡的状态（某个或者全部），以及这些郡的地理地图和你所拥有的物品（宝刀、骏马、美女、兵书等）。同样你也可以查询敌方的状态，但这将占用你一个月的时间。

（2）功能2为军事，你可以任意地按照你的需要来调动你的军队，也可以挥动马鞭来发动战争，并且可以将战争物资用最快的速度运输到任何属于你的郡。

（3）功能3为士兵，你可以训练士兵，当他们的训练达到100点时，战斗力就最强。你可以征兵，扩充你的军队，补充你的兵源。当然你还需要购买大量的武器。

（4）功能4为内政，你可以进行土地开发，使这郡尽量生产你所急需的粮草金银。你也要尽量降低这块地的洪水发生率，减少天灾带来的巨大损失。你还可以用多余的金银建筑营寨来增强你的防卫能力。

(5) 功能 5 为商业，当你的郡收入实在太低，而你又急需金银时，你不妨尝试着做一些小买卖，乘粮价高的时候卖出，乘粮价低的时候买进，反复多次，你就会有一些收入。如果你的粮食充足自然还可以开仓济民，提高百姓对你的忠诚度。

(6) 功能 6 为人事，你可以寻找在此隐居的名士，登用他们，赏赐他们金银。同样可以因为他们的不称职而撤职。

(7) 功能 7 为君主你的特权。你首先要命名一个谋略超群的军师，这是你胜利的开始，成功的保障。而将一个郡交给一个人管理，这个人的魅力、谋略、战斗力也要让你费一点脑筋。将你所拥有的物品来赏赐给你的将领，不但可以提高他们对你的忠诚，而且可以提高他们各方面的能力。你还可以将某郡交给手下自治，这样可以大大刺激那里的生产力。如果发现对方的将领有人不够忠诚，不妨尝试一下招降，如果该将领还是太守，那你就可以不费一兵一卒获得一个郡，当然，这还取决于你这君主的魅力和人望。

(8) 功能 8 为谋略，是君主和军师的特权，你可以使出“驱虎吞狼”之计，使敌人自相残杀；你也可以施以“远交近攻”之谋，利诱你的敌人和你联手去攻打另一敌人；另外“伪书使疑”可以离间敌方君主和臣子的关系；“策反人民”之计可使敌方人民忠诚度下降而发动暴乱；“联合出兵”可以联合自己两个郡的军队攻打对方一个郡，纵然给对方识破，那也等于发动一场 20 个兵团参战的大战，异常激烈。

(9) 功能 9 为其它功能，例如存储、结束、调用音乐功能等，这里值得一提的是，不管你的电脑有没有魔音卡，只要它有只可以出声的喇叭，那么打开语音功能，调解适当的深度，你将可以使游戏中所有的人物说话。比如当赵云率领自己郡的大军进攻张辽防守的郡时，他会说：“张辽，汝多行不义，吾将伐之”，张辽也不会客气，“赵云匹夫，安敢欺吾”，有意思吧？

【玩法心得】

(1) 虽然你是一个出色的君主，但请注意你的职责在于指挥，运筹帷幄之中，决胜千里之外。所以不妨将你的郡交给你所信任的将领自治。他们的治理能力绝对可以保证。

(2) 作为君主，应该找一个相当安全的地方驻扎，如果建立起后方就更好。

(3) 一金可以征一个兵，一将最多可带的士兵人数决定于将领的能力而有 1500 人至 3000 人不等，君主最多可以带兵 5000 人，一个郡最少百姓 3000 人，可以驻扎 50 员大将，15 万人马（这已是极庞大的数字）。

(4) 注意地图上各郡的位置，选择战略要地占领，尽量分割敌人的疆土，使他们彼此间互相不能联系。但敌人也会在这些地方和你反复争夺。

(5) 不花钱训练部队法：先将该武将的士兵数减为 0，这样训练这支军队就可不用 1 分钟，等到士气值提至最高时再将士兵归还该武将，这时全部士兵士气都将提高。

(6) 金银粮草是决定战争胜负的另一个极为关键的因素，你所作的这些都需要金银，征兵需要，战争需要，登用人才需要。如果你的将领谋略高，那拥有 3000 金银可以抵 10000 精兵，如果你没后方，或你的金银太少，那就将对方的防线撕开去敌后抢夺。（真的好象古代的战争！）

(7) 每一年开始会有大量人才出现，四月有一场洪水，七月丰收之时，往往就是战争的开始，尤其当你还弱时。

(8) 洪水率一定要降低，否则一场洪水会无情地使你一个郡的军队、金银粮草损失一半以上。

(9) 空城计：当敌人进攻时，我方只在城中留下太守，把其它将领安排到城外，在第一个将领安营扎寨后，更换扎寨地点，然后继续布置扎寨地点，布置完毕即可将入侵之敌全部俘虏，不战而胜。

(10) 孙子兵法说的伐谋在这游戏中可以体现出来，你一定要任命一个谋略超群的军师，让他为你来出谋划策。运用功能 8 中的远交近攻，使两股敌人火拼，而你在一旁坐收渔翁之利，何乐而不为呢？而且战争结束后你俘虏的不但是你所要进攻的敌酋。许多前来助攻而被俘的将领也被你所擒。

(11) 在战争的过程中，请尽量运用你所派出将领的谋略，在天时、地理合适的情况下出奇制胜，一定能一举成功。例如对方军团驻扎在树林间，又是风起的日子，如果你的将领谋略有 80 点以上，且比对方高一些，用火攻一把火就足以将对方烧得片甲不留。当然这也要用钱(600 金)。同样在靠水的地方，趁大雨时用水攻(500 金)，最经济实惠的谋略还是围攻，集中自己几个兵团围攻对方一个兵团，战斗力顿时倍增。对方的主帅战斗力最强，提议你先集中所有的弓箭来射他。然后各个击破。但你千万不要低估你的对手，也许失败的是你。

(12) 假如对方的郡是孤立的，又或者对方的地理是一环形山脉，仅有几个出口，而我军实力又远不及对方强，那可以烧毁对方的粮草辎重，当对方粮食用尽时，你就可轻易获胜。注意：尽量全歼你的敌人，否则对方见大势不妙，会溜走的。等他们整顿阵容反扑过来，那就功亏一篑了。

(13) 如果所有的条件对你都不利，那就只有集中你最大的力量和资产，攻击对方最薄弱的环节，放火烧粮还不行，那只有脚底抹油，逃之夭夭了。留得青山在，不怕没柴烧，这道理相信你一定懂。

【游戏特色】

这是一个对你的智慧、忍耐力、观察分析力进行挑战的有趣游戏。相信你一定可以发挥你在军事、政治上的潜力，实现你一统中原、霸主天下的梦想。

此游戏构思严谨，场面宏大，在电脑里存下了大量的资料和十分复杂的应变原则，因此游戏时每次结果都不相同，奥妙无穷，令游戏者欲罢不能。

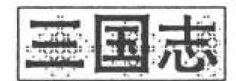
【画面介绍】

此游戏在地图上设定有诸君主支配下的 40 多个城池，其中也有无君主的空白地。如果所有城池，全部插上了自己的旗帜，便可看到结局画面。根据统治度的高低，分别有 3 种结局：

低级统治，统治度 0—39，画面为硝烟滚滚的战场、城池，君主和民众向死去的将士哀掉；

中级统治，统治度为 40—79，画面为阳光明媚，旌旗飘扬，君主傲立于城池上，宣布天下统一；

高级统治，统治度 80 以上，画面为皇帝坐龙庭，文武百官前来宣誓，老百姓称颂皇帝功德，旭日东升，天地光明。统治度实际上是对游戏者统治能力的一个综合评价。



【攻关秘诀】

如何增加黄金：

游戏中黄金数量很重要，用于征兵、购物、奖赏、开垦、作战等，通过 C omp 和 Debug 软件的多次运行观察，则可发现其数据存放规律。

三国志领地分为 41 郡，有若干诸侯，每郡有其固定地址，数据以十六进制数存放。

第一郡，黄金(2E94，2E95) 粮食(2E96～2E98) 人民忠诚度(2EA3) 地价(2EA4) 治水度

（2EA5）良驹（2EA6）米价（2EA7）

第二郡：黄金（2EB7，2EB8）粮食（2EB9～2EBB）人民忠诚度（2EC6）地价（2EC7）治水度（2EC8）良驹（2EC9）米价（2ECA）照此推算，每郡相差35个偏移量递增。

例如：第五郡地价数据存处：

2EC7(16)＋(5－2)(16)×35(10)＝2EC7(16)＋3×23(16)＝2F30(16)诸候信任度位于诸候所在郡，第五郡为2E69，推算同上。

这样，在游戏中，用工具软件适当修改存盘文件中的一些数据，更加速三国统一进程，增添几分乐趣，但切记不要贪心，以免爆机。



【游戏简介】

全中文的军事作战游戏，在游戏中你将指挥一场场颇具规模的现代战争。容量为4HD。

游戏一开始，上级指挥官将指派你去消灭一小队前来侦察的敌人，你可以自己购买各种武器装备，有坦克、装甲车、士兵等等。

到作战时，你就可以运用你的战争天才，与敌军一比高低了！

【玩法心得】

在刚开始游戏时，一定不要和敌人正面作战，尤其是和敌人的装甲部队，因为你这时的经验值很低，战斗力不强，很容易被敌人消灭。这时一定要充分利用地形，集中力量消灭敌人的士兵，和敌人的装甲部队周旋，才能获胜。

【攻关秘诀】

在游戏里，往往会发现有足够的经验替武装升级，但没有现金替它们武装，在这里介绍一种廉价升级的方法，可以使你在无钱的时候也能升级而加强力量：

首先预备有足够经验升级的武装，（越多越省钱）。然后用尽现时所有的现金来买武装，剩下越少越好，跟着一次改装所有的武装（升级），虽然没有钱，但都可以改装。到完成下关任务时，他会扣尽你的报酬，但不会扣到下一关，这样更可用极少钱，改装很多武器。

而且当你改装了武器，你欠的钱会变成现金，但是却是不能用的。

超级大战略

【游戏简介】

这是一个相当不错的现代大型战争模拟游戏。与《大战略》类似，但其场面更为激烈火爆。

【故事梗概】

游戏从1939年9月1日开始,直至1945年5月结束。游戏历史背景为:战争狂人——希特勒通过竞选当上了德国元首,为了实现统治世界的野心,他积极扩充军备,训练部队,发布战争总动员。他指挥德国军队在欧洲大陆上肆意横行,攻占了波兰、捷克斯洛伐克、匈牙利、法国等国。为了遏制德国的野心,英、美两国组成联合部队,动用陆、海、空军力量对德国进行多方位打击。作为游戏者的你将代表德国,德国的胜利和失败,将完全取决于你的水平。

【画面介绍】

作战武器的优劣对战争有着极其重要的影响。游戏中,作战武器分陆军、空军、海军三个类。陆军武器有装甲车、巡航坦克、火箭炮坦克、马托机动高射炮、运输车、战略导弹等数十种;空军武器有战斗机、海上战斗机、直升机、海上攻击机、鱼雷机、轰炸机、巡航导弹、运输机、战斗轰炸机等;海军武器有驱逐舰、巡洋舰、补给舰、护卫舰、潜水艇、登陆艇、航空母舰、战列舰等。

游戏的基本用语有国家、约定、周次、六角形、地图、单位、索敌、经验值、地形、气候、座标、军事费用12种。

游戏者将作为德国元首希特勒,指挥德国军队,同邻国及英、美两国部队交战,直至取得胜利。情报对于敌我双方都十分重要,本国与敌国的武器状况,资金收入、军事目标、战场情况等内容对军事决策有着直接影响。战争有规定的时限,超过时限则算作失败。气候对战役的进程有直接影响。雨、雪、风的天气,空军不能攻击陆、海军,陆军行军速度也有很大削弱。游戏的最后一战是柏林守卫战,是所有战役中最艰苦最难打的一仗,敌方同盟英、美、苏和游击队实力雄厚,这是对游戏者严峻的考验。

游戏共有两种结局:德国失败画面、德国胜利画面。

忍者武雷传说

【游戏简介】

这是一个古代战争模拟游戏,和《三国志》类似。

【故事梗概】

它描述450年以前,日本的幕府政权横征暴敛,使大和民族陷入了水深火热之中。各地英雄豪杰纷纷起义,各自割地为政。一时间,天下大乱,烽烟四起,兵马尘扬,人民苦不堪言。民间流传着一个古老的传说:谁能把信长幕府的那柄宝刀之力完全释放出来,天下就会太平。可是,那柄宝刀在幕府重兵守卫之下,一般人根本无法接近。

羽尾之国的忍者"影忍"抚养了一名孤儿,给他取名为"武雷",在十五年这段时间内,教给武雷各种忍术功夫。"影忍"在临终前,告诉武雷的身世:武雷是英国人罗利的后代,罗利为伸张正义,而被信长幕府杀害。"影忍"嘱咐武雷,要为了自己和天下百姓,一定要找到信长的那柄宝刀。

"影忍"逝世后,武雷与三位好友:弓之达人玄番、枪之达人权平、武者右近,组成"风之军团",向信长幕府进发。武雷和三个伙伴,逐次攻打羽尾之国、岩濑之国、安达之国、置阳之国、刈之国、黑川之国、利贺之国、河边之国、雄胜之国、粟原之国最后与信长展开决战。武雷的正义之战,获得人民的

支持，武雷的队伍不断扩大。

【画面介绍】

游戏中，有花钱恢复体力的旅馆，训练武功的道场，提供情报的民家，出售药草的、伤药、朝鲜人参、心之宝等药物的道具店，出售火之枪、狼风之弓、升龙剑、锁帷子、短甲、钢铠、仁可、白南蛮铁之炮、虎铁之弓、春铁之枪、烈火之弓、雷电之枪、打雷等武器的武器店。这些店家只在常见的村落中出现。曲玉、金印等宝物也会出现。

人物的素质由段位、攻击力、防守力、体力、素早、经验、忍术等构成。段位最高可达九段，越高则整体水平越高。

整个游戏难度适中，画面构成较简单，趣味性较强。人物角色较多，有枪兵、武士、僧侣、忍者、骑兵、弓兵、铁炮兵等。

楚汉之争

【游戏简介】

《楚汉之争》是一个历史战争模拟游戏，在这个游戏中可以充分发挥你的军事天才，控制你的义军，推翻秦王朝，一统中国，其中共有 39 个郡，计 256 个将军，9 个义军领袖(其中可选 8 个)和秦国的数据资料。

【攻关秘诀】

这个游戏有一定的难度，为了早日统一天下，可以用 PCTOOLS 修改一些资料增加你的实力。

进入 PCTOOLS，选择 BASEDATA. 001，用 E 命令查看。在第 0 RELACTIVE SEC(以下简为 R—SEC)的 0014、0015 字节处分别是年、月。

如何修改郡的资料：在 2R—SEC 的 0140H 至第 6R—SEC 的 008FH 处，是 39 个郡的资料，每三行(48 字节)为一个郡的资料，郡的排列与游戏中查看郡的资料的顺序相同，具体字节的内容如下：

0—3 字节：郡名　　4 字节：基本值

5 字节：开发比　　6 字节：支持度

10 字节：士兵训练数　　12—15 字节：本郡总人口

16—19 字节：本郡役男　　20—23 字节：本郡的金

24—27 字节：本郡粮草　　28—31 字节：本郡士兵数

32—47 字节：未知

如何修改人物资料：第 6R—SEC 的 0090H 至 22R—SEC 的 008FH 处就是 256 个将领的资料。其中每两行 32 个字节是一个将军，具体如下：

0—7 字节：姓名　　8 字节：年龄

9 字节：体　　10 字节：智

11 字节：信　　12 字节：仁

13 字节：勇　　14 字节：严

15 字节:00 为领袖;01 为在朝;02 为被流放;03 为在野;0F 为死亡

16 字节:所在郡(死亡,在野时为 FF,其余按郡的位置来)

17 字节:在谁属下

18—19 字节:可降何人。FF FF 表示可降任何人

21 字节:跟谁入朝(数字为第几个将军)

22 字节:入朝年龄

23 字节:会用的计策。将之转化为二进制,8 位从左至右对应为招降、火烧、劫寨、烧粮、困兵、围攻、伏击、擒将,1 表示会用此计,0 表示举用

28 字节:00 为武将、01 为文官

天使帝国

【游戏简介】

《天使帝国》是 92 年最新全中文超级美少女战略游戏,类似于世嘉 16 代游戏机中的《光明与黑暗》。游戏容量为 4H,动画设计令人耳目一新。

在游戏中,你简直是带领着一支活生生的部队在作战。

【游戏特色】

游戏中,地型千变万化,共有 21 项兵种及超过 70 位少女战供玩者选择:双方震撼人心的战斗画面均由动画展现,不论肉搏战的紧凑,还是法术的威力,都令人耳目一新!具有经验值的设定,当升级时,可自由选择你喜欢的职业或兵种;游戏操作简便,可使用鼠标或键盘;具有庞大的分支剧情,故事不论战斗输赢都能继续下去,玩者可尝试各种不同的剧情发展。

【玩法心得】

这个游戏很适合初学者,因为就算你在某一版失败,也只不过转到了另一种剧情中,你可以继续玩下去。

真正的考验是后面的反攻敌方城市,你的部队如实力太弱,即使阵法再好也不堪一击。所以在前面的版就应该有意识地提高战将们的经验值,使她们升到最高级。诀窍实际就包含在升级图中(在某一战将达到经验值时出现),研究一下它,你会发现各兵种升级的区别,最没出息的是工兵,根本没有升级的可能性,因此在点将出征时,完全可以不要这兵种,而把积累经验值的机会让给其他战将。同时,在对阵时,别急于把速度快的兵种投入敌阵,让她们和自己的魔法师战斗在一起,这样可随时补血,使她们能反复战斗,迅速升级。

银河英雄
SPACE ROGUE

【游戏简介】

《银河英雄》是ORIGIN SYSTEM公司1989年出品，描写太空时代的一个RPG。游戏中你不仅要通过与周围的人物对话以了解这个星系中各种势力间错综复杂的关系，还要为了生存和荣誉，参与星际贸易并与海盗进行战斗，最后完成一项艰巨的任务。

【攻关秘诀】

此游戏操作难度颇高，单是平安穿过MALIR GATES就要苦练上数日，更不用说挣钱买装备和在数艘海盗船上用大量英文对话，这使许多玩家进退两难。如何更快地投入到神奇的太空冒险中来，不妨一试下面的秘诀：

使开机从上一次SAVE GAME处开始：

每次游戏开始，选定OLD GAME都需要输入PASS WORD，因大家都没有“太空船驾驶手册”这一关很难通过。修改的方法是：将游戏磁盘A面$0B轨$5扇区第$7D字节的$38改为$18，这样无论键入任何字串都可获得通过。

如何增加金钱：

在漫漫星河中，赚钱是十分辛苦的，有时还会遭到海盗的劫掠，使我们一船的梦想成为泡影，又得从头再来。为了迅速加强武器及防卫系统性能，我们可以对SAVE GAME中的有关数据进行修改，方法是：将磁盘B面第$20轨 $4扇区第$25字节开始的连续两个字节改为$FFFF或其它值，你即拥有了大量现金，还有什么武器和防卫系统买不起呢？

如何加强船身防卫性能：

在A面$0F轨$C扇区找到“2907”将其中的“07”改为“0F”或其它合适数值，这样可使我们的飞船能够承受更多的攻击及宇宙尘埃、气体的磨损和腐蚀。在战斗和穿越MALIR GATES的时候，增加一份生存的希望。

如何顺利通过MALIR GATES：

通过MALIR GATES进行时空跃进是件需要速度、技巧、耐心的精细工作，如没有娴熟的驾驶技术是很不易成功的，而且在八大星系中穿梭，每次都要由MALIR GATES进行超时空跃进，时间上太“浪费”。我们可以将磁盘A面第$0F轨$D扇区第$AD字节开始的“90 0D”改成“B0 0D”。这样，只要飞船加速进入MALIR GATES即可保证完成超时空跃进。

时间传说
TIMES OF LORE

【游戏简介】

《TIMES OF LORE时间传说（又名国王传奇）》ORIGIN公司1988年出品，载体容量2DD（其

中游戏盘1D,游戏解说和地图1D)。

【故事梗概】

《时间传说》说的是发生在未知年代里的艾贝雷斯帝国的故事。这个国家由于外来入侵者的战争使国土沦陷、军阀割据,国内一片混乱,邪恶的牧师与盗匪时刻威胁人民的生命安全。你奉国王密旨去全国各地帮助人民战胜邪恶、恢复和平。

这里有山川、河流、海洋、沙漠、城堡、地下洞穴等,完全是一个刚刚开化的地区。你要控制主人公在其中战斗、生活。喝着酒与群众交谈;拿着手斧与敌人搏斗。多么紧张!什么抓间谍、救人质、盗宝物。啊!任务可多得无法胜数,尤其完成任务后还会受国王嘉奖。

模拟城市设计
SIM CITY

【游戏简介】

《模拟城市设计》(全称SIMILAR CITY DESIGNER)是MAXIS公司在1989年推出的全新类型的模拟游戏。这个游戏在国外评价很高,出世当年就被国外杂志评选为1989年GAME OF THE YEAR。在这个游戏中,你会领略到做个市长的甜酸苦辣。

【故事梗概】

《SIM CITY》的情节就是:你作为一个城市的市长,手头上拥有一笔资金,利用这笔资金对城市进行设计和建设,然后通过税收的手段取得资金。游戏的开始你只有一片荒无人烟的大片土地,一座城市的兴建从此开始……

【进入游戏】

游戏采用下拉式菜单,用鼠标操作,直观明了。

(1) SYSTEM (系统操作)	ABOUT SIMCITY(SIMCITY软件介绍)
	PRINT(将城市地图打印出来,有大小两种尺寸供选择)
	LOAD SCENARIO(城市例范)
	START NEW CITY(建设一个新的城市)
	LOAD CITY(调进一个旧的城市建设进度)
	SAVE CITY AS……(存储到某一城市中)
	SAVE CITY(存储进度)
	EXIT(退出游戏)

其中城市例范分别为:

DULLSVILLE USA 1900 BOREDOM

SANFRANSICO USA 1906 EARTHQUAKE(1906年地震后的旧金山)
HAMBURG GERMANY 1944 BOMBING(1944年轰炸后的汉堡)
BERN SWITZERLAND 1972 TRAFFIC(1972年交通异常拥挤的瑞士城市)
TOKYO JAPAN 1957 MONSTER ATTACK(1957年受海怪干扰的东京)
DETROIT USA 1972 CRIME(1972年犯罪率高的底特律市)
BOSTON USA 2010 MELTDOWN(2010年熔毁中的波士顿)
RIO DE JANEIRO 2047 FLOODING(2047年受洪水袭击的巴西城市)

(2) OPTIONS (功能选项)
AUTO—BULLDOZE(自动铲平)
AUTO—BUDGET(自动预算;不用此功能,系统每年一月将把预算显示出来。)
AUTO—GOTO(自动运行)
SOUND ON/OFF(声音开关)
ANIMATE ALL(运行全部的机构)
FREQUENT ANIMATION(经常的动画)

“以最快速度运行”项有:
FAST(快速度运行)
MIDDLE(中等速度运行)
SLOW(慢速度运行)
PAUSE(冻结城市运行)

(3) DISASTERS (模拟灾害)
FIRE(火灾)
FLOOD(洪水)
AIR CRASH(飞机撞毁)
TORNADO(台风、龙卷风)
EARTHQUAKE(地震)
MONSTER(海怪侵扰)
DISABLE(屏蔽灾害使灾豁不会干扰你的建设)

(4) WINDOWS (调查窗口)
MAPS(城市整体布局)
GRAPHS(城市发展图)
BUDGET(财政收支预算)
EDIT(城市发展动画)
EVALUATION(市民投诉)
CLOSE(关闭工作窗口)
HIDE(隐含工作窗口)

【画面介绍】

《SIM CITY》中你可建设的有:
1 ROAD ………………………………………………………………… 公路($10)

2 POWER LINE …………………………………………………………………… 电力线($ 5)
3 RAILROAD ……………………………………………………………………… 铁路($ 20)
4 PARK ……………………………………………………………………………… 公园($ 10)
5 RESIDENTIAL ………………………………………………………………… 住宅($ 100)
6 COMMERCIAL ………………………………………………………… 商业用房($ 100)
7 INDUSTRIAL ……………………………………………………………… 工业厂房($ 100)
8 POLICE STATION ……………………………………………………… 警察局($ 500)
9 FIRE STATION ………………………………………………………… 消防局($ 500)
10 STADIUM …………………………………………………………………… 体育场($ 3000)
11 COAL POWER PLANT ……………………………………………… 火力发电站($ 3000)
12 NUCLEAR REACTOR ………………………………………………… 核电站($ 5000)
13 SEAPORT …………………………………………………………………… 港口($ 5000)
14 AIRPORT …………………………………………………………………… 飞机场($ 10000)

《SIM CITY》中你可以使用 BULLDOZE($ 1)(铲土机)将建筑铲去,只需按一下鼠标右键而无需选择推土机的肖像。

城市建设之初,设计是致关重要的。

(1)你得选择一块适宜的兴家之地,当然濒海或建在河边是最合适不过了。

(2)工业和住宅区不宜靠得太近,否则由于污染会导致住宅区没有居民而成为废墟。

(3)产业用房毗邻工业有利于工商业的兴旺,工商业的兴衰对于你的财政税收影响很大。

(4)由于就业关系,住宅区最好与商业用房相邻。(从(2)—(4)可看出,商业用房介于工业与住宅区的布局是最为合理的。)

(5)工业不能过于密集,否则区域内的犯罪率会直线上升,间接影响经济效益。

(6)公路要避免多个交叉,否则到后期经济发达时,交通问题会伴之突出起来。

(7)你的城市只有一辆火车,所以铁路建设要避免分叉且最好是环形,以充分利用紧张的火车资源。

建设过程中,电脑会作为你的智囊团——它不时会给你幽默而恳切的忠告,例如交通问题严重时,电脑会告诉你:你的城市交通令市民头疼并愤怒,如果再这样下去的话,劝你还是准备防弹衣;当城市人口达到某种程度时,电脑又会夸奖你的政绩,鼓励你继续努力。

另外你不要忘记"群众的眼睛总是雪亮的"——定期征询群众的意见。从 WINDOWS 中的 EVALUATION 功能你便可以了解到建设中的问题。从 IS THE MAYOR DOING A GOOD JOB?(市长是否干好他的工作?)的赞成率和反对率中你可以知道市民对你的领导工作的综合评价。从 WHAT ARE THE WORST PROBLEMS? 中你可以了解到市民对各种问题的投诉。如果问题投诉率不高于 10%,你大可不必理会,只管尽快去解决一些投诉率高于 10%的问题。建议解决的方案如下:

TRAFFIC(交通)——先中找到交通最拥挤的地方。解决的方法是尽可能将繁忙的路同的交叉路口删去,或者多建几条同向公路或用铁路舒缓,分担各公路的压力。

CRIME(犯罪率)——方法是建警察局和提高地价,不得以时才忍痛疏散工业。提高地价的办法很多,其中建设公园和减少污染是较为有效的方法。

POLLUTION(污染)——一般工业集中的地方污染是相对严重的,此外交通密度和辐射都会不同程度引至污染。具体解决办法相信玩者可以因势利导。

HOUSING(住房紧张)——多建住宅自然可以解决。

HOUSING COST(楼价过高)——解决途径有两种,一是多建住宅楼宇,二是在低地价的地方建楼。

UNEMPLOYMENT(失业)——在住宅区附近建商业和工业区以扩大就业即可解决。

FIRES(火灾)——防止火灾蔓延,就得将火灾周围地区铲平,而建组消防队则是最好的方法。

TAXES(税率)——也许你的市民穷了点,降低税率有利于刺激经济发展,但要注意财政入不敷出。有趣的是,当其它问题不突出时,市民们总喜欢投诉这一点。

【玩法心得】

(1) 建设过程中,最好把运行速度减至 SLOW 甚至将发展 PAUSE。以便集中力量建设,不受城市发展的某些因素干扰。

(2) 初玩者建议将灾害屏蔽(DISABLE)起来,方便建设。

(3) 玩者千万不要把预算中 TRANS(周转资金)、POLICE(警务支出)、FIRE(消防支出)的 FUNDING LEVEL(资金水平)调低,这虽然能够减少财政支出,但是同时由于差饷减少,导致经济流通速度减慢并且道路维护及火灾预防等措施不能正常进行,很快你就会发现你的城市会陷入一片混乱——公路被捣毁、铁路被弄断以及电线被切断等等,此时经济还会恶化,这时你去花钱修补道路、刺激经济已经是得不偿失了。

(4) 调整好税率。通常减低税率能刺激经济回升,而较高的税率在几年内会有较多的收入。玩者不一定要追求高税率,因为这会抑制经济发展,特别在经济困难甚至入不敷出时,不要立刻提高税率来弥补损失。最好的方法是大幅下降税率以刺激工商业的增长,等到工商发展走上正轨时再逐步提高税率才最经济。

(5) 城市发展到一定程度时,电脑会建议你建一个飞机场。这时你可尽量不要建,因为一旦建起了飞机场,城市的交通问题会立即异常突出,导致经济下降,况且机场对城市的发展作用不大。

(6) 预防交通过于繁忙,可以在设计时就考虑用一条街一排楼的方式,这样会大大减少道路交叉。

【攻关秘诀】

《SIM CITY》存的以 CTY 为后缀的文件,从偏移量 $ D24 开始连续四个字节为资金数目,可以 DEBUG 等软件进行修改,不过不要贪心,数目过多会爆机的。

亚特兰蒂斯之谜

【游戏简介】

该游戏由卢卡斯艺术娱乐公司(LOCUS ARTS ENTERTAINMENT COMPANY)1992 年出品,是以《夺宝奇兵》故事片中的 INDIANA JONES 为男主角的冒险游戏,故事是讲 JONES 和他的女搭挡 SOPHIA 如何寻找海底古城亚特兰蒂斯并与纳粹周旋,场面宏大,情节曲折,难度较高。

【按键方法】

游戏中常用按键的操作方法：

(1) F1,F5:存取进度

(2) [,]音量控制

(3) +,-:字幕显示速度控制

(4) ^ X,^ C,ALT-Q:退出游戏

(5) C:CLOSE

(6) F:打键开关控制

(7) G:GIVE TO

(8) I:显示 IQ 分数

(9) L:LOOK AT

(10) O:OPEN

(11) P:PICK UP

(12) S:PUSH/SHOVE

(13) T:TALK TO

(14) U:USE

(15) Y:PULL/YONK

【玩法心得】

玩该游戏时，对碰到的东西要多尝试，并注意使用后的提示。要多与 SOPHIA 对话，注意她的回答，实在玩不下去了，可能是前面有什么东西没有使用或有什么谜没有解开。下面是一些难解之处的解决：

第一关：

(1) 到纽约后，先取一份报纸，再到剧院后台(可从后门打倒胖子，或从消防梯爬入)，将报纸给老头，然后把机器面板上两面的推杆推上，摁一下红色按钮。

(2) 在 TIKAL 岛，用鞭子抽 JUNGLE RODENT，使之跑到涧边，便可从树上过涧。

(3) 在 TIKAL 岛，STERNHART 教授问你问题，只需选最后一页，然后问鹦鹉"TITLE?"，它的回答便是答案。

(4) 进了庙以后，叫 SOPHIA 与教授交谈，你便可出门盗得煤油灯，打开油灯，用在庙中墙上的 S 型花型，可取下此花纹放在兽头上，并拉一下，可拿到一粒珠子。

(5) 再回冰岛，将一粒珠子放入冰墙中的 EEL 雕像口中。拿了雕像到 AZORES 岛和 MR. COSTA 做交易，注意他的话。

(6) 回到巴奈特学院，在 JONES 的办公室以及大楼中可找到 A、抹布,B、枪头,C、机油,D、树胶。D 可用于地下室的 COAL CHUTE，走上可发现一密室，取走其中一座猫像。试着在炉中烧一下。C 可用于移动图腾柱，以便爬到上一层。A+B 可用于拧开倒了的书箱后背的螺丝。

(7) 下一站先到阿尔及尔。从杂货店里取一面具后再到蒙特利尔。

(8) 在蒙特利尔，将 TITIOR 先生带入房间后，先叫 SOPHIA 稳住他，你便先取被单，再从壁橱中拿电筒，拉掉电闸，用被单、面具、电筒装鬼，吓走 TITIOR，拿到 SUNSTONE。

第二关：

(1) 再回阿尔及尔，说服 SOPHIA 去当练飞刀的靶子，当她靠近玩刀者观望时，PUSH 她即

可。

(2) 再用面具到杂货店去换东西，换一样就出门和食品店老板交换，直至他肯交换为止。在食品店换到的东西拿去给乞丐，得到一枚气球票。走上城门，乘上气球后，便用刀子割断拴气球的绳子。

(3) 驾驶气球到达"X"后，在矿井中可摸到 A、陶罐，B、软管，A+B 用于从汽车油箱中汲油，并灌入发电机中，便可启动发电机。

(4) 灯亮后，先 PUSH 一下画面左的壁画上的圆型物，再用船的龙骨去挖画面右的大圆盘，再使用木橛和 SUNSTONE，便可打开一扇暗门。

(5) 将发电机打开，取出火花塞，连同 SOPHIA 找到的零件将汽车修好。

(6) 到达克里特岛后，应先取到一台仪器，然后根据从一个房间中找到的壁画，分别找到牛头，牛尾，牛角，再使用仪器找到 MOONSTONE。

(7) 回到一上岛的那个平台，用 SUNSTONE，MOONSTONE 可打开一扇暗门。

第三关：

(1) 进门后，会看到 3 个石头像，先取走两个，走到另一个门里，用鞭子抽第三个。

(2) 在洞中，可找到一牛头雕像，用鞭子抽其头。

(3) 随升降机下到底层后，拣起教授尸体旁的东西，再从瀑布中的链子爬到上层，找到另一个铜门，用三个石像头开门。进门后，先到画面上方的一个洞里，用手杖撬开塞住巨石的一块石头。再到有一巨大石像头的洞里，先看一下石像头的嘴，再用手杖捅。

(4) 再回 SOPHIA 身旁，向洞深处走，会发现一铜门，门上有一洞，说服 SOPHIA 从洞爬过去。

(5) 使用琥珀鱼，会发现指向自己，将珠子收到金盒子以后，再使用，发现它指向 SOPHIA 的项链，说服 SOPHIA 将项链收在金盒子里。再使用琥珀鱼，便会找到出口，同时也会找到珠子。再出门，要 SOPHIA 的项链，使用鱼，进门，又会发现一珠子，往复十次。

(6) 到了潜艇以后，用扬声器将士兵集中到船头或船尾。

(7) 用在艇上找到的容器，盛电池泄漏的酸液，去烧 STRONG BOX，取出 3 个石盘和一把钥匙。(在取酸液时，要同隔壁 SOPHIA 讲话。)

(8) 用钥匙开舵，用 PLUNGER 代替升降把手，再找到另两个驾驶用的东西，便可驾驶潜艇进入海底的 AIRLOCK。

第四关：

(1) 在黑暗中先摸到梯子，在使用梯子上一个平台，再摸到一个石头 BOX，打开石盒，摸到一金属杆，将一粒珠子放入一端开口处。

(2) 使用石盘将金属门旁的雕像的嘴打开，放入一粒珠子。

(3) 进门后，要做以下的事情将 4 个纳粹打倒一遍，(用"F"键开关方向键打斗)，从其中一个身上拿到 A、干粮。走遍所有有"?"的地方，应拿到 B、铜轮 C、铜齿轮 D、EEL 雕像 E、鱼头雕像 F 肋骨架。E 放到 LAVAROOM 的合适地方。B 放在 MACHINE ROOM 的一个合适地方，然后再拿走。A 和 F 用在 CRAB ROOM 捉螃蟹。D 和一粒珠子去蒸干 SENTRY ROOM 门前的池水，然后用一粒珠子塞入池旁小雕像咀中。这其间可到达关押 SOPHIA 的房间的一个通风孔，塞一颗珠子到通风孔旁雕像的咀中，注意拿到雕像破碎后的一个 G、零件。

(4) 到达运河后，将 F 扔给章鱼，便可过河乘上筏子，塞珠子到筏子咀中。

(5) 找到 H、半圆形的零件，到弧形门中，先将铁链一端挂在雕像手上，再用梯子爬上雕像，将胸部机器按图装好，最后塞珠子到 MOUTH 中。再将铁链的另一端拴在门环上。将 C 从位置 1 移

到位置 2,再塞入一颗珠子。开门后,注意拣起铁棒。

(6) 进门后,又可找到一棒状物,还可发现一台巨大机器,先塞珠子到机器口中,再将棒子分插适当槽中,将两杆都调到适当位置,机器就开动了。重新调整杆的位置,机器便停了。

【攻关秘诀】

在游戏中要多次使用石盘对密码(这种加密方法与《聊斋志异之幽谷传奇》类似),很多朋友往往因为这一点而玩不下去,其实,只要用心研究一下 PLATO 的书,便可找出密码,如下所示:

PAGE	SUN	MOON	VOLANO
	1#2#3#4#	1#2#3#4#	1#2#3#4#
1	6 4 2 8	6 2 5 3	3 1 7 5
2	7 1 2 3	2 4 7 6	1 5 3 2
4	4 6 5 4	2 8 3 7	3 1 5 5
5	8 1 4 3	2 4 8 5	1 7 3 6
8	5 4 6 6	7 2 1 5	1 7 3 7
5	1 7 6 4	5 6 7 1	7 3 5 8
1	8 3 2 2	5 7 4 3	5 1 7 9
3	4 5 2 5	4 3 1 7	1 5 3 10
5	6 2 7 5	6 1 2 5	3 7 1 11
7	8 5 4 6	7 8 5 1	5 7 3 12
7	8 1 5 8	1 3 7 5	7 3 1 13
7	6 5 8 1	3 2 4 3	7 5 1 14
2	7 3 4 8	4 3 7 7	1 3 5 15

中国之心

【游戏简介】

《中国之心》是 DYNAMIX 公司 1991 年出品,载体容量 7HD。算得上是 DYNAMIX 公司制作的 RPG 经典之作。

【故事梗概】

在 30 年代,成都的军阀邓利抢走了外籍教会护士凯蒂,准备将其纳为后宫之妃。而凯蒂的父亲是一个百万富翁,命令你这个负债累累的飞行员纳克从香港起程去救凯蒂。你一路上要结识许许多多的人物(包括中国忍者,土匪等)请他们协助你完成这艰巨的任务。

【游戏特色】

《中国之心》可以称为 VGA 超豪华电影动画,软件设计中采用电影分镜手法,制作出的效果直

逼电影专业化水准，而且所有的角色均由不同种族肤色的专业演员扮演拍摄而成，玩游戏简直是在看电影、演电影。在声效上也无可挑剔。

世界性的旅行从香港到成都再到加德满都又到伊斯坦布尔，最后甚至到了巴黎的香榭里舍，而且外景全是在实地拍摄的。这在 PC 游戏史上还是首见。

3 位主角你可以轮流扮演（飞行员、中国忍者、凯蒂），有时还要同时扮演 3 人以达到目的，这在 PC 游戏史上也属少见、RPG 游戏中穿插坦克大对战与东方快车决斗两个模拟类与动作类游戏，虽小但十分逼真，这也开创了 PC 游戏史上的先例。

还有值得一提的是剧中根据你的所作所为提供了多种不同的结局。有最完美的结局：双双来到了巴黎，一举成名；也有老死于狱中；还有被杀死在邓利的庄园里。最妙的就是飞行员纳克被伊斯坦布尔的公主看中，强抢民男入宫，公然践踏国际法，一阵皮鞭，你不得不屈从，作公主的嫔妃……

星站烽火

【故事梗概】

“烽火”(BEACON)04523N 号一直在我们太阳系外围地带孤独地警戒着。它处于重要的星系交接地带，将微波传送至遥远太空里的旅行者，并可全自动导引星际货船安全地通过太阳系的重力漩涡。

如同许多太空站一般，“烽火”号可由勤务机械人正常地操作，但为了遵从联邦法令（主要目的是缓和老年掌权者对完全自动机械化的恐怖感），这个太空站安排有 3 名少尉，他们大部份时间是以冬眠的方式停止活动。执勤少尉每个月被唤醒一次以执行例行维护手续及健身运动。此外，当太空站的紧急警报系统被启动时，便会有 1 名少尉被唤醒。由于太空站的氧气有限，一次只能有 1 名少尉醒来执行勤务工作。

虽然要负起使太空站功能不得间断的重大责任，但电脑随时在监看所有的设备，因此我们并不认为每一名少尉的职责会太严苛。如果有任何问题发生时，勤务机械人可随时听你差遣。

每一名少尉均配备一把反原生质的化学枪（通常与少尉一起被冷冻，以便紧急时可立即使用），而担任警戒的勤务机械人则仅作适当防卫。太空站有一个反渗透防御设施——“橡叶”计划(PROJECT OAKLE AF)，这个属于最高机密的联邦计划在“烽火”太空站被入侵后便会自动执行。

为了遵守星际法（尤其当异形侵入联邦船时），本站装配有和参孙(SAMSON)自毁装置（“橡叶”计划的一部分）连结的警报系统。如果侦测到有任何异形入侵，自毁系统便开始倒数计时，并以气化太空站为结束——一种彻底且十分有效的毁灭方式。“参孙”装置会给人员 60 分钟的解除机会——即在自毁之前“清除”太空站内的入侵者。

【游戏内容】

当太空站侦测出它的防御被突破时，灾难信号使参孙自毁系统被启动，你必须清除“烽火”内的入侵者，否则只有毁灭一途。开始倒数计时后，唯有完全清除太空站内的入侵者，在长程扫描器显示下不再有异形向“烽火”接近，如此才能解除自毁危机。

在本游戏中，你有两个任务：

第一，也是首要的任务，便是维修传送设备，太空站球型舱的任何波动信号均会使运输系统6故障，导致灾难发生。

第二，保卫太空站以避免遭受严重破坏。

身为"烽火"的指挥少尉，保护本站是你的职责。要想有效的执行这两项工作，你必须善用所有的信息和适用的资源，不论是内部或外部的。外部防卫由太空站角落的4个战斗舱(BATTLE POD)组成，你可以进入这些位置和入侵者战斗，以避免它们攻击太空站，假如异形侵入太空站本体，只有你和你的机械人小组能重夺"烽火"的控制权……

【控制方法】

(1) 键盘

① 上、下、左、右键用作移动方向。

② INS键：发射，确定。

③ 空白键、5键：切换游标状态。

(2) 游戏杆

① 发射钮#1：发射

② 发射钮#2：切换游标状态。

【进入游戏】

当标题画面出现后，按任何键进入人员选择画面。

你可以移动游标到每个队员照片底下的？图形处，按确定键就可以得到这名队员的相关资料。

看完名队员的资料后，你可以将游标移到每个队员照片底下的※图形指令处，按确定键便可以让这名队员解冻，执行任务。

【画面介绍】

(1) 机械人控制槽

控制面板下角有10个机械人控制槽，其中1到3号槽在开始时便有战斗机械人，当你选择任何一名机械人，则该控制槽中会以高亮度显示其面貌：如果它们严重损坏时，会不停闪烁。你可以移动游标到任何一机械人控制槽，按确定键选择。若使用键盘，可以直接按F1至F10键选择所要控制的机械人。

(2) 讯息显示栏

"烽火"的许多控制，系统所产生的重要讯息和机械人咨讯自己均显示于此，移动游标至此按确定键，或按"M"键，可打开讯息档案列出先前的七项讯息以及显示时间，要离开可按"Q"键或将游标移动到显示栏处再按确定键。

(3) 长程扫描器

长程扫描器是指4具由"烽火"的战斗舱伸向外界的扫描器，它侦测所有在太空站附近活动的异形，它的显示器会显示4支向外脉动的箭头。

移动游标至扫描器上按确定键可打开0号战斗的扫描视野，再按一次确定键时可依序观察其它战斗舱的状况。键盘使用者可以按"B"键切换战斗舱的扫瞄视野。如果扫描半径内侦测出有机物的讯号，则接近中的异形会显示出来，并且有一组十字游标会从4000 DENTONS距离内自动追踪它们。

(4) 状态指示器

这三排灯号显示太空站各项重要的指数,由左至右为:

① 发电机电力

② 大气控制

③ 重力控制

(5) 生命力指示器

显示目前执勤军官的生命脉动,当人员受伤时脉动会减弱直到讯号消失为止。将游标移到此处按确定键或是按"G"键,可以叫出游戏控制画面。

你可以将游标移到下列图形指令,按确定键选择所要的功能。

① NEW　开始新游戏

② S　存起进度

③ L　调入进度

④ RL　在内存中存储进度

⑤ RL　调入存在内存中的进度

⑥ ?　显示磁盘或硬盘内已存入的进度

⑦ Q　回到游戏

(6) 倒数计时指示器

显示自毁系统倒数计时至自毁前的系统状况,当红线到达顶端,太空站便会爆炸。

(7) 分数

显示目前的得分

【地图说明】

当你选择了一个控制槽,画面会转换为"烽火"的整体图,正在行动中的机械人均会显示在地图上,你所选定的机械人也会以闪烁显示其位置。被异形入侵的区域会以颜色标示:部份侵扰者以黄色标示,被严重蹂躏者以绿色标示之。目前选择的机械人显示在地图下方,为了方便机械人之间的资料切换,它们都配备有多声道通讯发报器,对话均由中央电脑翻译为英文。机械人各担负不同的任务,你必须去了解它们以作最佳使用。

在地图画面右上角有 4 个图形指令,你可以移动游标选择,再按确认键。

说明如下:

"V"是用来监看机械人的执勤状况。

"?"是用来取得有关信息。荧幕会转换为标准的信息终端机画面,显示载入中央电脑的机械人状况资料:数量、机型、目前位置,并以条状图显示其整体健康、机动力及纪律。如果有任一项太低了,你必须将它送到充电器(RECHARGE UNIT)充电,或让机械人医生修理。

"＞"是遥控功能,在地图上移动游标选择任一区域,你可以监看该区域。你也可选定一名机械人,再选定其目的地按确定键,假如该机械人能行动,它会接受这个新命令,向新目的地移动。当一名机械人到达新的地点时,它会开始执行勤务,若无勤务则巡逻该区域。

第四个则是"Q",用以返回全景画面。

如果你选空的控制槽,则将显示"烽火"的地图,但以执勤军官的人像代替机械人像。此时"V"按钮无法使用,"M"按钮取代"＞"以检视地图。

【舱室控制】

(1)冬眠室(CRYOGENICS ROOM)

开始时3名少尉都在此冷冻,“烽火”的电脑系统能使冬眠器随时保持作用,即使在主发电机故障时,仍有后备电力进行冷冻或解冻,本舱室设计能隔离外物,使之无法进入。

冬眠器具有修复生理损伤、供应合成食物补充体能的作用,如果有任何人受伤或缺乏能源,均可返回这里修养复元。

你只要站在空的冬眠室一会,就可以进入工作人员选择画面。

(2)大气调节室(ATMOSPHERE CONTROL)

本室对站上的人类成员而言特别重要,因为它供应太空站所需的氧气,补充太空装的氧气瓶,并且处理人们所呼出之二氧化碳,如果本室被侵入者占领了,空气便会停止循环运送,人员会窒息而死。只要你在站上,中央状态显示器就会指示空气状况。

(3)重力调节室(GRAVITY CONTROL)

“烽火”的人造重力场由本区的设备所造,正由于此特性,我们预期异形会攻击此舱室,因此,“橡叶”计划提供你们每一位成员一只“重力靴”,不幸的,我们未将此用于每一名机械人身上。当重力调节室被侵入后,预期中重力场将会减弱直到消失,此时,所有的机械人将无助地飘浮于太空站内。

(4)充电器(RECHARGE UNIT)

如果机械人严重损坏时,你可将它送到上层甲板的充电器,站在充电平台上,一旦进入位置,平台便会传送一股能源到机械人的电池中,直到它完全修复并充满电能。

但当机械人完全失效(例如被一大群异形攻击),它便无法继续充电,宣告无法使用。要修复这样的机械人,你必须派机械医生(DOCTOR DROID)来,一旦医生为它完成初缘合理,充电平台便会接手修复之。另一个办法便是射击摧毁此机械人,以空出充电平台。

(5)发电器(GENTERATOR ROOM)

能源由本控制室产生并分配以供应其他系统之电力(高速梭车、升降机与气闸门独立作用水压能源),明文规定发电室须随时保持警戒状态,如果本室被占领,则可能所有供应太空站其他部份的电力会被切断。

(6)机械人工厂(DROID FACTORY)

虽然“烽火”号有十个机械人控制槽可供使用,但在一般操作状况下仅需3名勤务机械人即可。但是在侵扰警报响起后,“橡叶”计划主机便会启用其他非勤务机械人以抵抗来袭敌人。

一旦你进入机械人工厂,并且靠近控制台,画面上会出现控制台的抬头显示幕并显示第一控制槽,你可以选择十个控制槽中任何一个,有机械人的槽会显示其描述以及状态。(已完全设定好的会显示“COMPLETED”;最近刚任全执勤者会显示其状态条状图。)

如果槽是空的,则讯息显示栏会显示你正在观察模式(VIEW MODE),条状图会显示建造该名机械人需多久(机械人功能越强,需时越久。)选择左右键,你便可切换机械人种类,选择你要任命哪一种机械人。

有时荧幕会出现拒绝输入(ACDCESS DENIED),这是因为你的官阶不够高,无法任命制造比较强大的机械人。

机械人有下列类型:

① 战斗机械人(FIGHTER)

是一般勤务机械人,配带化学反原生质加农炮。有六型战斗机械人,型号越大,战斗力、智慧及

效率越强，一至三型为简单的轻型战斗机械人，四至六型有重型防护罩、高速推进器、多管火炮及先进的人工智慧系统。

② 清道夫(CLEANER)

基本上是家用机械人，能使用静电吸引器中和原生质生物。它们可不受人造力场干扰，漂浮于甲板表面，且无防御型态，极易受攻击损坏。

③ 医务机械人(MEDIC)

用以维修各型机械人，它们会完成主要的修复工作并充注燃料电池。它们藉着强力的诊断回路自动辨认附近损坏的机械人，并自动执行勤务。

一旦你选好了，请选择“OK”开始制造机械人，此时你可以选择其他的空槽，再制造机械人。

要离开控制台，按 Q 键即可，一旦机械人制造完毕，它便会出现在工厂内 5 个机械平台其中一个在上面。一旦机械人工厂被异形侵扰，很可能机械人的操作参数会被扭曲。

(7)资料终端机(DATA TERMINALS)

在“烽火”各处有资料网络终端机，显示你所在的舱室信息，当你靠近终端机前观看资料，荧幕上方显示你的姓名、官阶、编号，其下显示你的目前位置、该舱室的设备状态，下方显示当参孙系统启动自爆后的倒数时间。选择 Q 键便可离开终端机荧幕。

(8)球型舱室(BULB ROOMS)

“烽火”上最重要的舱室(0 与 1 在上层，2 与 3 在下层)，因此，运输系统必须保持作用。

当球型舱室开始不稳定时，它会开始传送错误的讯号，并且造成重大的太空旅行事故，一旦舱室相位异常时，球型舱室便会开始发热，如果温度升得过高便会引发爆炸，使得参孙系统引起连锁反应而摧毁太空站。如球型舱室陷入不稳定状态，警告讯号便会送到终端机通知你哪一个舱室需要修理。

要使球型舱回复正常，只要靠近相对舱室的控制台，荧幕会变成两个示波器讯号：

画面右边的是球型舱的温度计，若球型舱温度失控过久并达到临界状态，将会引起大爆炸，你必须尽快处理。

右侧的示波器显示稳定时的控制波形，右侧显示舱室目前的波形，中间有两垂直长条，其上各有一个滑钮控制着两侧示波器的调整，请移动游标至新的刻度上按确定键，你可以如此调整左侧的波型至右侧的稳定波形状态。

当你调整完毕之后，按 Q 键便可回到画面。

(9)战斗舱防御系统(BATTLE POD DEFENCE SYSTEM)“烽火”的长程扫描器可以显示来袭的异形，一旦你搜寻到太空站的哪一个部分被异形入侵，你应尽快到最近的战斗舱。

太空站设置了 4 个战斗舱，装置在太空站的 4 个角落，内有太空吸尘器，这是采用反空洞物质吸附法，可将附近的物质如同吸尘器般吸起排出太空。

要操作战斗舱，你必须走近战斗舱室的气闸(以橙色三角形作标记)，一旦你身后的门关闭，“烽火”的电脑便会切换至“太空吸尘器”的画面。

你可以使用方向键移动吸管，再按确定键以吸取来袭的原生质生物体并摧毁之，藉此以减少进入太空站的异形。

要离开战斗舱，只要控着“↑”键将吸管头引导至上方中央，它会自行接合，并回到太空站内。

【运输系统】

欲前往“烽火”的各个舱室，必须藉助运输系统，共有四条高速梭车联接太空站的两端，以及玻

璃帷幕升降机来往两个主甲板之间。

(1)高速梭车

要登上梭车，只要站在梭车入口前标示有“Z”的位置上，待一会儿梭车到达，你便可自动登上梭车。在梭车行进中，你可以按反方向的键，又回到原来的起点。

(2)升降机

位于太空站的中央位置，是来往上下甲板的唯一通道，站在入口旁的登陆板上，电脑便会自动协助你使用升降机。

“烽火”上的10名机械人也可使用升降机，如果你命令它们更换甲板，它们会依序排队，当你要使用时，它们会让你优先使用升降机。

【太空漫步】

虽然“烽火”每日由电脑及勤务机械人担任维护工作，但往往会出现一些必须由人来亲自解决的紧急事故，因此太空站设置许多气闸，以便工作人员能穿着太空装到外头进行结构修复工作。

太空装的设计使用了完全防腐的阴离子反有机液体，可经由喷枪喷射物体，还可以抵挡突破战斗舱进至第二线的侵入者，并防止它们附着于太空站的聚合玻璃顶上。走进气闸门口(位于大气调节室、充电室、球型舱室1、2、3、仓库及机械人工厂)，便可自动换上太空装。当你身后的气闸门关上时，电脑便会启动喷射系统及化学枪。你只要按方向键便可控制推进方向。按发射键可发射化学枪。左侧显示推进器的剩余燃料，中央显示太空装的氧气量，右侧显示化学枪的剩余发数。

如果你要返回太空站，原气闸门外有“IN”的字样会引导你返回(你只能返回原气闸)。

【军阶】

3名成员开始时均为飞行少尉(PILOT OFFICER)，但电脑被授权在适当情况下可晋升为1名少尉。

军阶的晋升顺序如下：

(1) PILOT OFFICER 飞行少尉

(2) FLYING OFFICER 飞行中尉

(3) FLIGHT LIEUTENANT 飞行上尉

(4) SQUAERON LEADER 飞行中队长

(5) WING COMMANDER 飞行中校

(6) GROUP CAPTAIN 飞行上校

(7) AIR COMMANDER 飞行司令官

(8) AIR MARSHAL 飞行元帅

当电脑(MESSAGE COMPUTER)告知你的晋升被通过时，只要靠近“烽火”上任何一部电脑终端机，便可接收晋升的详细内容。

【名词介绍】

多核原形质外星生物(PLASMODIAN EXTRATERRALIS)是一种稀少但致命的变形生物，有点像色阿迷巴虫。它们一生都在太空中旅行并寻找食物，它嗜食聚合玻璃(强而塑性大的聚合物质，多用于太空建筑)，当多核原形质外星生物找到聚合玻璃时，它会分泌粘液穿透玻璃，将玻璃分解为分子状态并消化之。

当它吃了许多食物，身体内中有足够的矿物时，它便会将小的原形质注入这些玻璃中，小原形质立即开始搜寻食物，当原形质死亡后，其中的新生命便长大并破体而出，只留下透明的外壳。

这些生物不但吸食聚合玻璃，它们还会吞食碳基的生命型态，如人类，侵入他们的体内产生原生质与人类的混血体，类似巨人或怪异的粘胶怪物。这种怪物有人类的外形，身体包围着一层致命的能量场，使它无法被摧毁，唯有先将太空站上所有入侵的原生质生物完全消灭，除去维持其不败的持续生命力之后，再使用化学枪摧毁它。

原生质生物的攻击永不停止，一旦它们吞食了任何有用的能源，它们便会不停地继续繁殖下去，永不休止……

大航海时代

【游戏简介】

这是由日本 KOEI(光荣)公司于 1990 年推出的模拟游戏。

【故事梗概】

公元 1502 年 2 月 21 日，旅程开始之日。青年利安继承了父亲的遗产——练习用商船“卡华玉舒如”型，称为“巴祖号”。他下定决心要当一名真正的船长，于是带着 5 樽胡椒、2 樽水晶和 1000 金同水手一道从里斯本港准备出海，周游世界各地进行贸易。利安船长打算把各大港口的特产运到其它的海港，利用地区性差价来获得财富。货物从非洲、亚洲和南北美洲运至欧洲，将会带来丰厚的报酬，虽然路途上风险重重，海盗时常出没，但是利安不畏艰险，踏上了冒险的旅程。随着利安的运输船队不断扩大，财富不断累积，利安购置了海盗船，通过袭击他国的船队，来夺取大量的货物和补给，提高了国威度和个人知名度。

里斯本港是利安的商船“巴祖号”的出发地，它是一座配置齐全的港口，有出售各种航海用具的工场，可进行招聘劳务的酒场，收购物产的交易所，国王居住的王宫，提供舰队、个人及海港资料的旅馆，能进行物资补给、船员编成的栈桥，修理、改造和买卖船只的造船厂。

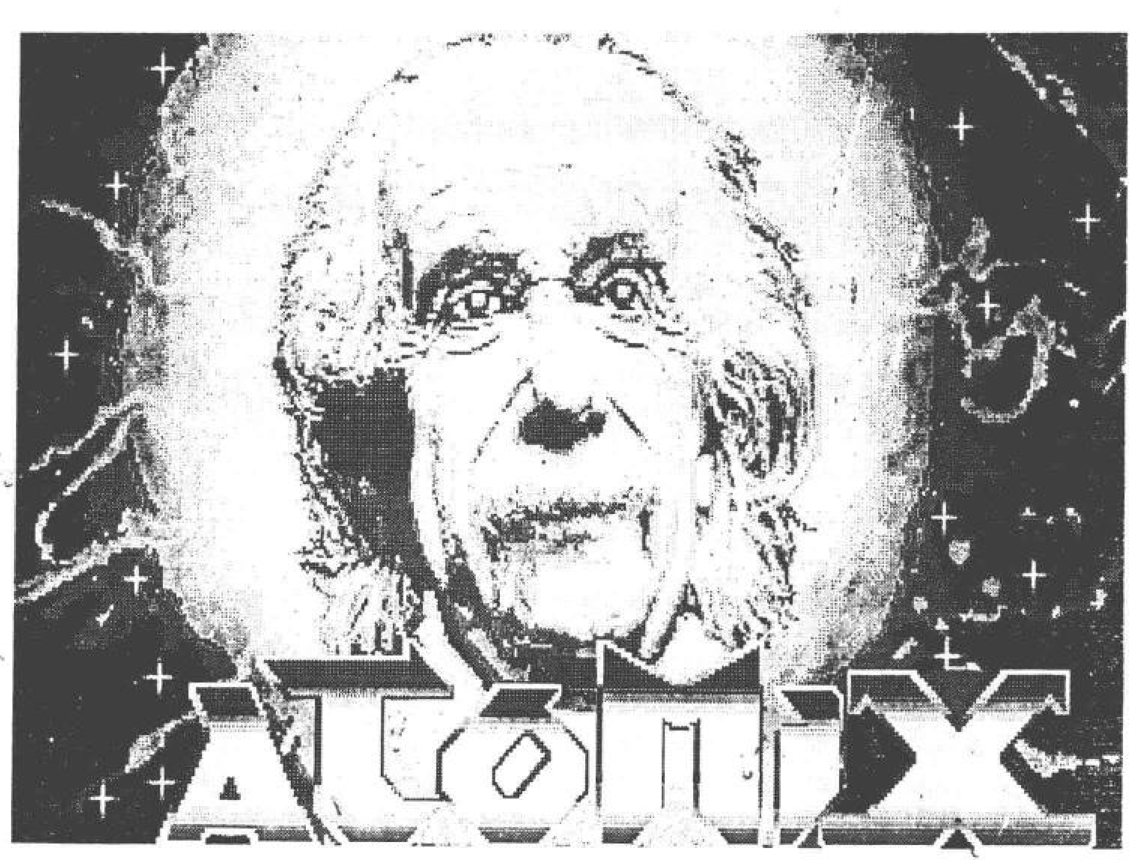
【画面介绍】

整个游戏共设置了多达 70 个的港口分布于世界各地，其中的 50 个是能进行交易、修理的集贸中心，另外 20 个可用来补给。

游戏中常见船型有：练习用小型船——拉丁、卡华玉舒如型，练习用船——伟度泊，卡华舒如型，小型商船——比鲁干特伊型，商船——娜奥型，战舰——君德型，大型战舰——加力安型。船型的优劣对航海者发展前途至关重要。

航海者在海上，不仅要抵御海盗们的攻击，还要考虑风和潮流对船只的影响。游戏者会体验到中世纪“大航海时代”的感觉。





宇宙传奇 I VGA 版
SPACE QUEST

【游戏简介】

《宇宙传奇 I 》(SPACE QUEST)本是一个 PC 机的老游戏,这次 SIERRA 公司将《宇宙传奇 I 》重新包装,由原来两张倍密容量(2D)增大到 5 张高密(HD),除了与旧版有着同样的故事结构外,更加上了一些分支剧情。而画面也换上艳丽的 VGA 256 色(不是 16 色),更可支持 MT—32 及声霸卡的语音,可真正听到游戏人物说话,逼真极了。

但要享受新游戏所提供的效果,玩者的硬件必须相当齐备,需具备+VGA 监视器,音效要配上声霸卡,要有一个鼠标,拥有的 EMS 或 XMS 等额外记忆体越多越好,这样游戏画面便更流畅,硬盘不用说是必需的了。

【故事介绍】

故事讲述主角 ROGER WILCO,本是一个默默无闻的清洁工人,在一艘科学研究太空船(ARCADA)上工作,而该研究船正进行一项秘密试验计划——行星能量产生器(STAR GENERATOR),然而此一计划最终竟可令行星燃烧,化为太阳,从而摧毁该行星!此结果却不料被充满野心的沙伦人得知,他们便强行登上 ROGER WILCO 工作的研究船并抢走了行星能量产生

器。ROGER WILCO 困躲在储藏室内而逃过劫难。而你，正是要控制主角 ROGER WILCO 破坏沙伦人的野心计划，并逃出已经开启自爆系统的太空船！怎样拯救佩星万千生灵呢？当然这要靠玩者你的身手脑筋了！

【游戏特色】

有点颇为有趣的，便是加上了漫画形式的分支剧情，例如：时空会跃到《罗宾汉》中(SIERRA 公司的新作)；或是当你做错决定，使得主角面临危险，皆有些怪画面跳出来，例如主角不幸被激光切片(很残忍)，作者竟冒出来说动作优美，真是风凉！要发掘此中趣味，建议玩者不妨将游戏储存起来，然后再走错，看看会有什么变化……

总的来说，花钱买包装的《宇宙传奇 I》是值得的，特别是从未玩过《宇宙传奇 I》的朋友。看看 ROGER WILCO 年轻时初出茅芦的模样，也是够有趣的了！

猴岛小英雄 Ⅱ
MONKEY ISLAND Ⅱ

【故事介绍】

在《MONKEY ISLAND》第一集，主角 GUYBRUSH THREEPWOOD 不单赢得了娇俏可人 MARLEY 的芳心，还把鬼船长 LE CHUCK 打得魂飞魄散。而在这一集里，因为 GUYBRUSH 不辞而别，把 MARLEY 气得不得了，于是 MARLEY 四处宣称她才是消灭鬼船长的真正英雄，来气一气 GUYBRUSH，而 GUYBRUSH 也由一个糊糊涂涂的 17 岁小伙子长成为满面胡子的 21 岁青少年。他为了证明自己是一个顶尖的海盗，决定去找寻失落已久的大宝藏。可是 GUYBRUSH 并不知道鬼船长 LE CHUCK 尚在人间，并且要对他进行报复。这次 GUYBRUSH 的历险可谓危难非常了！

【进入游戏】

《MONKEY ISLAND Ⅱ》支持 VGA、MCGA，音效方面可支持 ADLIB、SOUNDMASTER Ⅱ、ROLAND 及 SOUNDBLASTER，控制方面则支持 MOUSE、JOYSTICK 及 KEYBOARD。请参看下表：

A—ADLIB MUSIC SYNTHESIZER OR SOUNDMASTER Ⅱ SOUNDS
S—SOUND BLASTER SOUNDS
R—ROLAND SOUNDS
I—NORMAL SOUND(PC INTERNAL SPEAKER)
M—MCGA GRAPHICS MODE
V—VGA GRAPHICS MODE
MO—MOUSE
J—JOYSTICK
K—KEYBOARD

例如，设定 VGA 显示、ADLIB 音效卡及 JOYSTICK 控制，则按入：

MONKEY2 V A J

游戏分为两种玩法，一个是 HARD MODE（较难），另一个是 EASY MODE（容易）。当键入了密码后便要选择玩 HARD MODE 或 EASY MODE。HARD MODE 要解决所有难题 PUZZLES，而 EASY MODE 则是给初玩者的。两者有着很大分别，所以玩家玩完 EASY MODE 后便该试试 HARD MODE。

【操作方法】

(1) CTRL—M　使用 MOUSE 控制
(2) CTRL—J　使用 JOYSTICK 控制(按此键时应先把 JOYSTICK 调正中位)
(3) CTRL—V　查看 VERSION NUMBER(版本号)
(4) ALT—X 或 CTRL—C　离开游戏
(5) .(句点)　显示下一句对话
(6) +　加快讯息显示
(7) -　减慢讯息显示
(8) [　PC 扬声器：无音效
　音效卡：减低音量
　]　PC 扬声器：有音效
　音效卡：增加音量
(9) 空白键　暂停
(10) ESC　略去部分显示 CUT—SCENE
(11) F5　载入或贮存游戏进度
(12) F8　重新开始游戏
(13) Y　PULL 拉动
(14) S　PUSH 推动
(15) U　USE 使用
(16) P　PICK UP 拾起
(17) L　LOOK AT 查看
(18) G　GIVE 送给别人
(19) O　OPEN 打开
(20) C　CLOSE 关起

【按钮控制】

(1) 左按钮　选择物品或对白
(2) 右按钮　执行亮起 HIGH LIGHTED 的动作
(3) 同时按下左及右按钮便和 ESC 一样，略去部分显示。

注意：TAB 等于右按钮，而 RETURN 等于左按钮。

【玩法心得】

GUYBRUSH 在沙滩上和两个老友聊天后，便会遇到当地土皇帝 LARGO 抢去所有财物。

(1) 拿起木牌(SIGN)上的铲子(SHOVEL)。

(2) 到 WALLY 处拿白纸(BLANK PAPER)。

余下的让玩家自己来吧！

创世纪七代
ULTIMA Ⅶ

【游戏简介】

《ULTIMA Ⅶ》是《ULTIMA》系列的第七代。以往，ORIGIN 的《ULTIMA》系列一向给人的感觉是情节丰富，但玩法颇为复杂，玩者非下一番苦工才可领略其中乐趣；现今的《ULTIMA Ⅶ》(以下简称 U7)用法则会比较简单，就是初学者也可容易的跳进游戏。

【故事梗概】

U7 是在上一代故事的 200 年后，圣者在与守猎者(GUARDIAN)的决斗中，被摔进了 TRINSIC 的街道中，在 U7 中，玩者依然扮演着圣者，但你会发现 BRITANNIA 大陆在 U7 中已有很大的改变，道德沦落，人与人之间很难有信任存在。虽然你身为圣者，但事隔 200 年后，不是很多人认得你，也许圣者以往所作的光荣事绩，已被遗忘了。而且，假冒圣者的大不乏人，甚至当你自称是圣者时，不少人作出反感的态度，想想这其实是人性写真的一面，U7 的作者在描画人性黑暗的一面可说是入木三分！然而还不至于此，玩者在游戏中将面对一大堆道德的抉择。有时候，你所遇到的情况可说是不敢想像的。你将不知道谁是朋友谁是敌人，而结果将会直接刺激你的脑神经，使你进入一个全新刺激且危险的世界，看出人性中无助的一面，同时也揭发出人性心灵中强烈优越感的特质。

【游戏内涵】

在 U7 中总共有 12 个不同的城镇及 256 个人物和对话。有些情节如：在上代游戏中的法师 NICODEMAS，此代已经疯了，会成为圣者的威胁吗？谁又是可爱的 NASTASSHIA 呢？她和圣者又有什么关系呢？EMPATH ABBEY 的盗墓者又将从 SHAKESPEARE 盗取什么东西呢？你是否能够顺利完成在 U7 中的 13 个任务，从而获得胜利呢？

【游戏特色】

所有的命令将借鼠标输入，其中一钮代表脚，控制人物的位置移动；另一钮敲两下拿取物品，敲一下使用物品，按住不放则能将物品拿起并移动它的位置。

游戏画面也是令人惊叹的，因为 U7 将带你进入一个极度真实的三维空间世界。例如在树下行

走不会受阻，山、楼宇或沼泽等的凹凸度将会十分明了，玩者将会以高空透视的角度控制着主角的一切，犹如U7世界的创造者般，极具优越感。除了画面逼真外，玩者的物理感觉也是趋向现实的，什么是物理感觉？例如，不少游戏内人物角色所背的装备或背包，皆不计较是否真的可以盛载那么重和多的东西，又或是一名弱质女子竟可背大量物品，这种情形在U7中是极力避免的。

先前曾提过画面会以透视方式表现，不错，U7的确是努力做一个流畅效果——当人物在屋外时可以看见屋顶，而当人物在进入屋内后，屋顶便消失，好让玩者看清楚。

另一令人叹为观止的便是声效的超水准表现，只要你拥有声霸卡(SOUND BLASTER)，便可享受近乎CD音质的声效，人物的对话简直是清晰无瑕。不过U7是英文版的，要是有中文版就实在太好了！

此外，U7与前面几代最不相同之处，乃是游戏中的人物，包括怪物，将完全的行动自主，玩者再不能控制其他队员，除了主角圣者外！读者也许感到惊讶，U7这样做，其他队员角色岂不是很容易“玩完”！

请放心，ORIGIN今次倾尽全力，在“人工智能”方面下了一番功夫，闻说角色在所谓的“跟随”模式下，队伍将会依人数调整出一个匀称的队形前进。而且把障碍及地形计算进去，才决定怎么去移动。例如队伍会挤在一起去避开不喜欢的地形，如沼泽或障碍物如石头等，然后再变回原来那种匀称的队形。

“人工智能”在战斗中也被加以应用，游戏建立了一套战斗法则，使得每一位人物会依当时情况决定出他们的目标。正常地，他们会攻击一些最靠近自己的目标，但也有些时候会决定攻击一个主要目标，可能是最强或是最弱的。如果队伍中有一名同伴高声求助，其他同伴便会尽力去保护他。有点颇为值得赞赏的，便是U7颇具智慧，游戏角色懂得在有利情况下，作出不同攻击策略或防守，甚至逃跑！请不要看轻逃跑，以为是懦夫所为，要知道：忍一时风平浪静，退一步海阔天高嘛！一味的疯狂攻击之战，已不复见。

【后话】

编者猜想不少玩者都是伴着ULTIMA成长的，从第一代到现在第七代，其中转变实在太大，由APPLE到IBM，从单色转为彩色；有时候，真的感到有点倦，每次爆机后，自己总对自己说：“该完了吧！”，然而当ULTIMA又出新一代时，总是有办法刺激我们玩者继续投入。十分可恶！又十分可爱！

梦城兔福星

【自我介绍】

大家好！我是邦尼兔。

几年前我曾经和各位观众在电影中见面，想不到今天能再次碰头，不过今次不是在荧幕上，而是在IBM电脑游戏《梦城兔福星》画面内。相信今次可以令各位电脑游戏玩家大饱眼福，因为除了玩GAME以外，更可欣赏到我在GAME中的趣怪动作。例如、被鱼缸内金鱼咬着手指、跳落马桶等，实在非常引人发笑。

如果各位玩家在进入游戏后的移动速度十分缓慢，可以在进入前打 ROGER?，重设模式、音乐及速度，记着要把速度设定为 1，这样速度才会最快。

在游戏中，方向键控制我的行动方向，ENTER 键则做动作，游戏几乎是半自动化的！

【TAKE 1—客厅】

开始的时候，我站在客厅内，本来屋主人叮嘱我要照顾她的小男婴 BB，可是她走了后，我环顾四周围才发现不见了 BB 的踪影；突然，我听到厨房有 BB 的叫声，于是我便去开厨房的门，但是却从里面上了插销。

在傍徨之际，我想到了进厨房的方法：首先拉开墙上的衣柜，再从梳妆台跳近至天花板，将风扇的开关打开，回到地面去，把右面绿色的茶几踢向梳妆台，在蓝色地毯下找到个磁石，用磁石把鱼缸内的钥匙吸起，取走钥匙并跳进风扇叶内，扇叶把我转得团团转，在适当时机，我便乘扇叶的旋转力冲向墙边，衣柜门把我弹到茶几上，再弹到厨房去。

【TAKE 2—厨房】

我跳进厨房后，先把石油气炉打开，同时走到通往浴室的门旁边，将压榨机拉开，再回到左面打开冰箱，找一找有什么有用的东西！

除了找到增加时间的漏斗外，就没有其他东西了。我于是尝试打开通往浴室的门，可是还没有到达浴室的门，我居然被刚才在冰箱找出来的蕉皮滑倒，一下子便飞到桌上，并且在上面打转。

我想要停止之际，旋转的作用力把我带到洗碗盆上的十多只碟子上面，我以极快的速度在墙上的架子找到另一个漏斗。我快要从碟子上掉下来的时候，我用脚把那十多只碟子全部踢翻在地上，于是我便安稳地站在洗碗盆上。

我看着天花板上的灯，同时双脚正踏向冰箱；“哎唷！”，我忘记了石油气炉是开着的，猛火将我的脚烧得很热，痛苦之际我跳到天花板的灯上，抓着灯并左右地摇动着，最后我乘摆动所产生的作用力，飞向压榨机，并且压成肉饼，这样我便由门底穿过到浴室去了。

（注：如果第一关取得钥匙，可以打开洗碗盘下面 3 个柜的其中一个，会找到漏斗或奶酪，将奶酪放在老鼠洞口，把老鼠引开，在洞中取得漏斗。）

【TAKE 3—浴室】

我来到浴室，看见地上一滩污水，我马上拿起挂在墙上的浴巾，把它放在地上，盖过地上的污水。

我再把洗手盆旁的椅子踢到浴巾上，踏上椅子，取走架上的肥皂。落地时我将肥皂扔掉，肥皂溜手后便掉在洗手盆，我再在洗水盆洗手，肥皂又从我的手中溜掉到地上，我后来进去时却给它摔了一跤，肥皂最后跌落马桶内。

我走到右边的风扇前，把风扇的插头插入插座内，风扇便开着了。我把地上的吸盘器拿起，把它吸附在右边的墙上，同时利用浴室磅把天窗打开。准备好一切后，我便跳上椅子再跳到架上，从架上跳向右面的磅，再弹至右面墙上的吸盘器，最后弹进马桶内，我还拉了一下马桶的放水开关。

此后我全被马桶内的肥皂所做成的气泡包围着，随着风扇及暖炉产生的热空气，把我吹到后花园去了。

【TAKE 4—后花园】

来到后花园，我先把水龙头打开，再踩住胶管的一端，待水积满成球状便放开脚，于是我便借水的冲力，把我冲至电线上，我爬到树荫下便跳下来，将树枝下的培养肥料推翻，这时树上正长满小苹果，不断推树枝会使树上的苹果加快长大(注：如果再多推几下还可找到漏斗)。

拿右面的水桶，走到左面的水龙头处装满一桶水，再次利用先前的方法到达树枝下，将水倒至右面栏栅附近的烧烤炉，马上用手在炉上取了一块牛肉，可是实在太热了！

我连忙把它丢掉，正好落时将牛肉弹给右面长白色毛的“贪食狗”，我马上爬上车胎上，左右左右地利用钟摆所产生的力度，把我弹出栏栅外，我便离开了住宅。

【TAKE 5—街上】

来到街上，我首先把地上的皮球放在压水器的出水处，再压一下水开关，皮球便弹至广告板上小丑的鼻上。使用弹簧脚踏弹至电线上，爬至右面乌鸦的旁边，可先搜寻一下垃圾筒，大约数次后可得漏斗。再一次弹上电线上，爬到小丑的旁边，用羽毛扫向小丑的鼻子(皮球)。

最后小丑打了个喷嚏，皮球也掉了并撞向左面的广告板。回到地上，我用垃圾筒盖着自己的头，把左面广告掉下来的磁石吸引至画面的右方，磁石沿着电线，来到右面，磁石会把水渠盖吸起来，于是我便跳落水沟去了。

【TAKE 6—地盘】

沿着水沟的通道来到地盘，我先将身边的大炮调校至45度；在画面的右面取得炸药，于附近地面使用炸药，可得砖块及漏斗。把砖块放入大炮内，再将炸药放入大炮内，于是大炮便射出砖块至天秤或升降机的另一端。重复以上的方法，使升降机的某一端移到地面，再取一个炸药，同时把大炮调校至90度角。

爬上升降机，将脚下的两块砖头推落在地上，我便升上右面的台子。等待起重机的锯子驶近时，我一手便牢牢地抓紧锯子，直到锯子到左面，并开始返转时，我马上放手，于是我掉在大炮内，同时我身上的炸药也引爆了，结果我便弹至右面的台上。使用两次锯子后，我脚下所站立的木块便跌了下来，我也因此而跌了一大跤。

【TAKE 7—牛奶厂】

我来到牛奶厂，看见BB正在牛奶厂的屋顶，于是我便飞身撞入牛奶厂，先把左边门旁的开关打开，于是制鲜奶的机器便开始工作。我必须生产12支牛奶，才能把右面的台加高。

我便可以爬上右上方的窗子，通过窗子后便来到一天台，我看见BB正在拉紧天台上的广告板，我也拉着他的身子，想把他拉下来。可是，相反地，我们反而弹回住宅内，刚好屋主人也回来了！

【收工】

“CUT！”导演大声地喊，我如梦初醒般惊醒起来，原来我正在拍戏，或许我真的太投入了！竟忘了是在演戏，还替BB着急！

不过现在已经拍完收工了，多谢各位观众欣赏。

大伙儿宵夜去吧！

PC 猿人

【玩法心得】

该节目的主角是一个活泼可爱，表情生动的大猩猩。整个游戏分为5关，每关皆设有大头目。

对付第一关和最后一关的大头目时要跳上他的头部进行攻击，若攻击头以下的部分则完全无用。在第一关第三层，大猩猩从水中冒出来后，要设法走进一条横路可获得一个宝物；在大头目出现之前，若找到一个怪物大嘴，千万不要进入，而是跳到它右面的一堆石头的最上面一块，便又可奖给一个宝物。必须小心，水中行走特别困难。

此外，一路摘取生果多多益善，可以补充生命值。

鬼屋魔影 *IN DARK*

【游戏简介】

《鬼屋魔影》是 INOGRAMS 公司的力作之一，这是一套对喜好恐怖故事的朋友有着莫名的吸引力的 3D(三维)游戏，其营造恐怖气氛的手段也独具匠心。

【硬件配置】

显示：VGA；

音效：支持 ADLIB/声霸卡，也支持 PC 喇叭。

【游戏特色】

《鬼屋魔影》的谜题虽不致太难，但由于妖魔鬼怪随时都可能出现，而大大提高了游戏的难度——因为主角在怪物的攻击下，实在是显得太脆弱了。

在游戏中，主角种种动作的控制，虽然仅使用键盘来控制，但简化的各项功能的有效组合却让主角在移动(特别是任意角度的左、右旋转)时，产生一种连鼠标也难以比拟的魅力。

《鬼屋魔影》在画面呈现上，可说是就所见到的冒险游戏中视觉效果运用灵活、直逼影视水准的少数几个游戏之一。游戏的制作大量采用俯视镜头，充分堆砌主角孤身一人在古宅的阴森、空荡气氛，而玩家更象是在窥视其一举一动。

所谓动作影片或游戏的特色，正在于打(或做)多、说(或写)少，所以寥寥数语难述其真实感受。如果你是个恐怖故事或冒险游戏迷一定能从这个游戏佳作中获得不少的乐趣。

《鬼屋魔影》不论是在难度、复杂度、动画及音效上，都有令人满意的设计，在游戏结尾时主角好不容易清除宅内的所有鬼怪而重见光明却不料竟有妖魔随之乘车而去，不知是不是为续集所预留的伏笔——不论如何，它的表现都让人衷心的期待 INFOGRAMS 的下一部冒险作品！

【控制键】

S—声效开关

;—音效开关(有音效卡时)

↑—向前走

←→—左右转

↓—例退

回车—主角功能选项(物品的拿取,使用,主角的动作)

ESC—游戏功能(存储、调入、音效控制等)

空格键—做动作(找寻、推等) 空格键+←(→)—左钩拳、右钩拳 空格键+↑—开松射箭、刀剑砍等 空格键+↓—用脚踢

异形胚胎(黑暗之虫)
DARK SEED

【游戏简介】

大师 H·R·GIGER 最新恐怖冒险游戏力作,H·R·GIGER 阴森诡异画风的高解析度,采用电影的特殊方式,具有逼真的视听效果,有多达 75 个不同场景 70 个特殊物品,专业语音室录制的语音效果,让你清楚听见道地的国语。当你听到图书馆小姐打电话给麦克·道森时的说话声,你一定会惊叹 PC 机的喇叭居然会发出如此逼真的声音。

游戏载体容量为 8H,简直是一部恐怖电影。

【游戏心得】

移动鼠标到各个位置,尽量多地获得信息。随时存储进度,因为你不知道什么时候什么事情忘了做。

【完全攻略】

本游戏限时在 3 天内完成,所以本攻略是以天数来区分的,以下有几点要注意的:每天晚上必须回家睡觉,要不然会倒在路边。如果是在现实世界那边还好,仅仅是丢失你身上的东西而已,只要到警察局里的失物招领处即可找回。而如果你倒在黑暗世界的话,那就只有……重新读取进度了。另外一点就是拿到任何东西都先用“?”看一看,有些动作一定要你看过某样东西之后才能够做。

第一天:起床后首先到浴室洗澡,然后到梳洗台镜子前,取镜子背后的止痛药服下,以减轻你头部剧烈的疼痛。由浴室右方的门出去,取挂着的旧大衣口袋中的借书证。再到一楼的书房中取桌上的建筑物的结构图,看一看建筑物的各层平面图。打开书房右边的密门,上梯子拿绳子,再从左方的密门出来到主卧室。出卧室见左边有一梯子可上阁楼,上到阁楼后,将挡在阳台出入口的箱子推开,推一次不行,得多推几次,你不但可以去到阳台,还在地上发现一只怀表。这只怀表是你时间的依据,但是千万不要忘了给怀表上发条。到阳台上将你拿到的绳子绑在右前方的雕像上,然后从这里沿着绳子滑到楼下,可以见到后面的车库。来到车库,打开轿车后行李箱门,把铁橇拿出来,再到车

子里面打开右方的手套箱取手套。出车库沿绳子攀上阳台，用铁橇橇开刚刚移动过的铁箱子，拿出里面的日记本，别忘了看一看。到大门去取邮差送来的包裹。出了大门后，捡起地上的报纸后向右走，到杂货店中买威士忌，然后你的邻居戴尔伯会进来跟你打招呼，他会给你他的名片，要好好保留，他还会与你约个时间见面。再往右走到图书馆，在地板上捡起地上的发针，拿出借书证给管理员，好会告诉你你要找的书在哪里。找到书后可以拿到一张纸片，请读一读它。出大门向左走到墓园内，可以看到"金山金宝塔"一骨灰储藏所。根据纸片上的内容可以猜到大门开启的方法：先按大门左边的圆盘，再按上面的，最后再按右边的，于是金宝塔的门就为你而开啦！到内室中，可以看到有三层骨灰架，搜寻最下面那一层最左边的一个骨灰罐，可以找到座钟的钥匙，然后回家。回到家中立刻上楼接电话，是图书馆管理员小姐打来的，她请你到图书馆拿资料。拿完资料回家中客厅，用钥匙打开座钟，记下金牌上的名字。再取下镜子上贴的字条，就可以回卧室上床睡觉了。

第二天：和第一天一样，起床后先洗澡吃药。打开书房与卧室的密门，千万不要将它们关起来！十点钟，邮差会送一个包裹来，里面是一块镜子的碎片。把碎片拼到客厅里的镜子上，于是这面镜子便成了由现实世界通往黑暗世界的通道。进去后，走右边的门，再往左一直走到黑暗世界的书房，看一看桌上的文件(使用惊叹号)，再走进右边的门往右走(如果你进不去，一定是你没有把现实世界的两个密门都打开，必须回去重来)。在屏幕中间女人头下面是一个电梯。走进去会将你提升到二楼，向左走来到一个平台上，捡起地上的望远镜，顺便拿望远镜看看附近的风景。再戴上手套把通向平台的两个出口中的拉杆拉下，这样底下的大门才会打开。从原路回一楼出大门，向左出去，到最左边的洞穴中取地上的铁锹，立刻回到现实世界。

到墓园中用铁铲挖坟墓，找出日记缺页的那一部分。在挖之前请先看看墓碑上名字，再联想一下家中座钟上金牌上的名字，也许对你节省时间有所帮助。找到日记残页后回家，走到你家门口时，警察会以破坏坟墓的罪名将你逮捕。在警察局的牢房里，把所有可以藏的东西通通放到枕头底下(但是要保留律师戴尔伯的名片和那瓶威士忌)，当然象铁橇、铁铲这样大的东西无法藏在一个小小的枕头下的。然后拿起床上的锡杯敲打铁栏杆，警察会跑过来，这时候把律师戴尔伯的名片给警察看，警察就会把你放出来。你一出来后就将墙上的手枪取下，回到家中后院(从屏幕右边的一条小路进去)，按 T 使时间加速，等六点钟和律师戴尔伯的约会。六点钟戴尔伯来了，还带来了一条狗。他只顾用一根短木棒逗他的狗而不理睬你，也许他还在为你买了他预先订好的酒而对你耿耿于怀。你不得不讨好这位心胸狭隘的邻居，于是你拿出那瓶威士忌给他喝，他会非常高兴地离去。而这时地上只有一根逗狗的木棒，捡起它，以后会有用的。(注意：在此之后时间不多，请尽快完成！)回到黑暗世界中。出大门向右走，会看到一个怪兽守在桥上，将你捡到的短木棒丢到屏幕的右边，叫那怪兽去捡，它就会掉下悬崖。过桥到黑暗世界的警察局，异形警察会因为你偷了枪把你关到监牢里去。将上次入狱时藏在枕头下的所有东西拿出来，用其中的发针开牢门，要开两次。然后将发针送给对面的异形犯人，他会送你一个隐形发圈，不过这个东西只能使用一次。出警察局向右会走到有一个怪兽守卫的地方，这是黑暗世界的图书馆，戴上隐形发圈通过守卫，进到图书馆里面，在你正前方有一台电脑，打开电脑跟她直接对话，她会给你一个缩微胶卷，拿到后马上回现实世界睡觉。

第三天：这是游戏的最后一天，所以请把握时间！先洗澡吃药，到图书馆中右边的房间内打开缩微胶卷阅读机，放入缩微胶卷阅读一下。到杂货店买一瓶威士忌，十点钟邮差会送一个包裹来，所以买了酒之后马上回家。收到包裹后，进入厨房的地下室，根据缩微胶卷上所写的内容，拿起地板正中央的石板，你会惊喜地发现你盼望已久的汽车钥匙，拿起它。先不要急着去开动汽车，这时要再次进入黑暗世界中昨天拿铁铲的那个洞穴，进入中间的门，将从厨房中抠出的方形石板放入左墙上的方形洞中进行处理，然后把一根锤柄样的木棒和方形石板组合起来(注意：先选木棒再选方形石板就

可以了，千万不要放反，也不要把木棒丢到洞中去)，这样你手中就有了一只普通的铁锤，当然这只铁锤只是现实世界的铁锤，用它来对付黑暗世界的东西是太弱了，你得再次将铁锤放到左墙上的方形洞中进行处理，增加它的强度。回到现实世界中，先到卧室接电话，再从阳台下到楼底去车库(不要走正门，警察正等着你呢!)。在车库里你会发现汽车的油箱盖已不知什么时候不见了，这也说明你可以往这辆放置多年的汽车里加油，但是没有汽油、柴油，但是你突然想起可以用酒精来代替燃料来发动汽车，刚好你手里有一瓶没来得及喝的威士忌，将威士忌倒进加油孔里，进汽车用在厨房里找到的钥匙发动汽车，这时最好立刻存储进度。有一点要特别注意的是一瓶威士忌太少了，很快就会用完，要争取时间。现在不应扳动方向盘开动汽车，而是从车上下来，尽快去黑暗世界。到黑暗世界中，到大门左方的太空船中去，不要用手去乱动，戴上手套拉下控制系统的拉杆，发动引擎，立刻出来(如果没有发动的话，请取进度重来)。你会看到异形乘座的太空船朝着遥远的时空飞去，也说明异形从此不会骚扰你了，你也不用担心会有异形胚胎植入到你的脑袋中，你也再也不会患让人烦的头痛了……。回到现实世界中，你实在是太痛恨黑暗世界了，于是你用精心制作的铁锤将你客厅里的镜子打破，镜子又恢复了原样，你从此不用担心异形会从这面镜子里出来了。到大门口去，等着看最后的结局…………。



【游戏简介】

LSL5 是 SIERRA 公司系列游戏的第五代，比前 4 代游戏有了大大的进步。游戏人物全部采用漫画人物，有趣可爱，且故事情节复杂，令人不忍离去。

此游戏是有 MARK 分数的，以 1000 分为满分，不过并不是一定要满分才可结束。有许多不同的取分方法和过程。

【完全攻略】

1. 接受任务

主人公 LARRY 的老板想举行一个展示会，希望找到三个性感的女士并替她们拍录像；同时 LARRY 在会议室外，听到喊声将左面的咖啡瓶拿进会议室，而老板异想天开地会给你这个任务，出来后可得 1 分。到蒸馏水处喝水，并看右面的塑料雕刻，再到左上方的房间。进房后在右下方取录影带，摸一下右上方的大铁罐；将三盒录影带放入桌上的倒带机；搜查左边的抽屉可发现充电器；开启桌上的收音机。离开此房间回到大厅，将充电器安装在墙上的插座，可装上摄像机在其上充电。再到右上方的房间，取书桌上的金卡，打开右面第一个抽屉，取出三个文件，回到大厅去，拔下充电器及摄像机，把一盒录影带放入摄像机内，然后离开此大厦。

2. 到达机场

出了大厦去，会见到一座奇怪的雕塑及一辆房车。先看三个文件，原来是三位女士的照片及资料，并发现有餐巾、纸板火柴及一张卡。马上乘车到机场去，在同一时期，有人商议一些不法活动，不

过不用理会他们。在机场外的机票售卖机处，放入金卡，选择所要到的地方。

3. 纽约之旅

若选 NEW YORK 为第一个目的地，这时售买机会要求输入密码（玩者必须要看手册中的密码表），取了机票便进入机场内。在闭路电视下出示金卡便可进入候机室，等到‘现在请登机’出现时，把机票放入门旁的机器，此时可以登机。

4. PATTI 的遭遇

在飞机上的地下拾到一本杂志，打开杂志，便可知道用音乐盒可以改造电脑打孔卡；不久以后，LARRY 便睡着，在梦中看见自己的情人在豪华的舞台上唱歌，而台下满是热情的歌迷；不过，事实上他的情人 PATTI 只不过是在一所简陋的夜总会里唱歌，台下只不过是两三只小猫而已。好景不长，PATTI 在夜总会唱完歌后，与夜总会的经理人发生口角，结果丢掉这份工作。PATTI 一出门外，便认识了一个调查员（DESMOND），他希望 PATTI 能接受委托去调查一些犯罪活动，PATTI 终于接受委托并到 F.B.I（联邦调查局）的总部。

5. F.B.I 的任务

调查员又再说明有人利用音乐来灌输一些错误思想，所以要她找出证据，及提供有关线索。在总部的研究室内，看一看黑人及戴着胸围袍的研究员，再到右方去，总部的负责人又为 PATTI 输入电脑资料，记下总部电话 556—2779；看下方的男人；往右面门去见那个妇科医生，此段十分令人费解。

6. 开始行动

从那个奇怪医生的房间出来以后，取 DATAMAN；取两盒 DATAPAK；在左边的桌上取胸围袍武器；把其中的一盒 DATAPAK 放入 DATAMAN 内。离开总部走上轿车，在车上取香槟酒，把 DATAMAN 给司机看；之后 PATTI 会在车上做梦，梦见一些有趣的事。

7. 到达咖啡店

LARRY 在同一时间又作了一个梦，之后便到达 NEW YORK，在候机室门外的钱箱下面找到一个钱币，在左方大堂之上方的广告中，知道租轿车的电话 552—4668，于是打电话去租车。在车上会拾到一本记事薄，打开记事薄会发现钱和信用卡；把餐巾给女司机看后，便到达 HARD DISK CAFE SHOP。

8. 成为高级会员

进入咖啡店，把一百元给经理便可得到打孔卡，但只成为普通会员而未能进入咖啡室，（记得机上的杂志吗?）到 MUSIC BOX 处使用打孔卡，把改造过的打孔卡放入电脑识别器便可进入普通会员餐馆，先坐下来休息一会，马上便见到 LARRY 所要找的人进入了咖啡室，再把打孔卡放入另一个电脑内，由于卡已改造过，可进入咖啡室。

9. 完成第一件任务

在咖啡室内，最好先把摄像机打开，再和那位（右面的）小姐交谈，最后 LARRY 会和她面对面

交谈，把记事薄和信用卡给她，不久她会倒下，LARRY 为她拍下影带，并离开咖啡室，再打租车的电话，乘租来的车到机场买机票，这次你可以选择 ATTLANTIC CITY；上机前最好先充电及交换录影带；使用金卡进入候机室及用机票登机；LARRY 在机上再次作白日梦，在梦中和 PATTI 一起在游船上，两人恩爱之时……

10. 取得录音带

之后 PATTI 受到司机的性骚扰，她最后摆脱而逃；之后进入一座大厦，看看升降机旁的告示牌，看到 900 号录音室，和看守交谈并说明来意，最后会乘升降机到录音部。一出升降机便取金唱片；放金唱片在唱盘上，按 PLAY 钮，放出音乐；进入录音室，BIAZ 会为 PATTI 录音，录完后会叫她到他那里；一会见后，PATTI 会引诱他，把香槟酒交给他，最后他被灌醉了，并取得录音带。交换 DATAMAN 内的 DATAPAK，给司机看后便驾车去另一个目的地。在途中，PATTI 又会做梦……

11. 到达赌场

回说 LARRY 的梦，那是个有趣的梦，还是留给玩者看吧！在机场的左面大厅，左起第二部老虎机内找到钱币，再看看广告的内容，其中一个可以找到租车的电话 553－4468，打电话去租车；在车上出示纸板火柴后便到达赌场。

12. 完成第二件任务

在赌场外和左面的女士交谈两次，只要猜中她心中所想的数字便可得 10 个银币，进赌场赌钱，大约赢了 1000 元左右便可以；跟着到赌场内的表演场看表演，给肥汉 25 元便可看到女子的表演，当她出来时观看她；表演完后便离开赌场，一直往右方去；当看到 SKATE 的店铺便进内，花 250 元买一对雪屐，在店外的木椅上穿上雪屐；等了一会儿便可看见一个美丽的女子，正是 LARRY 第二个要找的人—LANA，和她搭讪，两人便坐下，再和她交谈后便离去，回到赌场内的表演场，这时已经变成泥浆摔角赛，给肥汉 500 元并参加比赛，比赛前先开启摄像机，等 LANA 出来后便上台，最后比赛结束，LARRY 被 LANA 打败，尤其在九百人面前脱光衣服，羞死人了！

13. 再到机场

离开赌场并拍下 VIDEO 后，和右边的服务员交谈，回答 YES 她便替 LARRY 叫车，并将所有钱给他。回到机场买机票，在大堂内记住先要充电及换空白带入录像机，最后便登上飞机去了。在飞机上 LARRY 又再梦见 PATTI……

14. K－RAP 之危机

PATTI 来到 K－RAP 的总部，先看到 K－RAP 的 DATAPAK 带，会见到一个密码为 45954，进入左面的门旁，输入密码，便可进内；在大花盆中搜两次可得 KEY，再拾起开信刀，在开信刀的位置用 KEY 打开抽屉，找寻抽屉的东西，会见到另一个密码（注：此密码每次都会不同，故玩者要记下它）。再看看抽屉会发现一个文件，看文件会发现"JULIUS"这个人名，取文件到复印机去复印，很不幸地复印到最后一个便坏了，更弄得全身污脏；这时把全部东西原封不动地放回原处，只取复印本到另一间房去，到洗澡间冲凉，但是一进入洗澡间，马上会自动向下降，原来这是一部升降机，结果光溜溜的身子在众多住客面前经过，真羞！

15. 偷取歌曲录音带

升降机到达地库，马上穿上衣服，到右面另一些房间去，在控制室 B 门前输入密码(在柜桶内的密码)便可进入。在控制室 B 内的架上取录音带，在 MIC 按开关六次以上，放录音带在唱盘上，在 ROOM A 内有‘2 LIVE 2 SCREW’的音乐并录取之；不久，P. C. HAMMAR 从另一间房间出来，将 MIC 和 STAND 推向控制室 B，之后便乘升降机去，于是 PATTI 便知道升降机的密码；关掉唱机及倒带，回至尽头时便取回它，再按开关两下把音量加大，在 MIC 前唱歌，面前的玻璃会碎掉，马上离开回到轿车上，又开始作白日梦了。

16. 约见牙科医生

同一时期，LARRY 又再从梦中醒来，到达机场，在左面大堂的香烟机内找到钱币，看租车的广告，抄下电话 554—8544 及抄下失物处广告电话 554—1272，再打电话到失物处，再到门外(售卖机右面拾到一封信，信内有张绿卡)，再打电话去租车，在车上出示牙医的卡片及记下牙医的电话 554—3627；到达牙医的诊所，往上面的诊所去，在登记处的窗前敲两次，之后护士会问 LARRY 共 13 条问题，依次序答“是、是、否、否、是、是、是、是、是、是、否、否、否”，到右下角的椅子上取白布，将白布披上头上；开启录像机，到登记处敲玻璃，便可进入诊症室。

17. 完成第三件任务

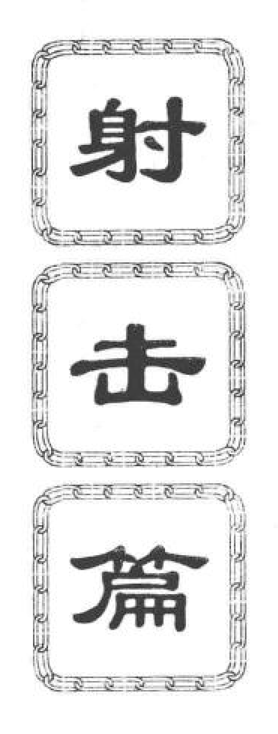
在诊症室内可看见第三个要找的人—CHI CHI，看着她及交给绿卡，她便会跳起舞来，后来 CHI CHI 带 LARRY 到楼下的房间进行一些活动，最后便替她拍 VIDEO。回到诊所打电话租车，乘车去飞机场买机票，然后便搭乘飞机。

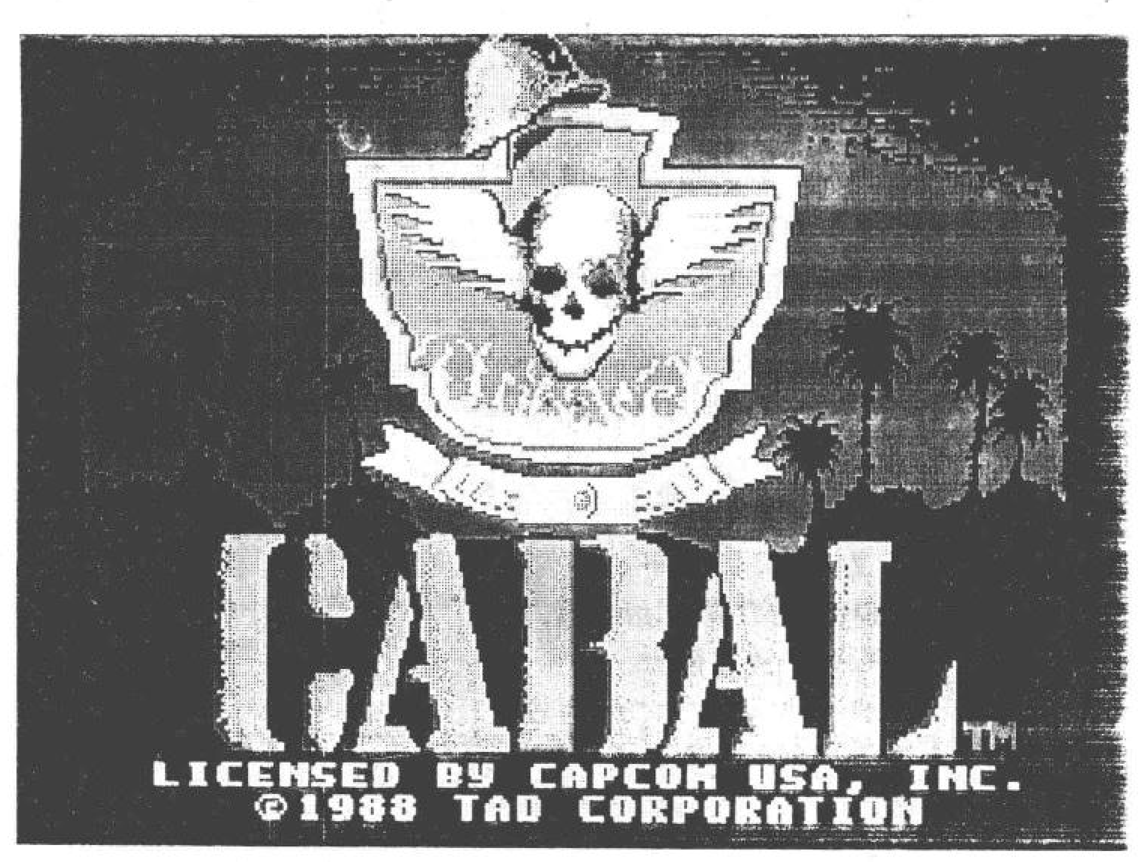
18. 飞机意外

PATTI 将完成了的任务告诉了调查员 DESMOND；不幸地于同一时间，LARRY 的飞机发生意外，飞机开始下降；在开始控制飞机时，大约在画面的中央按动红色掣，便可以稳定飞机降落。一到候机室，大批人员及记者便恭侯 LARRY，美国总统布什也祝贺 LARRY，并请他吃晚饭。

19. 大结局

在大型的晚宴上，LARRY 和 PATTI 两人重遇，可惜电灯泡 DESMOND 也跟着进来，真是烦极了。最后大家也坐下，而 MR・BIGG 在 PATTI 身旁，并怂恿她投靠自己；不过她最后还是揭发了 MR・BIGG 的阴谋及其另一身分—JULIUS，他马上拿起枪指向总统，LARRY 马上掩护总统，同时 PATTI 使用她的胸围炮射向 MR・BIGG，终于逮捕了 MR・BIGG，而总统也报答了 LARRY，招待他们去戴维营，最后他们乘直升飞机离去。





革命战士

【故事梗概】

故事发生在1956年,"基巴拉"为把自己的祖国从水深火热中解放出来,摆脱巴蒂斯塔的独裁统治,果断地采取了军事行动。

基巴拉离开飞机后,乘小艇从南岸登陆,此次行动的目的是攻占内地的总统府,打败巴蒂斯塔。而这时,在必经之路上,敌人已重兵防守,面对一道接一道的防线,基巴拉开始了勇猛机智的进攻。

【每关攻略】

第一关 登陆游战:基巴拉要避开敌枪击、装甲炮击、地雷,击毙与绿色丛林混为一色的敌埋伏射手以及在战壕内打冷枪、跑动射击、跪姿射击的敌人,还有重装甲车、重机枪装备以及轻型直升机攻击等。注意:身着海魂衫、浑身被缚者是被敌方俘获人员,要解救他们。跑动的未穿绿裤者是敌方的要勤人员,要活捉。跑动的猪、鸡要击毙,否则它们会阻碍进攻。

第二关 敌第一基地:第二关同样惊险激烈。开始为丛林激战,敌兵力较第一关增多,敌武器射击距离增大;接下来是在水域地带战斗,直到破坏敌人的第一基地。此关敌方增加的兵力、兵器有:猪、鸡(顶人,使队员无法行动)、重甲坦克队、重机枪射手、水中潜伏兵、水中游动高速扫射艇、突击水兵(运动射击)、敌载人运输母舰等。

第三关 炭坑基地：此关敌兵力再次增加，计有敌铁道装甲运兵车、掷雷手、重型履带式炮车等。

第四关 巷战：敌继续增加兵员，有墙头上爬着打枪、打榴弹炮、掷手雷之敌、重型履带式炮车等。

第五关 地下基地：通风口有飞标发射、转角处有三向火箭发射兵。打通此关后由大力士把基巴拉摔向地面。

第六关 地上湖地：略同第四关，增加了榴弹炮发射车、简易铁路桥（只能过 1 人，敌方多向射击，极难打过）、铁道线救俘等内容。

第七关 敌油库基地：增加了伪装的坦克车（不动、不发炮）、油桶、石砌工事等障碍，还有怀抱手雷的冲锋队员。

第八关 敌最终基地——总统府：增加了重甲炮台、榴弹坦克车，敌人倾巢出动，所有武器及装备齐发。最后攻进总统府，巴斯塔被毙，全国解放，人民欢喜若狂，举起勇士庆祝胜利。

【武器介绍】

各标志的意义：

(1) L 穿甲弹：穿透力极强，射程远。

(2) S 三向机关枪：杀伤面大。

(3) T 开花炮：落地开花，杀伤面也较大。

(4) F 火焰发射器：扫射面积宽。

(5) B 弹速加速：增加枪、炮弹发射速度。

(6) K 连射可能：可连续射击。

(7) O 敌力减弱：敌力略减。

(8) C 敌人全灭：吃掉 C 后，画面中敌力全灭。

(9) N 加 1000 分。

(10) O 敌巢：占领后伏敌全出，便于击杀。

城市猎人

【游戏简介】

这一游戏与“任天堂”的《鲁邦三世》相似，在场景构图上，与节目《忍》也有点接近，内容是主人公孟波与敌人枪战。游戏不太难，每关都可以拿到火箭筒、镭射枪、飞弹炮等不同的武器，武器各有不同用途，威力不等，子弹不限。

【玩法心得】

要注意：第一关有很多房间，必须每间都进去看一看，而要进入，要用钥匙或卡片；第二关要小心野兽袭击；第三关要利用水管。

机械战警
ROBOCOP

【游戏简介】

《机械战警》(ROBOCOP)又名铁甲威龙,移植于任天堂同名游戏带,是一个非常著名的动作、射击游戏,游戏载体容量为4DD。

【故事梗概】

情节脱胎于同名美国电影,较有影响。主角形象是一名被匪徒枪杀的警察,其大脑及部分肢体被科学家植入到一具机械人躯体中,也就是说人类与机械人合二为一,这所有游戏软件中,这个游戏主角不失为一个全新的独特形象。

【画面介绍】

游戏开始部分(前二关),角色造型是一名身穿制服的金发警察,武器仅有一支警用手枪。第三关开始,摇身一变为铁甲机械人,且配备喷气装置,可在空中飞动、停留,同时也拥有多种武器。难度不大,除了最后的BOSS(头目)较难对付一点之外,其余可以说相当轻松,特别是前几关,大可一气攻掠。

【游戏特色】

画面制作得相当精细,从中可以看到一点经典之作《超级忍》的风格,而且场景的设计也不落俗套,特别是第二关,主角穿行在铁栅栏内外,3D立体效果令人惊叹。第四关中,一些障碍物的出现也颇有新奇之处,而第五关中,主角行动方式的画面更是独辟蹊径。总之,画面相当漂亮。

音乐较好,但未能给人留下深刻的印象。音效方面,每关的始与终,均有一句人语,模拟得口齿清晰、咬字准确,堪称一流。

动作设计似无出奇之处,也就是一般化的射击,但操作性能尚佳。

游戏制作得较认真,不象有些游戏敷衍成篇、空洞无物。

圣魔术师

【游戏简介】

《圣魔术师》是一个非常有趣的魔怪游戏,主人公是一个具有魔法的战士,他有各种不同的武器用来和敌人作战。

【画面介绍】

现介绍其中武器与宝物如下:

(1) 双线火球——可对付一些较高的敌人。
(2) 凝固气——可凝固一些小角色的行动和溶岩。
(3) 水晶波动炮——攻击力较强,可穿破墙壁对付较远的敌人。
(4) 旋转光轮——可对付身边的敌人。
(5) 大地震——对于某些敌人具有较强攻击力。
(6) 魔戒——可击破石头。
(7) 魔靴——可使自己跳高几倍。
(8) 魔杖——可减低使用法术时的能源消耗。
(9) 魔披风——可减低受伤程度。
(10) 魔翼——增加法术能源。
(11) 红心——增加半格能源。
(12) 蓝珠——增加魔术能量。
(13) 红瓶——可使能源值满格。
(14) 盐瓶——可使法术能源值满格。
(15) 公仔——可增加一次游戏机会。

【玩法心得】

该游戏是一人玩的,共6关,各关如下:

(1) 第一关——这关难度不大。首脑是一只大头怪物,只要小心它喷出的火球便可顺利通过。这关的宝物是魔戒和凝固气。

(2) 第二关——这关难度亦不大。首脑是一颗吐血的食人树。只要站在有大石的地方向左第二格狂奔,即可过关。这一关的宝物是水晶波动炮。

(3) 第三关——要小心地上出现的弹跳怪客、打不死的荧火虫、不断放出小鱼的食人鱼、不断射弹的无头鱼。可用凝固气封闭弹跳怪客和荧火虫的行动,用双线火球攻击食人鱼,而对无头鱼,只好沉着应战了。这一关的首脑是草丛中的海鱼,一共有两条。只要用水晶波动炮击中2—4次,便可将其打死。这关的宝物是魔靴和旋转光轮。

(4) 第四关——这一关难度开始增加。注意这几个地方:

① 上楼后会遇到火球攻击,注意不要打掉第一串火球,待跳过四条柱后,它不攻击你那时再打掉它。这样就可以避免跌下悬崖。

② 进入房间后,有两条路:一条直上,一条直去。应先直上,取得宝物后,再直去。如果你的能源将尽,则最好多上下几次,因上去后里面有些石头是可以被你击破的,击破后进入会获得能源补充和宝物。

③ 对于道上的机械木乃伊,用普通炮打它即可。千万别让身体碰到它,如果碰一下就会少掉三格能源。打死之后会有龙头出现,吃了龙头便能变成龙在天上飞,飞上天后将遇到火球,打掉火球后可获蓝瓶,补充全部能源。

④ 进入大房间后按一下选择钮,便可变回体形。

⑤ 这关的首脑是一条3只眼的旋转柱,会上下移动,并不断从3只眼中放出飞弹。而你的立足处只有四条浮动的石,但千万不可心急,否则会失足跌下悬崖。你只要用旋转光轮对付它即可。

⑥ 这一关的宝物是魔杖和大地震。

(5) 第五关——这关的首脑是变形骷髅,非常难缠,攻击的方法是站在最右或最左边的缺口,

用旋转光轮攻击，千万别用大地震，因为毫无用处。这关的宝物是魔披风。

(6) 第六关——这是最后的一关，难度较大。

① 一开始有两条路选择，一条是上路，一条是下路。上路较前短，但一定要打败下路门前的机械甲虫，然后变成飞龙飞去上层的路；下路路程长远，但有许多魔翼，可以增加你的法术。上下路都是互通的。

② 前行不远，会见到一些机械脸在墙上猛发射子弹，只要用水晶波动炮就可以将它们打掉。

③ 再前行不久，就会遇到许多机械甲虫，不要与它们正面冲突，因为还有其它小敌人攻击你。你只先把小敌人对付掉以后，再跳过大甲虫就可以了。

④ 这关的首脑是一只五爪脑细胞，最好以水晶波动炮和大地震配合使用，在最左或最右边发动攻击，就可以打败它。五爪脑细胞被打败后，会飞上天上，你亦会变成飞龙上天，与五爪脑细胞继续空战。它的弱点是中间的球形物体，打败它后，它便会分开成两只飞龙。整个游戏亦告结束。

第一滴血

【游戏简介】

此游戏系根据美国超级电影明星史泰龙自编、自己担任主演的畅销影片《第一滴血续集》制作的，其内容与影片基本类同。

【故事梗概】

美国侵略战争结束后，美军部根据内线特工人员提供的消息，获悉在越南某地关押着一批美军战俘。为此，美军司令部决定派精干武装人员前往越南营救战俘。

原越南战争中曾服役于特种部队的军官兰博接受了这项艰难、危险的任务。在越南姑娘阮春氏和无名老人的帮助下，兰博凭其丰富的战斗经验和超人的毅力，单枪匹马，在敌营中几进几出，终于救出了被越军关押的美军战俘，逃出越南，胜利返回美国。

【画面介绍】

游戏时，画面上方显示有一排方杠，标有生命力数量，关数显示，各种武器装备取得数量。

兰博可取得使用的武器计有：匕首、飞箭、弩，附有炸药的弓箭，冲手枪、手雷。游戏开始，兰博只有匕首可以使用，随游戏的进行，消灭各种敌人，可取得各种武器装备。一种武器使用完毕，即恢复为匕首。如果使用其他武器装备，可使用选择按钮选择。除手雷可取得 9 颗外，其余武器均可取得 99。匕首为无限使用的基本武器。

生命力开始为 100 分，每过一关可增加 100 分，最多可增加到 900 分。提供生命力的血源(血瓶)，最多可取得 9 瓶，每瓶为 100 分。当生命力为 0 时，兰博将退回到游戏版面的开始处重新开始。因此，应注意随时增加生命力。标有 L 的方框为关数显示，随着积分的增加，关数的增加，关数越高，武器的威力越大(除匕首外)。

游戏进行中，可选择各种武器装备及增加生命力，也可按暂停键进行选择。当生命力为 0 退至片面开始处时，可显示积分，关数以及此局应打多少积分方能升局。

【每关攻略】

第一关：

游戏开始，兰博由美国乘直升飞机到达东南亚某国美军基地。下机后，兰博应先与基地内穿红衣的己方人员接头，然后在“N”方块处变换版面，再一次与穿绿色服装的己方人员接头，然后进入暗室取得钥匙和生命力。

此时画面上将显示兰博已取得生命力 100，及代表生命力的血瓶五瓶，并获得 20 支飞箭。然后应在“S”方块处变换版面回到原画面，再一次与穿红衣的己方人员接头，接头后兰博将乘直升飞机前往越南（此时应注意，接头人员必须正确无误，如接头人不对，兰博虽能乘上直升飞机，但画面将是黑暗的，游戏将在黑暗中进行）。

直升飞机将兰博空投至越南某地的原始森林中，这里有遍地爬行和栖息在树上突然跃下伤人的毒蛇。空中飞舞着蛰人的毒蜂，兰博要使用匕首将其消灭，消灭后可得分或取得飞箭，然后正确选择“N”或“S”变换画面，进入森林深入，这里不仅有毒蛇和毒蜂，还有凶猛跳跃伤人的猛虎，将其消灭可取得 10 支附有炸药的弓箭，应交替反复消灭（办法为消灭后变换一幅画面，再回到原画面老虎还将重新出现），直至取得 99 支为止，然后正确选择“N”或“S”走出森林，会见到前来接应兰博的越南姑娘阮春氏，与其接头后，她将为兰博引路，前往为兰博提供敌军情况的无名老人栖身的住处，接头后，来到一条河边，第一关即告通过。

第二关：

兰博会同阮春氏和无名老人来到河中一条船上，此时兰博应再次与阮春氏接头，接头后，画面将出现闪烁的蓝光，蓝光闪过后，兰博损失的生命力会重新加满。

离开老人和阮春氏后，兰博应向左跃入河中前进，进入另一画面，这时画面右边将出现一个高高的台阶，跃上台阶即可进入河流遍布的沼泽地，这时河中有游鱼会跃起伤人，空中有蛰人和毒蜂四处飞舞，将其消灭，可得分或取得飞箭。

前进至第一个“N”方块处，变换画面，兰博将进入丛林地区。丛林中有跳跃咆哮的猛虎、飞舞的毒蜂，地面上遍布着爬行的毒蛇和蝎子，消灭亦可得分或取得飞箭。再前进至“N”方块处，变换画面，兰博将来到一处险峻的山崖下，这时崖上不断有滚石落下，兰博应避其前进。崖下有两只凶猛的大猩猩，兰博应使用匕首将其砍杀，每杀死其中一只即可获得代表生命力的血瓶一瓶，因此应反复砍杀，直到取得 9 瓶血为止。然后向右前进，登上一有毒蛇和猛虎巡哨的高地，将老虎消灭可获冲锋枪子弹和手雷，所以也应反复砍杀，直到武器加满为止。然后按原路线返回到河中船上，再向右跃入河中前进，进入另一处丛林地区。

丛林中飞舞着艳丽的蝴蝶，地面上有爬行的毒蛇和巨嘴鹳鸟巡哨，冲出丛林后来到一处险峻的高地上，这里由毒蛇和猛虎看守着，此时应及时在“N”处变换画面，兰博将进入黑暗的地下通道，正确选择“N”或“S”变换画面，兰博将走出通道来到由蝎子和飞行骷髅看守的另一高地，地面上标有“N”和“S”，但兰博应一直向右前进，越过高地，来到无名老人居住的木房旁，与老人接头后，兰博应进入老人居住的木屋中取得进入地下通道所需的照明物。

然后再次进入地下通道，此时地下通道将被照亮，你会见到飞舞的蝙蝠，口吐火球的巨蟒，岩洞上的钟乳石也会突然落下伤人，正确选择“N”或“S”变换画面，兰博将来到一个深不见底的陷阱边，跃下后，会见到看守生命力的少年，接头后，将有一只闪闪发光的巨型蜘蛛出现，将其消灭可将生命力加到 200（在此之前生命力只能加到 100）。

兰博应按原路线返回船上，向左前进再次进入沼泽地，一直向右前进至尽头处，会见到河中有

一条游鱼，将其杀死可获得提供生命力的血瓶。反复杀死将血瓶加满后，正确选择“N”或“S”变换画面，又将进入另一丛林地带。走出丛林将来到一条大河边，此时河面上有台阶式的独木桥供兰博通过，兰博应迅速跃上桥面通过，再次进入沼泽地区。兰博应跳跃躲避气泡前进，如被气泡击中掉下桥后，就只能回到沼泽中重新开始。大桥通过后，兰博来到敌军营地外围，这里由手持各种武器隐蔽在工事后的敌军士兵守卫着，将其引出消灭即可过关。

第三关：

进入敌军营地后，兰博来到一座旱桥上，桥上有来往巡逻的敌军士兵，桥下有敌军构筑的工事和堆积的弹药箱，砍碎可得分或获得飞箭。通过旱桥进入敌军营地内部，这时兰博将与手持各种武器的敌军交手。穿绿色军装的敌军手持冲锋枪不停地射击，穿红色军装的敌军会突然跃起用飞脚伤人，还有手持狼牙棒不停挥击的彪形大汉。在营房内堆积着弹药箱，由穿蓝色军服的敌军看守着，其中一箱砍碎可获得提供生命力的血瓶。此时，兰博的生命力已所剩无几了，因此，必须反复加满，然后返回旱桥上。这时，敌军将会更凶猛地向兰博攻击，其中有一名穿红色军装的军官，将其杀死可获附有炸药的弓箭，将一穿蓝色军装的军官杀死可获得飞箭，因此，应反复加满。再次冲过旱桥，兰博将来到通向关押美军战俘牢房的大桥上，桥上有手持狼牙棒的彪形大汉和手持各种武器的敌军守卫，此时兰博必须使用冲锋枪连续扫射将他们消灭，方能通过大桥（如被敌军打入河中，只能回到沼泽区重新开始）。然后通过一条索桥，来到关押着美军战俘的牢房，兰博可使用匕首将大门砍碎，进入牢房，与战俘接头后，战俘将随兰博逃出牢房。救出战俘后，兰博可按原路线返回至敌军营地外围，即可过关（但此时游戏者应检查生命力，各种武器弹药是否充足，不足应加满后再返回）。

第四关：

兰博返回到通往敌军营地的大桥上，这时桥上和河中会有很多敌军士兵拦截兰博，此时游戏者应检查一下积分为第几局，如果积分已达到L3(第三局)的话，兰博就应选择飞箭或弩来打击敌人，因为此刻使用匕首杀伤敌人将大量消耗生命力。在返回途中各场景不变，但各种死的动物都变成了手持各种各样武器的敌军士兵，在地面和河中均有敌军拦截，而天上敌军飞机还不时投下炸弹，因此兰博应不失时机的使用武器消灭敌军，而且要注意不要让生命力枯竭，返回至与阮春氏接头的船上，阮春氏和无名老人将在此等候着兰博，再次接头后，河中将出现一敌军官手持手枪射击，将其消灭即可获得生命力300（在此之前最多可获生命力200，加上9瓶血）。然后兰博应按第二关所走路线返回到大猩猩处，反复消灭大猩猩和老虎，将血瓶和冲锋枪加满。向右前进至一高山下，再向左前进，这时空中有巨石搭成的台阶出现，而山上不断有滚石落下，兰博应避开它们，跳跃迅速前进（如被滚石砸下，将回到大猩猩处重新开始）。通过后将来到一有敌军把守的高地，通过高地即可过关。

第五关：

画面一出现，兰博将带领美军战俘出现在一处高地上，这时天上不断落下追踪而来的敌军飞机投下的炸弹，而美军前来接应兰博和战俘的直升飞机正在高地上等待他们，兰博必须迅速带领战俘登上飞机，因为直升飞机不停的起落，因此要求动作正确无误。然后直升飞机将把战俘和兰博送往安全的美军驻地。

第六关：

通过第五关后，阮春氏将出现在画面上，向你提供在另一处敌军营内还关押着一批美军战俘，兰博应继续前往营救的消息，并为游戏者显示敌军头目的传真照片，以及他们的武器装备情况等等。

这时阮春氏将出现在敌军营驻地，与几位内线特工人员接头后，将会来到军营内部，阮春氏站在屋门处，找到兰博并与其接头传递情报。接头后，兰博将出现在敌军营内，这时，手持各种武器的

敌军会蜂拥而来，有手持冲锋枪的敌军士兵，有拿手枪的敌军官，以及无敌的机器人和身背定时炸弹的敌军敢死队。兰博应迅速冲破敌军的包围前往关押着美军战俘的敌军接近部。途中还会遇到各种敌军的拦截。冲出敌军营地后，会遇到一名骑摩托车飞驰的敌军联络官，使用冲锋枪连续射击将其击毙，可获生命力 400。然后兰博将来到前来接应的无名老人居住的林中木屋旁，与其接头后进入其居住的木屋内，可将损失的生命力重新加满到 400，继续前进来到河流密布的沼泽地区，兰博来到一悬崖下，悬崖上倒挂着飞流的瀑布，水面上有鹳鸟来往巡哨，空中毒蟒飞舞，兰博必须躲过它们的攻击，跃入瀑布下隐蔽的台阶，在台阶上的“N”方块处变换画面，进入黑暗的地下通道后应向左前进，会见到一只口吐火球闪闪发光的老虎，使用冲锋枪连续射击将其消灭，可获生命力 500。

然后向右前进，黑暗中不时有飞舞的蝙蝠、爬行的蝎子攻击兰博，岩洞中的钟乳石也会不时落下伤人，尽头处在空中有供兰博跳跃通过的台阶，脚下是深不可测的深渊，掉下将返回到悬崖下重新开始，因此，兰博应迅速通过。即可过关。

第七关：

走出通道，兰博来到瀑布遮隐的悬崖下，出口处有一敌军士兵使用机关枪不停的向兰博射击，将其歼灭后，画面上将有内线特工人员提供的情报出现，告诉兰博，阮春氏和无名老人已被敌军杀害，兰博只能自己前往敌军指挥部营救战俘，不会有人再为他提供帮助了。

冲过瀑布，兰博将来到敌军空军基地，由于时间紧迫，兰博必须想法夺取敌军直升飞机前往敌军指挥部营救战俘。基地的围墙高不可跃，围墙后有手持重武器的敌军士兵把守。兰博可使用匕首将围墙砍开，进入围墙后，兰博会遇到一个在空中飞行并不断喷射火球的怪物，兰博必须使用附有炸药的弓箭向其不断射击，方能将其消灭，消灭后获得生命力 600。再向前进，会出现手持各种武器的敌军对兰博攻击，地面有一触即炸的地雷和不时飞起伤人的铁蒺藜。兰博应一直向右前进，将来到机场上，这时停机坪上有一架红色的直升飞机等待着兰博，进入飞机后，画面上将出现文字告诉游戏者，兰博必须进入基地的大楼内。

大楼内部有敌军重兵把守，有在空中时隐时现的隐形怪物，有武艺高强飞脚伤人的彪形大汉，还有来往巡逻的机器人。通道中不时有“N”或“S”出现，必须正确选择，才能在迷宫般的大楼中找到藏燃料和钥匙的地下室，进入地下室后，必须使用冲锋枪或附有炸药的弓箭方能将看守的敌军官消灭，然后可取得燃料和钥匙，并获得生命力 700。然后按原路线走出大楼，返回到机场，登上直升飞机。此刻画面上将出现一红一蓝两架直升飞机载着兰博前往敌军指挥部所在地。

第八关：

直升飞机降落在敌军指挥部驻地，兰博下机后，应向左前进，进入敌血瓶和武器加满，选择“N”或“S”，前往关押美军战俘的敌军指挥部。前进途中将拦截的敌军消灭后，会遇到一名拿手提式机关枪不断射击的敌军官，开枪射击它会变形为头大无比的巨人，必须将其消灭，可获生命力 800。

然后来到通往敌军指挥部的大桥上，桥上有巨型机器人和手持各种武器的敌军把守，千万不可被他们打上桥面，掉入河中将回至关头重新开始。冲过大桥，进入敌军指挥部，将这里的守敌消灭后，兰博将来到通往关押美军战俘的牢房所在地的旱桥上，桥上和桥下布满了地雷，桥上由两名武艺高强的巨人把守，桥下有隐蔽在工事后不断开枪射击的敌军官，歼灭敌军官可获冲锋枪子弹，杀死巨人可获积分 400。通过后将来到关押战俘的牢房边，将战俘救出后（方法同第三关），返回到旱桥上。此时不要急于返回，应反复消灭敌军官将冲锋枪子弹加满，杀死巨人积分到达升局，升局后可将生命力重新加满到 800，然后再按原路线返回，消灭了途中拦截的敌军后，兰博即将回到停放直升飞机的机场，敌军指挥部将集中其所有兵力，乘飞机追击兰博。

这时画面上将出现一架庞大的敌军飞机，空中有雨点般的炸弹落下，飞机不断地向下空投敌

军，兰博必须运用所有的武器装备，想方设法将敌机击落，击落后可获生命力900。再将沿途拦截的敌军消灭，兰博登上直升飞机，与救出的美军战俘胜利返回，完成营救战俘的光荣使命。

【游戏特色】

此游戏卡图像鲜明，人物造型逼真，情节环环相扣，趣味性极强。对游戏手法要求不高，但必须多动脑筋，尤其是记住生命力和武器的使用方法，并且正确记认游戏路线。

洛克人第二代

【游戏简介】

《洛克人第二代》是一个非常有趣的射击游戏，游戏的主角是一个可爱的小孩子，即洛克人。在游戏的过程中，洛克人将不断的增加各种武器，功力也就越来越强。

【玩法心得】

在这个游戏中，正确使用武器十分重要。

正确的使用方法就是针对不同的敌人的不同弱点，使用不同的武器。

如果错误地使用武器，反而会增加敌人的体力，有害无益。

这里，提供一个武器使用调查结果表。表中数值大的武器，说明攻击力强，数值小的武器说明攻击力弱。有“×”号的武器，不可错用。

洛克人第二人武器使用表

名称/武器	P	H	A	W	B	Q	F	M	C
HEATMAN	2	×	2	0	6	2	0	1	×
AIRMAN	2	2	0	8	0	2	0	0	0
WOODMAN	1	1	4	×	0	2	0	2	2
BUBBLEMAN	1	0	0	0	×	2	0	4	2
QVICKMAN	2	2	2	0	0	0	14	0	2
FLASHMAN	2	2	0	0	2	0	×	0	2
METALMAN	1	1	0	0	0	4	0	14	0
ELASHMAN	1	1	10	0	1	1	0	0	0

PC 龙魂

【故事梗概】

老英雄阿布鲁创立了米独嘎鲁德王国。他的一对双生子女——立依斯和依丽丝在和平环境中茁壮成长。但是魔鬼喀鲁达将魔爪伸进了米独嘎鲁德王国。喀鲁达为了举行黑暗世界的复兴仪式所需要的活祭品,夺去了依丽丝。

【画面介绍】

在这个游戏中,消灭喀鲁达,救出妹妹是主人公依斯人的使命。立依斯从神那冒借来了剑的神力,变化成龙的姿态,迎战敌人。龙的武器是对空用与对地用的两种火,用这两种火来消灭敌人。在途中,破坏地上的蛋、消灭忽闪忽亮发出黑色光的敌人就会出现宝物,拿到宝物后可使龙的能力变化。

在游戏中,宝物是非常重要的,宝物有基本宝物和特殊宝物两种。

基本宝物:有绿色宝物、红色宝物二种:

(1) 绿色宝物:取得从地面绿色蛋中出现的绿色宝物,龙的头就会增加一个头的数目最多为三个。

(2) 红色宝物:取得从红色蛋中出现的红色宝物,对空用火的威力增加到最强状态,可连续射击(黄龙开始起便能连续)。

特别宝物:消灭敌阵中不断发白光的东西可出现各种不同的特定宝物。

(1) 增加速度:龙的移动速度增加至五阶段。

(2) 宽度加大:得到这个宝物,对空用火的射击宽度增大至三弹头。

(3) 增加威力:能够吐出最强威力的火焰。

(4) 缩小:龙变小。如果得到绿色宝物才能恢复原来的大小,请注意!

(5) 小的选择:是小龙的强力型,能左右无敌分身,得到绿色宝物后分身消失。

(6) 翅膀:在一定时间内,被敌击中无妨。

(7) 火龙:最强力效果,一定时间后效果消失。

(8) 大地震:在一定时间应用地面的火能发生地震。

(9) 分数:可得到 5000 分时奖励分数。

(10) 幸运:幸运宝物。增加一条龙。

(11) 力量下降:危险! 如果取得,力量减弱。

(12) 复合宝物:这是一闪便可得到 2～3 种增加力量的宝物。复合宝物主生于通常发白光的敌人。

(13) 救助宝物隐藏于地下,用地火寻找。

【游戏方法】

游戏有两种游戏方式，为蓝色龙与金黄龙，金黄龙游戏的区域少(只有五区域)，在开始时即可以连续射击，操作相对较容易些。至于选择啊一种游戏方式，则需要在一开始同远古的查韦鲁对抗后，根据胜负来决定。游戏开始就是蓝色龙潜入查韦鲁魔宫的场面，在这里如果漂亮地击败拿着一根横棍的查韦鲁，就进入蓝龙游戏的方式，反之则进入黄龙游戏方式。与查韦鲁的对抗一结束，屏幕出现字幕画面，真正的战斗开始了。

这本节目共有 9 个区域(黄龙五区域)，每区域在开始均有字幕表示区域的名称和龙剩下的数目(REST)，在每区域的最后都有一个强大的头目，打败这个首领之后便进入下一个区域。

【玩法心得】

在游戏中的 9 个区域里，应注意以下的要点：

(1) 区域一：古生代，是巨大的恐龙生活的太古世界，恐龙头目不断喷出火焰。

(2) 区域二：火山，流溢着灼热熔岩的大地，注意火山喷出的岩浆。

(3) 区域三：密林，原始植物茂盛的森林，最困难的是对付巨大的昆虫群。

(4) 区域四：墓地，在不毛之地的大沙漠，荒凉的魔鬼墓地接连……首脑是骷髅怪龙。

(5) 区域五：洞窟。这是有魔性的蜘蛛的洞穴。难点是左右两道会摇动的墙壁与地上突然出现的金字塔。首脑是超级毒蜘蛛。

(6) 区域六：冰河，被冰封冻的世界，要击破厚冰层，打开活路。这又是非常高速的一版，若没有取到加速宝物，将很难地过关，同时这里还有减速物品出现，如不小心取到，后果更惨。

(7) 区域七：深海、进入这一关，背景音乐是相当吸引人的。前半部敌人的游击不很激烈，后半部敌人也不算多，但却要同那些古导的海鱼搏斗，头目是名叫斯迪比鲁的怪鱼。

(8) 区域八：暗黑、这是被黑暗包围的世界，一黑一亮令游戏者的精神加倍紧张，黑暗中一不小心就会被敌人撞着，应随时发放对空火，首脑是长舌蜥蜴龙。

(9) 区域九：魔宫，这是喀鲁达的邪城，亦是最后一版。区域很长，有许多陷井，分叉路也很多，首脑是希度拉龙，有 3 个头在喷火，要小心。

空降奇兵

【游戏简介】

一个野战军士兵孤身闯入敌人腹地，要完成军事任务，作战难度可想有多大。

游戏容量为 1D。

【按键控制】

(1)小键盘：射击：5—射击。

移动：①如果选择 ROTATION 方式，

8——向前走

4——向左旋转

6——向右旋转

②如果选择 DIRECTION 方式

7——左上

9——右上

1——左下

3——右下

2——下

4——左

6——右

8——上

(2)大键盘:

选择武器:

F1——匕首

F2——冲锋枪

F3——手榴弹

1——使计时器为10,呼叫直升机

5——定时炸弹

【游戏心得】

游戏难度可以自己选择,一般选择3就够了,难度选择太大,你就越易被敌人发现受攻击的机会增加,而且敌人的攻击不是一般的用枪攻击,而是什么都用:冲锋枪、大口径枪、火箭筒、手榴弹等。完成任务时不要急,随时按F9观看地图和自己的装备情况,按一下F10,则能奔跑,可以以此躲过敌人的攻击。

魂斗罗
CONTRA

【游戏简介】

这个游戏是移植于日本任天堂KONAMI(小波)1988年发行的著名游戏带《魂斗罗》。游戏容量1D。

【故事梗概】

公元2631年,由于地球上的科技进步,大自然与科学相辅相成,改变了社会面貌,使世界进入了和平时期。

然而地球海军陆战队情报部在绝密调查中,发现了异星侵略者消灭人类的计划。

海军陆战队所属比尔·拉依炸上等兵与兰士·比恩上等兵得知这个可怕的事实,并接受了歼灭异星侵略者的命令。

"魂斗罗"二人便向已变成了军事要塞的嘎尔嘎各岛内部进军。

传感器发射台，用有效的火力装备，向敌阵进军！

【领域简介】

此卡一共分为 8 关：

1. 原始森林地带（横向移动）；
2. 敌基地内（3D 画面）；
3. 瀑布（纵向移动）；
4. 敌基地内（3D 画面）；
5. 雪地（横向移动）；
6. 动力带（横向移动）；
7. 飞机库（横向移动）；
8. 外星人休息处（横向移动）。

魂斗罗二代 CONTRA Ⅱ

【游戏简介】

这个游戏和《魂斗罗一代》一样是从日本任天堂 KONAMI（小波）继 1988 年推出的《魂斗罗一代》后，于 1989 年推出的续集《魂斗罗二代》移植而来的，和《魂斗罗一代》几乎毫无二致，但在色彩和游戏难度上要好得多。

游戏容量为 3D。

【故事梗概】

公元 2982 年，地球上人类科技与文明极度发达，世界实现大同，进入和平时期。

就在这一年，联合国参谋部下属绝密情报部门获悉了外空间异星侵略者毁灭人类占领地球的计划。

联合国海军陆战队所属上等兵比尔・拉依炸与上等兵兰士・比恩得知这消息后，受命完成消灭侵略者的任务。

"魂斗罗"二人便开始向已被侵略者占领的某原始森林进军。

这时在这个原始森林里，以侵略地球为目的异星侵略者进入某原始森林，并建成了有重兵把守和配备各种先进武器和装备的军事要塞。游戏者的任务就是要利用各种有效的火力装备，全歼异星侵略者并毁灭要塞内异星侵略者与外太空联系的通讯系统。

【武器介绍】

在各版面中，遇有空中（横版）或前方（纵版）有桶状尽行物经过时，可将其击落，击落后其变形为鹰形闪光物，并标有字母，吃掉后可更换武器，游戏者应及时选择使用。

"B"为光电子弹。

"L"火焰喷射器(按单发钮使用)

"R"加快子弹射速或使别的子弹加速。

"O"火球,第二次可使画面内敌人全部消灭。

"F"回环弹子枪,破坏力极大。

"M"流星(速度加快)。

"S"光电辐射弹,五个方向攻击,威力极大,应尽力取得。

【玩法心得】

此卡共分8关:

第一关:要塞前沿,局头敌方增援直升飞机,将其击落即可过关(横版)。

第二关:要塞外围,局头为敌方光电坦克,击毁即可过关(纵版)。

第三关:原始森林,此局在通过原始森林后,会遇到一机械螃蟹,此时应退至画面左端连续开火将其击毁。此局头为敌方光电发生器,击毁即可过关(横版)。

第五关:要塞内部,此局地形复杂,山涧、悬崖,滚石,通过后即进入要塞秘密隧道(横版)。

第六关:隧道内部,局头为一口吐火球的骷髅头和一机械蜈蚣,此时就蜕在两者之间连续开火,击毁骷髅头即可过关(纵版)

第七关:隧道内部,此局在通过绿色线状物时,必须跳起后几下开火方能通过(横版)。

第八关:要塞外星人司令部,过关后游戏者乘直升飞机胜利归来。

【游戏特色】

此游戏紧张激烈,画面鲜艳,图像逼真,难度适中。

最后的使命
FINAL MISSION

【游戏简介】

这是任天堂公司在1990年6月下旬推出的一本新卡。在任天堂游戏中也被人称作《空中魂斗罗》。

移植在PC中基本上保持了原来的特色。

【故事梗概】

描写的是并不那么遥远的未来——公元××××年的一个故事。

由于世界上的两个超级大国不断进行军备竞赛,为了谋求军事扩张,他们不择手段相互竞争。很快,他们便将竞争之手伸到了宇宙边际。地球上的自然资源频临枯竭,气候趋于温暖化,陆地也逐渐沙漠化了,地球遭受破坏已近在眼前,人们已不能再过着丰衣足食的生活,如此下去,地球必将被

人类自身的唯己主义所毁灭。

就在此时，企图霸占地球，毁灭人类的外星人飞到了地球。他们用特殊的放射线破坏了臭氧层，使人们不堪忍受这恶劣的自然环境，这是对人类的警告与挑战。

不久，外星人便在地球与联接自己母舰（基地）的卫星轨道上的要塞处设置了一部可抵达遥远天空的巨大“电梯”，被称为“星形轨道”。他们又在即要到达的地方建成了地球上的基地——阿特兰提斯。（在人类文化中相传阿特兰提斯是大西洋上的一个乐土，公元前9500年，因爱神的咒罚而沉没于大西洋底。）外星人终于以阿特兰提斯这个巨大的“战舰”为基地，向人类开始了全面攻击。

在强大的力量面前，士兵们不断地倒下……人类难道就没有生存的希望了吗？希望的灯火似乎很微弱。然而，从轻度污染的沙漠上却神奇般地呈现了两名超能力士兵的英姿。他们就是两大国家秘密协作制成的谢尔盖和弗雷德里克。

谢尔盖在过去称霸欧亚大陆的某军事大国出身，结实的肉体象征着他精神的强大，他的年龄不详；弗雷德里克是多人种的混血儿，具有各种才能，为超一流的超能力汉子。

现在，他们为拯救灭亡下去的地球而启程去迎战外星人了……

【画面介绍】

游戏开始，画面出现“FINAL MISSION”（最后的使命），接着就开始示范画面，选手死亡结束时，画面在点数显示的同时呈现CONTINUE（继续游戏）、END（结束，从头开始）二种文字请你选择。

此外，在游戏中，无论何时选手都有两个“任选”，这个任选功能可以按选手进攻的方向，给予包括死角部分的攻击加强。

同“魂斗罗”第Ⅰ、Ⅱ代一样，游戏还有提高功能的项目。在作战中，爆破我方后续战士所剩下的能源石块，经过选择，就能取出藏在里面的武器。

S——速度。可提高最高3级速度。

L——激光。是可贯穿建筑物的武器。

W——大范围发射。能干掉大范围的敌人。

B——炸弹。是具有大烟雾的炸弹。

【每关攻略】

游戏共有五大关，分别在5个不同的场景中进行游戏。第一景物——“废墟之街”；第二景物——“地下基地”；第三景物——“阿特兰提斯”；第四景物——“电梯”；第五景物——“敌方要塞”。

战斗画面的激烈与音响效果的紧张必将给你带来难以名状的刺激与享受。

第一关：

玩者先向右移动，而地面上有炮台和机械草蜢的攻击，机械草蜢会向斜上发火球，但幸好火球可以用子弹来消灭，所以并不算太难应付，到接近机械草蜢时，它会跳起，故必须要避开。

出来不久，下方会出现一颗转动的东西（不会移动的），若撞到它会受伤，但若你射毁它便有LITEM（LASER）出现。不久之后，一巡逻机会从后而出，小心它的尾部会发追踪弹，用你的炮消灭追踪飞弹吧！一会儿后，画面变成纵卷动（向上），要小心靠着右面建筑物的炮台和死光炮台，当你和死光炮台在同一水平时，它的讯号灯便会由蓝色变成红色，并立刻用死光攻击你；另外出有机械人的发弹攻击，但只属“小儿科”而已。

稍后，画面又变成横卷动，小心小战机和机械草蜢的攻击，其后画面又向下卷动，你要将OP-

TION 固定向左，以便攻击靠着左右建筑物的敌人。不久画面又向右卷动，再过一会画面又要向下卷动。图中左面有很多死光炮台，且不断有其他敌人从四方八面攻击，故你须尽快消灭炮台。一会儿后，画面又变回横卷动，很快便到首脑处。首脑名叫 OPGE－ROLLER，是一座巨型的炮台车，它的下面有四个炮口，先会放出四个球状物，然后四个球状物会爆开，每个爆成 2－WAY 子弹（若你把炮台射毁，炮口又会如最初般放出球状物），而中央的炮台会不时发死光，炮台的绿色圆形地方便是其弱点所在，只要空档时射击中央炮台的弱点便可！

第二关：

这版是工厂地带，这版最危险的敌人是有 4 个关节的机械虫，他们会不时从上或下伸出来，这些机械虫亦分为两类，第一类机械虫的四个关节会贴在一起向你发炮和摆动关节攻击，但攻击范围不大，而另一类则会伸长，虽不会发弹，但攻击范围大，较为危险。机械虫的弱点都是在头部，击倒它们后各关节会瓦解而弹开，这时要极小心，否则会碰到关节而受伤。这版的敌人除机械虫外，还有机械人、炮台、死光炮台、小战机、巡逻机，由于这版是纯向右卷动，故你最好将 OPTION 固定向前（右），当然后面也有敌人出现，但次数较少，故主要要对付从右而出现的敌人，而这版用（BOMB 炸弹）或（LASER 激光）较为方便。

首脑是一条大型环形蛇（CROSS－SNAKER），它会从 6 个通道的其中一个出来，在画面绕圈和发追踪弹，然后又从其中一通道离开，它会如此的重覆攻击，你只要攻击其弱点——头部，而且小心避开它，不久便可将它消灭。

第三关：

这版分为两部分，第一部分有炮台、战机和死光炮台攻击，另外也有一群战机从一些舱口走出来，须立即把舱口破坏，以减低危险。画面不久向上纵卷动，跟着又向右卷动，不一会 BGM 改变，而第二部分亦开始了。

这部分是巨型战船（ATLANTIS），它有很多激光炮台，会定时发出激光的，最好尽快把炮台射毁，及时将 OPTION 固定向右。画面向上卷动了一会又向右卷动，小心一些巨大型炮台，这些炮台有一大炮口和两个追踪炮台，大炮口会发巨型激光而追踪炮台会发追踪弹，你只要将大炮口射毁，炮台便会自动消灭。经过两组巨型炮台后，画面又上卷动，在此时要小心激光炮台，跟着画面又向右卷动，再经过一组巨型炮台后，画面又向上卷动，小心密集的激光炮台和舱口的攻击。一直上到顶会有中首脑出现，中首脑是巨型战船的控制室，上下分别有两支激光炮台，其弱点是中间，会发 5－WAY 火弹，其下也有舱口。在对付其弱点前应消灭上、下之追踪炮台和弱点下的舱口，然后才对付弱点，同时亦要小心很难被消灭的激光炮台和从上面下来的战机。

当中首脑的控制室被毁后，其所有炮台都会自毁，而画面亦变回横卷动，不久画面向下卷动，你最好将 OPTION 固定向左，以便对付在左面的死光炮台和追踪炮台，途中亦要小心从上、下出来的战机。很快画面又向右卷动，你立刻将 OPTION 固定向右，经过一组巨型炮台和大能量炮台后，画面又向下卷动，你又将 OPTION 固定向左。

首脑终于登场了，它是巨型战船的喷射器部分，喷射器后面有火箭炮不停射出，而它的弱点是 4 个会轮流喷出火焰的喷射器，一开始先射毁最低的喷射器，其间小心火焰和火箭炮，其后将其余 3 个喷射器逐一消灭！

第四关：

这版开始是横卷动，小心死光炮台和战机，不久画面向上卷动，并且越来越快，BGM 改变了，画面高速卷动时，会有会发弹的圆形细胞及会追踪的敌战机攻击。途中的太空垃圾堆向一方。不久要小心靠在右边（或左边）的炮台，它会向左（或右）发一次高速子弹，最好在它一出现时便将之消灭，

它便没有机会发弹了。中首脑出现了,这是一架十字战机,会轮流向上左下右发火焰炮,并不停移动,你须注意其火焰炮,你要不停移动并向它攻击便可!跟着除了会出现先前出过的敌人外,也会有红色炮台出现,它会发圆形细胞,而圆形细胞又会发弹,一定要将其根源——红色炮台消灭才可前进!跟着是几组隐形战斗机的攻击,它们先会绕着你出现,然后聚合一起,若你不能及时打开一条路摆脱它的包围,便一定会受伤。

经过一组战机、圆形细胞、和隐形战机的攻击后,画面是左、右两边炮台的攻击,将其消灭后,不久便有两个中首脑出现,这次真的靠反应了!将大首脑消灭后,之后是战机、圆形细胞、隐形战机和炮台的疯狂攻击,不久画面卷动减慢,BGM 改变了。出了太空后,敌人仍是圆形细胞和战机,画面很快向右卷动,进入太空基地,先会有两个死光炮台出现,它们会不停发死光,但十分容易避开,只要在死光与死光之间避过,然后不停向两个大死光台开炮便可!两个大死光台被消灭后,画面继续右卷动,不久便到首脑处。首脑叫 GUARD-FIRE,分两部分,第一部分有两个会发圆形炮的死光台,分别处于画面上和下,而中央有会发三连激光的高科技炮台,先将上下死光射毁,才慢慢对付中央的高科技炮台。

当高科技炮台被消灭后便到第二部分,若上下的两死光台已被毁坏,它便会不停放出战机攻击,但幸好战机可以用子弹来消灭,故不成问题,而其中央的弱点会放出子弹球,子弹球在适当位置爆开成 5-WAY,须边避其 5-WAY 子弹球的同时,亦要躲避战机的攻击!

第五关:

这是最后的一版,除了以前出现过的小战机、炮台、追踪炮台、死光炮台和巡逻机外,还有这版最厉害的反射激光炮台。反射激光炮台所射出的激光,碰到墙壁便会反射,故十分容易被击中,而且你用任何方法也不能把其消灭,就算反射炮台在画面消失,反射激光仍会定时射出。这版有一些新敌人出现,如波波炮台,会不停走和疯狂抛出波波,它一出现就须消灭之,否则后患无穷。而火箭炮战机会向前(或后)放火箭(每次上、下两支),离开它的攻击范围便 OK!跟着会有蜜蜂战机从左(或右)直线高速驶出,并放出 3 个圆形东西,此东西会旋转攻击,除此之外有些圆形东西会作伸缩攻击。

不久画面向上卷动,有很多波波炮台和反射炮台攻击,游戏开始进入高难度了。不久画面向右移动,新敌人镭射出现,它会向左发红色圆形激光,只要在它射弹后攻击便可!不久画面又向上卷动,大量波波炮台出现,要速战速决,绝不能迟疑。画面继续向右移动,敌人仍是十分厉害,最后经过两条伸缩柱后便到总首脑处。总首脑名叫 SHI-VAI,它会用上下的眼珠轮流发射 5-WAY 激光弹,跟着中央头部的口会向左发射子弹,一会儿后上下的眼珠又再发 5-WAY 激光弹,循环不息地攻击。你要攻击的是它的头部,在它向前发射子弹时要离开中央,小心避开 5-WAY 激光,再重复便可!

射毁总首脑后便有精彩的 ENDING、制作人员名单和各首脑的介绍。

幻想空间
FANTASY ZONE

【游戏简介】

这个 PC GAME 是 SUNSOFT 公司于 1987 年推出的大容量游戏,在射击游戏中是相当出类

拔萃的了。

【故事梗概】

故事发生在宇宙历1422年，外星人破坏了宇宙的秩序，并在第九号惑星建造了巨大的基地，于是一位英雄奉命去击溃敌人，恢复和平。整个游戏共有8版：绿之惑星、火之惑星、沙之惑星、超惑星、冰之惑星、云之惑星、火之惑星、恶之惑星。

虎胆龙威
DIE HARD

【攻关秘诀】

这个游戏非常好玩，只是难度太大，主要是子弹和能源不足，用《GAME BUSTER》可以使子弹和能源大大地提高：

开始游戏后，首先分析出子弹数：按两次CTRL键，激活GAME BUSTER进入主菜单，选第1项—ADDRESS ANALYSIS功能，用HIGH LEVEL，输入目前子弹数8，按回车键，这时《GAME BUSTE》R会问"CONFIRM(Y/N)?"，按Y表示确认。按ESC返回游戏。按空格键发一枪，再用《GAME BUSTER》输入子弹数。如此操作三次，现在再入《GAME BUSTER》主菜单，选第2项—LIST ADDRESS功能，你即可看到列出的地址，这就是记录的地方了！按回车键，地址前出现了一个"*"号，再回到主菜单。

选第0项—USE TABLE，按ALT—1，先打入注释BULLET，然后按回车键，这时地址处就会有一个"*"，再按回车键，那刚才得到的地址就在1号记录上了，而且地址的右边的数据就是现在的子弹数了。无疑以后无须顾忌有多少子弹了。

修改子弹数也可以用第3号—MODIFY MEMORY，但不及第0项这么方便。

跟着再修改能源：先用第4项—CLESR ANALYSIS清除前面的分析，然后使用第1项的LOW LEVEL功能，先随便记下80，然后返回游戏去与敌人打一轮仗，当能源逐渐减少时，记下70，再减少，记下60，回到游戏中使用情节中的药箱补充能源，记下65，再负伤，记下50……，然后用第2号功能列出地址，在USE TABLE中记下，并按S和输入文件名将索引存起来，以后再玩就不用再去分析而直接使用了。

现在，子弹数与能源都用不完，把《DIE HARD》打到底当然也不成问题了。

暗杀希特勒
WOLFENSTIN 3D

【游戏简介】

最真实的模拟枪战游戏，游戏容量为1HD。内容非常精彩火爆，令人感到枪战的强烈刺激，你不妨一试。

【游戏特色】

这个游戏最大的特点是：主角是游戏者自己，而你将看不到自己本来的面目，只能看到前方的景物和自己手中的枪。让人完完全全地感到是自己在纳粹魔窟中战斗。

傻鹅太空旅行记
STAR GOOSE

【游戏简介】

这是 PC 机的老游戏，但趣味性颇强，难度也大。

在一个外星球上，你（一只傻鹅）将开着你的战车，和守卫外星球的敌人作战，游戏容量为 1D。

【游戏秘诀】

在游戏进程中，你可以根据喜好自己设定控制键。方法是按 F1 键，屏幕上会出现一个提示：Press Key For Fire（请设置射击键），你可以按任一键，以确定为射击键。如：空格、ENTER 或数字键盘的 5 键等。依次地屏幕上会分别出现：

Press Key For Left 设置左键

Press Key For Right 设置右键

Press Key For Thrust 设置加速键

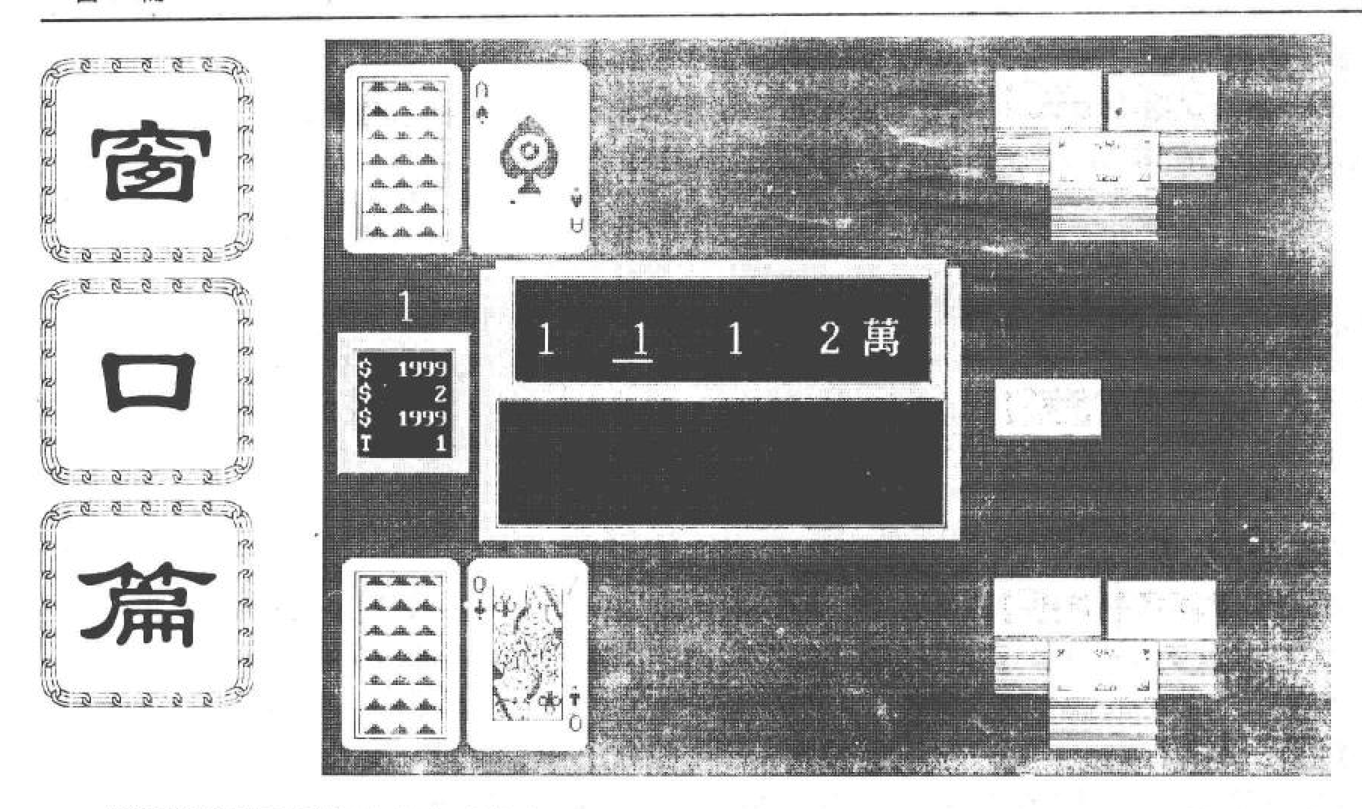
Press Key For Brakes 设置减速键

Press Key For Left Missile 设置左边导弹

Press Key For Right Missile 设置右边导弹

Press Key For Quit 设置退出键

当设置完退出键后，画面恢复正常，然而游戏的控制键变为了你则设置的方式，便于你的操作。



WINDOWS 是绝大多数计算机用户们非常熟悉的一个软件，设计师在 WINDOWS 中配备了一些非常有趣的小游戏，为大家工作之余提供了一点消遣，但由于提示是英文的，很多朋友们都不知道它们怎样玩，下面就给大家介绍这部分游戏。

接龙

【游戏方法】

这种纸牌游戏有 3 个游戏区：发牌叠处于游戏区的左上方；4 个花色叠在游戏区的右上方，开始时它们是空的；在发牌叠和花色叠的下面是 7 叠纸牌。各叠的纸牌张数从左至右为 1 到 7。

每叠的最上面一张纸牌是翻开的，其它的都扣着。

你从发牌叠中抽牌，并把它们移到花色叠和纸牌叠上。根据“选项”对话框中选定的“抽牌”选项，由纸牌游戏显示发牌叠中的第一张或第三张牌。

当把发牌叠中的牌抽完时，可“倒转发牌叠”并继续抽牌。

按递减顺序及红黑牌交替的方式（如果你用的是黑白屏幕，则以深浅显示）建立纸牌叠。

可以将一张牌从一叠牌移到另一叠牌或花色叠。

如果一叠牌中翻开的牌全部被移开，你就可以翻开一张扣着的牌。

只能将 K 移到一个空的纸牌叠。

以递增顺序建立花色叠，并以 A 开始。

只能将 A 移到一个空的花色叠上。

当用所有的牌建立起了从 A 到 K 的四个花色叠，你就赢了这局游戏。

【进入游戏】

改变纸牌式样：

（1）从“游戏”菜单中，选择“发牌叠”。

(2) 双击想要的纸牌式样。

(3) 或用箭头键选定某种式样,然后按输入键。

您可以在任何时候改变式样。

【按键方法】

纸牌的目标是用尽整副牌以建立从A到K的四个花色叠。玩纸牌包括以下步骤:

(1)若要使用鼠标移动纸牌

①从发牌叠或纸牌叠中,将牌拖到您想要放的位置,然后释放鼠标器按钮。

②或者,要从一叠牌中移多张牌,拖最靠上的那张牌。并在要放这些牌的地方释放鼠标器按钮。

③也可以双击某张牌,将它从发牌叠移到花色叠。

(2)若要使用键盘移动纸牌

①用TAB键移到发牌叠或纸牌叠上。

②使用向左或向右箭头选牌,然后按输入键或空格键。③要从一叠牌中移动一张或多张牌,使用向左或向右箭头移到那叠牌,然后用向上箭头选定想要移动的牌中最靠上的一张。然后按输入键或空格键。

④如果已从发牌叠中移出一张牌,按TAB键可快速地将其移到花色叠或纸牌叠。

⑤用向左或向右箭头将牌移到您想放它们的地方,然后按输入键或空格键。

(3)若要取消上次的移动

从"游戏"菜单中,选择"悔牌"。

(4)可以悔牌上次移动的牌或从发牌叠中抽出的牌。

(5)若要翻开纸牌叠或发牌叠中的牌

①单击扣着的牌。

②使用TAB键及向左或向右箭头键选定纸牌叠或发牌叠,然后按输入键或空格键。根据您在翻牌前选定的是"抽一张"还是"抽三张"选项,纸牌游戏从发牌叠中翻开一张或三张牌。

(6)若要翻开发牌叠

①单击发牌叠的左部以将整叠牌翻开,然后继续抽牌。

②或用向左或向右箭头键选定发牌叠左部的空白,然后按输入键或空格键。

③如果您是使用标准记分法,在将发牌叠三次抽空后,每抽空一次扣20分(抽三张牌选项),或在将发牌叠抽空一次后每抽空一次扣100分(抽一张牌选项)。

(7)若要暂停游戏

①单击最小化按钮。

②从"控制"菜单中,选择"最小化"。

③当游戏暂停时,记时停止。

④要继续游戏,双击桌面底部的纸牌图标。

⑤如果是使用键盘,选择桌面底部的纸牌图标,然后从"控制"菜单中选择"还原"。

(8)若要开始一局新游戏

从"游戏"菜单中,选择"发牌"。

【计分方法】

纸牌游戏有两种记分体系——标准和维加斯。可从“选项”对话框中选定想要采用的体系。也可以不要记分。在一局游戏中间改变记分选项，将导致该局结束，并开始新的一局。

(1)用标准记分法时，得分取决于所用时间和移动次数。当完成一局记时游戏时，可得到加分。游戏所用时间越短，加分越多。可以不要记时。

标准记分法在下列情况下加分：

加　分	原　　因
①10 分	每移一张牌到花色叠
②5 分	从发牌叠中每移一张牌到纸牌叠
③－15 分	从花色叠中每移一张牌到纸牌叠
④－20 分	三次抽空发牌叠后，每抽空一次发牌叠(抽三张牌选项)
⑤－100 分	一次抽空发牌叠后，每抽空一次发牌叠(抽一张牌选项)

(2)用维加斯记分法时，每次开始游戏时，您的赌注是 52 美元。目标是赢得比赌注多的钱。维加斯记分法没有时间扣分或加分。如果您从“选项”对话框中选择了“保留分数”选项，您可保持一个各局游戏的累计分数。若要将分数返回 52 美元，在“选项”对话框中选定“无”或“标准”选项，然后按输入键，再选定“维加斯”选项，并再按输入键。

加　分	原　　因
5 美元	每移一张牌到花色叠。

【游戏选项】

当通过从“游戏”菜单中选择“选项”命令来玩纸牌游戏时，可以使用几个选项。可以用“抽牌”选项指定发牌叠中要翻开的牌数。“抽一张牌”选项翻开最上面的一张牌。“抽三张牌”选项每次翻开三张牌。

“记分”选项包括标准方法和维加斯方法。也可以不要记分。

“显示”选项包括以下内容。

(1)记时游戏	记录游戏期间所用的时间情况。
(2)状态条	在纸牌游戏窗口的底部显示的状态条指出您的分数和时间。
(3)保留分数	当您使用维加斯记分法时，保持各局的累计分数。
(4)边框拖曳	显示被移动的纸牌的边框，并改变您要移入的空间或纸牌的颜色(如果这次移动是有效的话)。

高尔夫球

【游戏简介】

WINDOWS 的《高尔夫球》也是一个非常漂亮的小游戏，相对来说，不是那么精美，但是一样的有趣罗。而且在 WINDOWS 中工作累了的时候，玩上一玩，的确很方便。

扫雷

【游戏简介】

玩《扫雷》游戏时，屏幕上会出现一个布雷区，你的任务是尽快找出所有的地雷，为此，你要翻开游戏区中不含地雷的方块，标出含地雷的方块，诀窍在于认可哪些方块下有(或无)地雷。

如果你翻出了所有不含地雷的方块，你就赢了。如果翻出了一个地雷而不是标出它，你就输了。玩得时间越短，得分越少，可以使用游戏区顶部的计数器跟踪你的进度。游戏区右上角的计数器是计时器，以秒为单位显示游戏时间。计时器从翻开方块起开始计时。

游戏区左上角的计数器一开始显示的是隐藏在地雷区中的地雷数。每次标出一个方块为地雷时，该数就减一，即使标出的方块并不含地雷也减数。

【计分方法】

《扫雷》的计分很简单。游戏区右上角的计数器指出所用的游戏时间。找出全部地雷的速度越快，得分越高。

【按键方法】

(1)查看最快一次游戏时间

从游戏菜单中选择"最快时间"。

(2)标记方块

知道何时把方块标成地雷是赢得游戏的关键。

(3)翻开方块

将光标指向该方块，按揿鼠标器左按钮。

(4)将方块标为地雷

将光标指向该方块，按揿鼠标器右按钮。

(5)将方块标为问号

将光标指向该方块，按揿鼠标器右按钮两次。

(6)将标为地雷的方块改成标为问号

将光标指向该方块，按揿鼠标器右按钮一次。

(7)清除标为地雷的方块

将光标指向该方块，按揿鼠标器右按钮两次。

一旦至少一个方块标为地雷，就可以安全地使用在方块周围扫雷方式翻开更多的方块。

【进入游戏】

扫雷的目标是尽快地把所有含地雷的方块都标出而不翻开它们，以下说明如何玩这个游戏。

(1)选择技巧级别

从游戏菜单中选择初学者、中级者或高手。技巧级别越高，布雷区就越大。

(2)开始新的游戏

从游戏菜单中选择“新”或按F2键，或按揿游戏区上方黄色的“笑脸”。

(3)若要找出地雷位置

要翻开方块，请按揿鼠标器左按钮选中该方块。

如果该方块下有地雷，你就输了。如果方块下不含地雷，就会出现一个数字，表示该方块周围8个方块下藏有的地雷数。

要将某方块标明含地雷，请按揿鼠标器右按钮选中该方块。

若要把一个方块标为不确定，请在该方块上按揿两次鼠标器右按钮，该方块将被标上问号。以后，可以再把该方块标成含地雷或翻开它。

【游戏规则】

游戏区是布雷区，由若干方块模拟而成。起初，所有的方块全部盖着。

(1)要翻开一个方块，请将鼠标指向该方块，按揿鼠标器左按钮继续不断地翻开方块，直到只剩下埋有地雷的方块为止。

(2)如果翻开的方块不含地雷，就有一个数字或者是空白。

(3)如果方块含有一数字N，表示周围的8个方块中有N个地雷，如果是个空白块，表示周围8个方块中没有地雷。

(4)如果翻开的是个空白块，周围8个方块会自动翻开，因为它们下面不可能埋有地雷。

(5)如果知道某方块下埋有地雷，即可标出该方块。

(6)如果翻开一个埋有地雷的方块，游戏就此结束，所有的地雷都将显示出来。如果一个翻开的带数字的方块周围的地雷都已标出，就可以在其周围扫雷。例如，两个标为1的方块可能都邻接一个标出地雷的方块。如在翻开的方块周围扫雷，可能翻出额外不带地雷的方块。如果在一个已标为地雷的方块周围扫雷，可能会翻出周围带数字的方块。

【游戏方法】

扫雷：将光标指向带数字的方块，然后同时按揿鼠标器的两个按钮。

(1)如果有其它已标出地雷的方块，将同时翻出。

(2)如果一方块周围的8个方块中标出的地雷数不足，或者这个方块未翻开，就不允许对该方块周围扫雷。例如，如果想对一个标为3的方块周围扫雷，但只标出了两个地雷，那什么反应也没有，或者试图对一未翻开的方块周围扫雷，也没有任何反应。

(3)如果对一个方块周围扫雷，而在周围的八个方块中尚有未标出的地雷，这个地雷会被翻出，游戏就此结束。

(4)如果对一个方块周围扫雷，而该方块周围标出的地雷有错，则隐藏的地雷会被翻出，游戏就此结束。

【玩法心得】

(1) 如果翻开的方块标记为1，并且周围只有一个未翻开的方块，未翻开的方块必定是地雷。

(2) 如果翻开的方块周围已标出的地雷数目无误，请对其周围扫雷。

(3) 不要随意猜测。如果不能指出如何移动，试着从不同的方向接近布雷区或将方块标上问号。

生命基因

【游戏简介】

《生命基因》是一个有趣而又难度较大的游戏。它的意思是两种基因在同一个培养皿中互相吞食和消耗，谁能活到最后，谁就是胜利者。它类似于棋类游戏，由游戏者和电脑轮流着子。

【游戏方法】

在游戏画面上，是一个正方形的方格子，里面有许多细小的小方格，每一个小方格就是一个生存空间，正方形中有两种不同颜色的生命基因(以色块表示)，当轮到你着子时，你可以杀死对方的一个色块，还可以使自己增加一个方块，方块愈密集也就增长得愈快，这样，也就相对的杀死了对方。两人均下着后，计算机就将双方的一些色块互相抵消掉，再轮到双方着子。这样反复几次，色块就会越来越少，到最后，总有一方的色块会被消灭完，活着的一方就是胜利者。

【按键操作】

用鼠标移动到你想杀死的对方色块上，击一下即杀死。

用鼠标移动到你想生长的空白空间上，击一下即生长一块。

【玩法心得】

在游戏中，要尽量将自己的色块聚集在一起，而杀死对方关键性的连结块，具体的方法读者们可以在游戏中慢慢品味。

俄罗斯方块

【游戏简介】

WINDON 版的俄罗斯方块和其他类型的完全一样，但在色彩和音乐方面制作得相对精美得多，并且有多种功能，其提示非常明了，容易操作。

水管梦 *PIPE DREAM*

【游戏简介】

《水管梦》(又名《妄想者》)这个游戏的目的是将一段段水管与开始的一小截逐步地连起来，连得越多，分数越高。

在游戏时，一截截的水管从底部一个药剂师那儿出现，再由游戏者移到游戏区域中。你可以将一截水管移到任何地方，不管其是否与其他水管片段相连。

你不能旋转水管，也不能变换其出现的顺序，你也不能跳过一截水管而到下一截水管。当水管出现时，你必须对之进行正确的处理。

【按键方法】

(1) 进入游戏

从游戏菜单中，选择“NEW GAME(新游戏)”一栏，或者键入 F2。

(2) 游戏暂停

从游戏菜单中，选择“PAUSE(暂停)”一栏，或者键入 F3。

(3) 放置一截水管

如果你想将从药剂师那儿出来的水管放到哪儿，你就按一下空格键。

(4) “爆炸”一截水管

将一截水管直接放在一原先放好的水管上方，原先的水管会爆炸，而新的一截水管就会占据其位置。这样重新安置水管会耽搁一会，并将会从积分中被扣除 50 分。

(5) 进入下一版

需要放置的水管数显示在屏幕右上角，并且连上一截，就会逐渐减少。当魔液流过已显示的水管并流向最后一截水管时，你就过版了。

(6) 返回一已经通过的版

当你达到一定的水平，你将会被给予一次奖励。返回那一版，从“SKILL(技能)菜单”上选择一版的代号，就会进入奖励版。

【游戏规则】

《水管梦》规则现介绍如下：

(1)《水管梦》包括一个游戏区域，几截水管片段和魔液。

(2) 当一场游戏开始，魔液就开始从开头的水管处流向你正衔接的管道。不停地放置水管，增加管道，直到魔液赶上你或者溢出游戏区域边界。当魔液到达你接好的管道末端，这场游戏就结束了。

(3) 一旦水管内装满魔液，你就不能再重新放置它。在越高的版，游戏区域将会包括事先安好的水管片段和障碍物。你不能“爆炸”那些一开始就出现的特殊片段。

(4) 一旦你已经将你能接好(或想要接好)的所有的水管片段接好后，键入快速向前键，则魔液会很快到达。每增加一个魔液流过的水管片段，你就会加双倍的分。

(5) 如果出现最后一截水管，你必须将魔液接向最后这个片段，以到达下一版。
记住：你还必须接好从开头到末尾的足够(显示在右上角)的水管片段。(6) 水管梦的游戏区域，开始时除了开始一截水管外(也许还有末一截水管)，什么也没有。到越高的版，许多东西改变了，如：

① 魔液流动越来越快。

② 越来越多的游戏区域允许魔液从屏幕的一边进入后，又在另一边重新出现。

③ 障碍物出现在游戏区域。你不能将水管接在那些有障碍物的地方。

④ 奖励水管段将会出现。如果魔液流过这些管道，你将会获得特别高的奖分。

⑤ 你的水管药剂师将会投出一端盲端的水管。魔液只能从这些管道的一边流过。

⑥ 结束片段出现。除要到达要求的管道长度外，你还必须将魔液引向最末一段水管，以进入下一版。

⑦ 蓄水管段出现。魔液需要稍长的时间才能填满它,因此你将获得充裕的时间。

【菜单介绍】

在游戏的菜单中,有着各种不同的功能,下面是关于游戏菜单的信息:

(1) "NEW GAME":重新开始游戏

(2) "PAUSE":暂停魔液的流动

(3) "HIGH SCORES":显示高分名单

(4) "EXIT":退出游戏,你能在任何时候退出游戏,甚至在游戏中间。

(5) "LEVEL"(难度):如果你在某一版的积分已到达一定程度,你能通过 SKILL MENU(技能菜单)返回那一版。当你第一次通过奖励版时,你将获得口令。

(6) "LAYING THE GAME":储存游戏。

若登复仇记 *RODENT'S REVENGE*

【游戏简介】

《若登复仇记》又名《猫和老鼠》,游戏者的目的是将猫围在一个堆满障碍物的正方形区域内。你越快围住他们,得分越高!

【按键方法】

(1) 开始游戏:

从游戏菜单(GAME MENU)中,选择"NEW"或键入 F2。

(2) 移动老鼠:

在数字键盘上运用方向键将老鼠上、下、左、右和斜向移动。

(3) 移动障碍物:

障碍物将随同老鼠一起移动。没有固定的障碍物挡在路上,则老鼠会推着障碍物笔直向前。

【游戏方法】

(1) 你完成一个版面所用时间越短,得分越高。

(2) 每一次当你吃到一块奶酪时,你就会在本版得分上加 100 分和加一个人。

(3) 当你完成一版时,你的版面分数乘以 100,加上每一个加人乘以 100 就是你的总积分。

【玩法心得】

如何成功地进行游戏,不妨看看下面的帮助提示:

(1) 加快速度,灵活多变。

(2) 穿上你的幸运鞋。

(3) 不要掉入陷阱里。

PC GAME 节目一览表

序号	英文名称	游戏节目译名	存储容量
001	ARKANOID	打砖块	1D
002	STAR GOOSE	傻鹅旅行记	1D
003	AR	空降奇兵	1D
004	KEEN	冒险游戏	1D
005	GP	立体方程式赛车	1D
006	MAHJUNE	麻将宝石	1D
007	XENON	氙星异形	1D
008	SHOOT	射击游戏	1D
009	BLOCK	立体俄罗斯方块	1D
010	LIFE	紫薇斗数精析	1D
011	FTF	决战俄罗斯	4H
012	CONTRA	魂斗罗	1D
013	CONTRA Ⅱ	魂斗罗二代	1D
014	SUPER C	超级魂斗罗	3D
015	DOUBLE DRAGON Ⅰ	双截龙Ⅰ	2D
016	DOUBLE DRAGON Ⅱ	双截龙Ⅱ	3D
017	DOUBLE DRAGON Ⅲ	双截龙Ⅲ	2D
018	KARI Ⅰ	怒Ⅰ	1D
019	VICTORY ROAD	怒Ⅱ(胜利之路)	1D
020	MEGA MAN	洛克人	1D
021	MEGA MAN Ⅱ	洛克人二代	1D
022	ROBOCOP	铁甲威龙(机械战警)	4D
023	TURTLES	忍者神龟	
024	TURTLES Ⅱ	忍者神龟Ⅱ	4D
025	CASTLE VANIA	恶魔城	2D
026	CASTLE VANIA Ⅱ	恶魔城二代	
027	CASTLE VANIA Ⅲ	恶魔城三代	
028		波斯王子 V1.0	1H
029	STRIP POKER Ⅲ	美女图套扑克三代	1H
030	RUNS,RUNH	美女梭哈	1T
031	GOLF	高尔夫球	1H
032	CCH	将族	2H
033	WOLF	野狼行动	1H
034	NINJABLADE	忍者龙剑传	2D
035	NINJABLADE Ⅱ	忍者龙剑传Ⅱ	2D
036	GOLDEN AXE	战斧Ⅰ	2D
037	SUPER SHINOBI	超级忍者神龟	2D
038	ALTERED BEAST	兽王记	2D
039	RAMBO Ⅲ	兰博Ⅲ(第一滴血Ⅲ)	2D
040	STORM LORD	风神传承	2D
041	BUDOKEN	武道馆	3D
042	BATMAN	蝙蝠侠	4D
043	CRACK DOWN	终极圣斗士	2D
044	SKY FOX Ⅱ	火狐狸	1D
045	CAT	猫	1D
046	MOON PATORT	月球巡逻车	1D
047	ULTIMA Ⅱ	创世纪二代	
048	BUCK ROGEMS	神风突击队	1D
049	PRO BOWLING	保龄球	1D
050	PARATROOPER	打直升机	1D
051		拱猪大战赛	1D
052		英雄球美人	1D
053		接球	1D
054		潜艇大战	1D
055		打妖怪	1D
056	PINBALL	打球	1D
057		中途岛之战	1D
058	TEST DRIVE	驾驶大奖赛	1D
059	FALCON	鬼式飞机较量	1D
060		火凤凰	1D
061	JUNGLE HUNT	跳绳	1D
062	SLICLE SHOW	幻灯制作	1D
063	MUSIC MAKER	音乐制作表演	1D
064	MUSIC STAR	音乐制作之星	1D

065	CHIVATRY IS ALIVE		1D
066	HIGHT RISE	积木	1D
067	GOR GON	猎击	1D
068	GAMMA GOBLINS	星球狙击	1D
069	THE CONETED MIRROR		2D
070	MANIC	爬楼梯	1D
071		拳击,救美人	1D
072	OLYMPIC DECATHLOR	奥林匹克十项全能	1D
073	SUMMER GAME	新版 OLYMPIC	1D
074	AUTOBABN	开汽车	1D
075	RAMBO	第一滴血	1D
076	ALIEN TYPHOON	蜜蜂游戏	1D
077	DRAW PAKER	打牌	1D
078	HARD HAF MACK	救公主	1D
079	GAMES	中文游戏集锦	1D
080	EILLIN Ⅰ		1D
081	MOHJOMS	麻将Ⅰ	1D
082	TALKOR DEMO	讲话艺术	1D
083	CANNON BALL BLITY	炮击闪电战	1D
084	CHINESS CHESS	中国象棋	1D
085		桌球	1D
086	BLITZ KRIER	打飞机大汇合	1D
087	SABOTAGE	打直升飞机	1D
088	PULSAV Ⅰ	攻击地球	1D
089	HORLLON V	射击大赛	1D
090		赛车	1D
091	CROSSFIRE	交叉开火	1D
092		歌唱大赛	1D
093	COUNTY FAIR		1D
094	DROL	大玩笑集	1D
095	BLACK RELF	拳击	1D
096	NIGHT CRAWLERS		1D
097		超级小宝宝	1D
098	DOGFIGHT	战机激战	1D
099	REPTON		1D
100	BANDITS		1D
101		麻将	1D
102	NEW PANKMAN		1D
103	SMURFENSTEIN	偷情报	1D
104	CROSS CITY-	开车	1D
105	CORELS OF CONQUEST		1D
106	FROGGER Ⅰ THREE DEEP		1D
107	CORD GAME SERIES		1D
108	KEYBOARD DEMO	键盘示范	1D
109	FALCONS	凤凰城	1D
110	MIGHT MISSON	波子机	1D
111	STELLAR ASTRONOMY		1D
112	FLIGHT SIMULATAR Ⅰ		1D
113	HYPER READ—ON		1D
114	HEAD ON		1D
115	PHANTASIE Ⅰ	幻觉 Ⅰ	1D
116	SARGON CHESS		1D
117	MICROCHESS V2.0	小型棋赛	1D
118	SWASHBUCKLER	击剑	1D
119	CEILING ZERO		1D
120	BEYOWD CASTLE WOLFEN-STEIN1D		
121	C'EST IN VIE		1D
122	GALAVIAN		1D
123	RASTER BLASTER		1D
124	MISSILES		1D
125	NEW PACKMAN	最新版吃[illegible]大赛	1D
126		过关斩将	1D
127	E. T.	异形[illegible]	1D
128	SPY VS SPY	谍对谍	1D
129	STRIP POKER	成人21点	1D
130	SNOPPY TO THE RESSUE	史乐比历险记Ⅰ	1D
131	KARATEKA	功夫小子	1D
132	MINER Ⅰ	矿工Ⅰ	1D

133	MINER	矿工	1D
134	TAPPER	啤酒佬	1D
135	LUCIFER RESCUE	露西飞亚历险记	1D
136	SNOPPY TO THE RESCUE Ⅱ	史乐比历险记Ⅱ	1D
137	DARK CRYSTAL	黑水晶	2D
138	MR. ROBOT & HIS FACTORY	机械人先生	1D
139	RUN FOR IT	逃亡记	1D
140	SPUTNIK ATTACK	太空战士	1D
141	RESCUE RAAIERS	世界大战	1D
142	PITSTOP Ⅱ	类星体	1D
143	QUASAR		1D
144	DAM BUSTER	丹麦小子	1D
145	COMPETITION KARATE	空手道锦标赛	2D
146	HERO	英雄	1D
147	RING QUEST	失落之铃	2D
148	SHORT CIRCUIT	纵横电路	1D
149	MONTEZUMA'S REVENGE	复仇	1D
150	THE ISLAND OF BETA	彼得之岛	1D
151	PHANTASIE	幻觉	1D
152	WING OUT OF SHADOW	无影飞翼	1D
153	SANTA'S SLEIGH RIDE	撒旦雪橇	1D
154	AGENT USA	美国代理商	1D
155	ROLLS AND TRIBULATONS	埃及寻宝记	1D
156	GREMLINS	小魔怪	1D
157	SUPPER ZAXXON		1D
158	SPACE SHUTTLE	太空梭	1D
159	ALICE IN WONDERLAND	仙境奇遇	2D
160	CARMEN SANDIEGO	卡门大盗	2D
161	STAR LEAGUE BASEBALL	同盟星棒球大赛	1D
162	MR. DO	杜先生	1D
163	DRAGON FIRE	火龙	1D
164	CAPTAIN GOOD NIGHT	队长晚安	2D
165	CRYSTAL CAYERNS	水晶迷宫	1D
166	STORY MACHINE	故事制作	1D
167	FLOPPY	圆石阵	1D
168	ADVENTURE CON STRUC-TION SET	冒险游戏制作大师	4D
169	RAINLY DAY FUN	雨天的乐趣	2D
170	WILDERNESS Ⅱ	傲游天际 Ⅱ	2D
171	SWASH BUCKLER Ⅱ	剑术大对决	1D
172	EJECTROARENA	怪兽反击战	1D
173	RUN FOR THE MONEY	亡命潜逃	1D
174	GALASTIC PROPECTOR	格拉斯第计划	1D
175	SOLO FLIGHT	佐罗航班	1D
176	NBA(BASKETBALL)	NBA 篮球大赛	2D
177	SECRET OF SCIENCE ISLAND	神秘科学岛	2D
178	SUPER MAJONG	超级麻雀	1D
179	HILLFIRE WARRIOR	恐龙时代	1D
180	BRIDGE PRO.	大桥之战	1D
181	TRAIN	火车大对决	1D
182	WILDERNESS	傲游天际	2D
183	THE—LAST GLADIATOR	罗马斗兽场	1D
184	SUBMARINE COMMANDER	潜艇司令	1D
185	MYSTERY MASTER Ⅱ		1D
186	FREE ENTERPRISE	自由世界	1D
187	RESCUE ON FRACTALUS	太空拯救队	1D
188	REMOTE CONTROL	遥控机	1D
189	WINTER GAMES	冬季奥运会	2D
190	LEGION NAIRE	军团战争	1D
191	GOLDEN APPLE CASINO	金苹果赌场	1D
192	SPARE CHANGE	找换店	1D
193	APE ESCAPE	疯狂爬楼	1D
194	BARD'S TALE	冰城传奇	2D
195	BEACH LANDING	世界空手道锦标赛	2D
196	KARATE CAMP	世界大地震 1906	2D
197	NEW TAIWAN MAJONG V2.0	最新台湾麻将 V2.0	1D
198	CRUSAKE IN EUROPE	欧洲战争	1D
199	SHEKOCK HOMLMES	十字军东征	2D
200	MYSTERY MASTER		1D

201	DREAKNOUGHTS	无惧号	1D
202	SILENT SENTVCE	沉默的贡献	1D
203	BEAST WAR	猛兽战争	1D
204	BASE BALL GAME	棒球游戏	1D
205	CRYPT OF MEDIE	秘密手段	1D
206	FIGHT NIGHT	夜战	1D
207	STRIP POKER I	圈套扑克 I	
208	KUNG FU MASTER	功夫超人	1D
209	G. I. JOE	美国英雄	2D
210	THE CASE OF MANDAR IN MURDER	谋杀事件	4D
211	AUTODUEL	汽车决斗	2D
212	NINE PRINCE	九王子	2D
213	LITTLE COMPUTER PEOPLE	终端人	2D
214	HARD BALL	硬球	1D
215	MASTER OF THE LAMP	神灯	1D
216	BORROWED TIME	借来的时间	2D
217	A VIEW TO A KILL	追杀目击者	1D
218	RAMBO	蓝宝战士	1D
219	WIZARD'S CROWN	失落的王冠	2D
220	PHANTASIES Ⅲ	幻觉 Ⅲ	2D
221	HACKER	斧头帮	1D
222	DECISION IN THE DESERT	沙漠战争	2D
223	RAID OVER MOSCOW	突袭莫斯科	1D
224	GULF STRIKE	海湾战争	1D
225	AIR AND SEA BATTLE	海空大战	1D
226	GATO(SUBMARINE SIM)	潜艇战斗	1D
227	RAINY DAY GAMES	下雨天的纸牌游戏	1D
228	KING QUEST	寻找国皇	3D
229	KING QUEST Ⅱ	寻找国皇 Ⅱ	4D
230	CHAMPIONSHIP BOXING	拳击大赛	1D
231	CRIMSON CROWN	紫红的皇冠	2D
232	THE CAVE OF TIME	时光之穴	2D
233	CHESS MASTER 2000	象棋大师 2000	1D
234	NEVERENDING STORIES	永不终止的战争	1D
235	STAR FLEET I	星际巡航舰	2D
236	MURDER ON THE MISSISSIPPI	谋杀	2D
237	SHANGHAI	上海滩赌场	1D
238	CHAMPIONSHIP WRESTLING	搏击大赛	2D
239	FORMULA NIBBLE	方程式大赛车	1D
240	SPACE STATION	太空站	2D
241	SUBMISSION	潜艇行动	1D
242	MIGHT AND MAGIC	诬术与魔法	4D
243	ULTIMZA I	创世纪 I	1D
244	PHANTASIE Ⅲ	幻觉 Ⅲ	2D
245	REALM OF IMPOSSIBILITTY	梦幻王国	1D
246	ALIBABA	阿里巴巴	1D
247	DESTROYER	突击者号	1D
248	BARD'S TALE Ⅱ	冰城传奇 Ⅱ 玻璃	
273	DEATH SWORD	死亡之剑	1D
274	EXTERMINATOR	昆虫终结者	
275	PC—MAN	食豆	1D
276	CDMAN	食豆二代	1D
277	TT	俄罗斯方块	1D
278	DIGGER	挖金子	1D
279	LOAD RUNNER	淘金者(警察抓小偷)	1D
280	LOAD RUNNER 2	淘金者二代	1D
281		钻石迷阵	1D
282		亚森一族	1D
283	THE BALL GAMES	超电球争霸	1D
284		快战军棋	1D
285	GO	围棋	1H
286	ULTIMA Ⅵ	创世纪六代	2H
287	CHESS	立体国际象棋	1H
288	JAMES POND	占士邦鸭	
289	ChessMaster 2000	国际象棋大师 2000	1H
290		象棋大师	1D
291	MAJUNG ACADEMY	麻将学园	1H
292		四人麻将	1D

293		五子棋	1D
294	STRIP POKER Ⅱ	美女圈套扑克Ⅱ	1H
295		美女梭哈	1T
296	THE RICH Ⅰ	大富翁	
297	THE RICH Ⅱ	超级大富翁Ⅱ	2H
298	BRIDGE	桥牌	1D
299	TIE BREAK	网球	
300	GOLF	高尔夫球	1H
301		花式台球	1D
302		世界杯摩托车赛	
303	ROTOR	太空飞鹰	
304	LHX	百战铁翼	1H
305	STRIKE EAGLE F—15	战斗机	1H
306	F117	"夜鹰"战斗机	3H
307	FALCON 3.0	鹰式战机	
308		战机 P47	
309		决战中国海	
310	WING COMMANDER	银河飞将 1 代	
311	WING COMMANDER Ⅱ	银河飞将 2 代	7T
312	TOP GUN	捍卫战士	
313		沙罗曼蛇Ⅱ代	
314	XENON2	氙星异形Ⅱ	1H
315	CRACK DOWN	终极圣斗士	
316	GOLDEN AXE	战斧	1H
317	RUNARK	森林保护者	
318	PRINCE MEGAHIT	波斯王子	1H
319	PRINCE MEGAHIT Ⅱ	波斯王子二代之影子与火	
320		侠客英雄传	2H
321	BLADE WARRIOR	黑武士	1H
322		笑傲江湖	9H
323		笑傲江湖之东方不败	27H
324	DRAGON'LAIR	龙穴历险记	
325		激龟忍者传	
326	LEGEND OF THE ZYCA	破坏神传说	3H
327		城堡禁地Ⅱ	
328		水浒传	
329		DJ 男孩	
330	STREET FIGHTER Ⅱ	街霸二代	4H
331		快打至尊	3H
332		侠影记	3H
333		成龙过关	1D
334		神州八剑	2H
335		春秋争霸传	3H
336		飞狼特击队	
337		繁荣东部	
338		侠盗罗宾汉	
339		铁路大亨	
340	ULTIMA Ⅲ	创世纪三代	
341	SPACE ROGUE	银河英雄	
342	TIMES OF LORE	时间传说	2D
343	SIM CITY	模拟城市设计	
344	COLUMNS	俄罗斯宝石	1D
345	THE LOST VIKINGS	失落的维京人	5D
346		中国之心	
347		星站烽火	
348		大航海时代	
349	SPACE QUEST	宇宙传奇Ⅰ	3D
350		猴岛小英雄Ⅱ里察克复仇记	6T
351	ULTIMA Ⅶ	创世纪七代 黑月之门	8T
352		梦城兔福星	5H
353		PC 狼人	
354	IN DARK	鬼屋魔影	5T
355		书中物语	1D
356		小精灵王国	1D
357		革命战士	
358		城市猎人	
359		圣魔术师	
360		第一滴血	
361		PC 龙魂	

362	FINAL MISSION	最后的使命	
363	FANTASY ZONE	幻想空间	
364	DIE HARD	虎胆龙威	
365		接龙(win)	1D
366		高尔夫球(win)	1D
367		扫雷(win)	1D
368		生命基因(win)	1D
369		俄罗斯方块(win)	1D
370	PIPE DREAM	妄想者(win)	1D
371	F19	F—19战斗机	1H
372	LHX	百战铁翼	1H
373	RED BARON	红公爵无敌战斗机	2H
374		魔眼杀机 I	
375		学园麻将	1H
376	RODENT'S REVENGE	猫和老鼠(win)	
377	A—TRAIN	A行列车(铁路A计划)	3H
378	COLUMN	射波	2H
379		三国演义	2H
380		三国志	
381		三国志 I	1H
382		三国志 Ⅲ	3H
383		三国志之武将争霸	4H
384	WAR	大战略	2H
385		超级大战略	
386		忍者越雷传 楚汉之争	
388	SAN	三国外传之吞食天地	4H
389		吞食天地 I	8H
390	SYNEICATE	组织	
391	EMPLE OF ANGEL	天使帝国	4H
392		魔眼杀机 I 之隐月传奇	3H
393		超人战记——战神、变身	4H
394		聊斋志异之幽谷传奇	2H
395		射雕英雄传	9H
396	INDIANA JONES	亚特兰迪斯之谜	9H
397	JAMES POND I	占士邦鸭 I	2D
398	COUNT DOWN	飞越疯人院	3H
399	LADYLOVE	禁忌游戏	5H
400	DARK SEED	异形胚胎	8H
401	WOLFENSTIN 3D	暗杀希特勒	1H
402		隋唐英雄传	2H
403		乱世英雄传	2H
404	COSMO V1.2	宇宙冒险	1H
405	KEEN 1		1H
406		桥牌(93新版)	2H
407	LINI	浪淘英雄系列之决战皇陵	5H
408		仓库世家	3H
409	SCMC	超级麻将学院	2H
410	SCMC2	超级麻将学院 2	2H
411		93校园麻将	1H
412	DUNE	沙丘魔堡 I 香料传奇	2H
413		魔神战记	2H
414		大时代的故事	4H
415	SLP	冒险岛	2H
416		皇国兴衰第一卷:(帝国光荣之海战)	3H
417	KONO	真红的杀意	3H
418	LEM	蓝精灵	1H
419	DUNE2	沙丘魔堡 I 代	1H
420		沙罗曼蛇	1H
421	CRILS		20H
422		罪恶浪潮	3H
423	LARRY 5	幻想空间五代	7H
424		扑克占卜	2H
425		夏日物语	3H
426	NINE MEM'S MORRIS	九子棋	1D
427	TUNNELS OF ARMAGEDDON	隧道大决战	2D
428	N. Y WARRIORS	纽约大逃亡	2D
429	EPIC	太空战鹰	6H
430	INDYANA POLTS 500	立体方程式赛车	2D

431	LINK 386 PRO V1.0	高尔夫球	6H
432	LINK 386 PRO V1.09	增加了一个著名球场	9H
433	ULTRABOTS	最后终结之战	2H
434	MICHAEL JORDAN IN FIGHT	篮球飞人乔丹	3H
435		模拟台北	3H
436		方块奥运	3H
437	LINK 386 PRO, MICROSOFT GOLF	球场数据库	3T
438		元朝秘史	4H
439		幸福人生剧场	2H
440	SERPENT ISLE	创世纪七II代之蛇岛传奇	19H
441		信长之野望之霸王传	5H
442	INCA	印加帝国	15H
443	ELVIRA	古堡禁地	4H
444	MAGIC POCKET	神奇口袋	3D
445	ULTIMA UNDER WORLD II	地下创世纪 II	10H
446	TASK FORCE 1942	特遣舰队 1942	9H
447	CHESS MANIAC 5 BILLION AND 1	超级立体决战国际象棋	23H
448	STRIKE COMMANDER	陆空战将	29H
449	STRIKE COMMANDER	音效资料	7H
450	G—FORCE	G—部队	4D
451	MOONBASE	模拟月球基地	2D
452	SOLID STATE PINBALL	超级弹珠台	4D
453	SUPER HANG—ON	超级摩托车大赛	1D
454	PINBALL	魔幻弹珠台	1D
455	VOLFIEV	杀出魔城	3D
456		疯狂医院	4T
457		魔法门外传星云之谜	8T
458	METAL LACE		8T
459		飞翔传说	7T
460		维京小子闯通关	2T
461		印地大赛车	3T
462		古堡遗产惊魂	6T
463		赛马	3T
464		万里长城	5T
465		恶魔禁地	6T
466		伊甸园—守护神	8T
467		上古神兵	2T
468		大明英雄传,龙腾天下	6T
469		火车大战略	2T
470		欧洲空战英雄	3T
471		疯狂主宰	2T
472		腊像馆之谜	4T
473		终结者 RAMPAGE	6T
474	BATTLE	坦克大决战	2T
475		猎鹰出击	2T
476		沙场风云	1H
477		桥牌高手	4T
478		伊卡特斯传说	3T
479		魔胎	3T
480		星际密探	4D
481		邪神传说	3H+1D
482		西游记外传	6H
483	BUSHIDO	武士道	1D
484		人生预测	1D
485	CHALLENGE OF FIVE REALMS		10T
486		美少女梦工厂	7H
487	PROTOSTAR		4T
488		异星访客	10D
489		海陆攻防战	4H
490		霹雳飞车	1H
491	OVERKILL		1H
492	4D—SPORT	赛车	2H
493		大脑博士城堡	3H
494		星式坦克七号	2H
495		铁路大亨	1H
496		恐龙战争	3H
497		上帝也疯狂	1H

498		蓝十字勋章	2H
499		星际迷途	1H
500	COMMAND KEEN		1H
501		从海底出击	1H
502		象棋大师 2100	1H
503		泡泡龙	1H
504		NBA 明星	1H
505		DOH 碰砖	1H
506		美式桌球	1H
507		室内足球	1H
508		成吉思汗	3D
509		微型网球赛	1H
510		太空小蜜蜂	1H
520		猴岛的秘密	3H
521		欢乐接龙	1H
522		太空史诗	6H
523		赌场风云	2H
524		新卡门大盗	5H
525		盖世龙王	2H
526		玛雅文化	1H
527		艾微拉——恐怖剧场	5H
528		北欧战国志	1H
529		科罗拉多淘金记	1H
530		宇宙传奇 IV	5H
531		罗马战记	1H
532		警察故事 III	5H
533		太平洋空战英雄	4H
534		捍卫铁鹰	4H
535		魔道子	6T
536		战狗——危城争霸	1T
537		帝国大反击	5H
538		幻象雷电	5H
539		魔眼杀机 III 血战札诺尔	5H
540		封神演义	3T
541		福尔摩斯探案	8H
542		乌托邦	1H
543		勇士传奇	4H
544		明星职棒	4H
545		机械人的最后终结战	2T
546		幸运武士全攻略	4T
547		阿卡尼亚传说——命运之刃	3T
548		南太平洋血战	2T
549		头条运动新闻美式足球	4T
550		多情药师酷牛仔	6T
551		狂野飙车手	2T
552		国王在望 VI 大海在望	11T
553		PROPHECY OF THE SHAPOW	3H
554		福尔摩斯探案	10H
555		海豹特攻队	2T
556		魔法门外传之黑暗星云	8T
557		天命之战	2H
558		超级卡曼契	3T
559		凯兰蒂雅传奇	5T
560		地下城主	1T
561		天外剑圣录	6H
562		叛变克朗多	7T
563		巨蛇之岛	9H
564		PC 原人 II	1H+1D
565		全球争霸战	1T
566		世纪金冠军一级方程式大赛车	4T
567		风尘三侠	3T
568		时空异变	4H
569		疯狂小旅鼠全员集合 II	2H
570		魔法门外传 II ——黑暗魔君大反扑	10H
571		银河飞将 2.5 代学园版	3T
572		魔界召唤	3T
573		家族	2T
574		拿破仑的荣耀	5T
575		钞票强强滚	7T

576	国际象棋大师五代	12T
577	暴力辛蒂迦	5T
578	疯狂时代	6T
579	恐龙时代(动画)	4H
580	波斯王子II之影子与火	4T
581	闪电归来II	2T
582	X—WING扩充版	1T
583	伊卡斯特传说试玩版	1H
584	八字流年	1D
585	扑克俱乐部	3H
586	三界论	4H
587	将族三代	2H
588	失落的封印	5H
589	空中骑士	4D
590	创世纪二代	3H
591	异域奇兵	2H
592	战国策	3H
593	射波	2H
594	雀之塔	1H
595	乱世伏魔录	3H
596	乐透黄金梦	2D
597	天下第一刀	3D
598	魔异入侵	6H
599	倒数计时	8D
600	拼字砖块	3D
601	18空降旅	2H
602	决战天狼星	14H
603	福尔摩莎侦探社	4H
604	幻想	6H
605	特遣舰队1942	6H
606	隋唐演义	3H
607	超级香港麻将	3H
608	太空监狱战	7H
609	真红的杀意	3H
610	星际旅行	5H
611	无敌飞狼2000	5H
612	世界桥牌	2H
613	93优胜者杯	1H
614	沙丘魔堡II	4H
615	92欧洲杯足球赛2	1H
616	最新影像合并	3T
617	三国志武将争霸	4H
618	陆空战将	11T
619	铁路A计划之开天辟地篇	1H
620	铁路A计划	3H
621	外星大富翁	1H
622	精典明星扑克	4T
623	鱼叉之海上争霸	2H
624	90意大利之夏I	2D
625	F15三代鹰式战斗机	5T
626	全球战略	2H
627	气垫乔丹	2H
628	太空历险	5H
629	魔戒之王——双塔记	3H
630	小鬼当家II	2H
631	超级漫游2之远古传奇	6D
632	魔眼杀机二代(英)	2H
633	ADV网球赛	4D
634	翻牌扑克	1D
635	大嘴巴二代	2D
636	全美大学生足球赛	4D
637	坦克雄兵	1H
638	吉米超级杯网球赛	5D
639	加州运动会	3D
640	超级保龄球大赛	2D
641	铃木骑兵	1D
642	铁面君主	5D
643	火星历险记	3H
644	逃亡野蛮部落	1H+1D

645	美国健美足球冠军	2H
646	象棋大师 3000	2H
647	回到未来 I	2D
648	A10 坦克杀手	3H
649	空中格斗	4D
650	回到未来 III	4D
651	柏林 1948	4D
652	红色公爵	3H
653	上古战争之空战篇	3H
654	赌徒也疯狂	1H+1D
655	凯撒大帝	3D
656	战争与和平	2D
657	太平洋海战之空母风云	2H
658	扬基坦克	1D
659	国王的恩惠	2D
660	MARIO 跑车大赛	5D
661	陆军战棋	3D
662	世界体育	2H
663	铁路 A 计划(英)	6D
664	城市猎人	7H
665	黑旋风—N 次元空间忍者	1H
666	窃贼之命运	3D
667	古罗马帝国	2H+1D
668	蜘蛛人	2D
669	微型联盟棒球赛	6D
670	顽皮精灵历险记	2H
671	92 欧洲杯足球赛 1	1H
672	喷气式战机	1H+2D
673	飞行堡垒	5H
674	小魔怪	3H
675	网球争霸赛	4D
676	魔界之争之未来篇	7H+1D
677	意大利之夏 II	1H
678	三国演义	4H
679	欢乐麻将	3H
680	犯罪浪潮	3H
681	创世史诗	1H
682	森林的故事	2H
683	填字游戏	1H
684	西披王国	1H
685	市长传奇	2H
686	英雄传奇	2H
687	大逃亡	5H
688	失落的部落	3H
689	德军总部	1H
690	小辣椒时空冒险	6H
691	重金属坦克	1H
692	疯狂赛车 III	1H
693	大海战	5H
694	橄榄球大赛	1H
695	怀特桌球	1D
696	超级历险	3H
697	桌球冠军赛(WIN)	1T
698	生理卫生	2H
699	旅鼠大逃亡	2H
700	曼彻斯特联队在三大杯	2H
701	中国之心	7H
702	恶魔禁地	4H
703	战争剧场	2H
704	香港麻将	2H
705	密码锁	1H
706	贸易与殖民	1H
707	超级大拼图	1D
708	我们还在那里吗?	2H
709	克里姆林宫危机	5H
710	迈克·阿瑟战争	3D
711	斗战胜佛	3H
712	房地产强人	3H
713	耶稣传奇	4H

714		天堂与地球	3H
715	GADGET	检查员	5H
716		小魔怪	3H
717		蝙蝠侠再战风云	8H
718		奇异砖块	1H
719		磁力转轴	4H
720		冲出生天	2H
721		大脑博士岛	4H
722		棒球二代	7H
723		威尔逊高尔夫	1H
724		世界网球循环赛	2H
725		疯狂飙车手三代	2H
726		立体高尔夫	5H
727		名车大赛	5H
728		玩命赛车	1H
729		燃烧的野球三代	3H
730		如来金刚拳	4H
731		楚汉之争	5H
732		帝国与光荣	3H
733		纵横七海	4H
734		七笑拳	4H
735		魔戒传奇之未来篇	8H
736		大时代的故事	3H
737		天下统一	1H
738		春秋争霸传	3H
739		南宋英烈传	3H
740		六珍记	2H
741		赤色太平洋	2H
742		B—17 超级堡垒	1H
743		金鹰	4D
744		自由之火	2H
745		教父	2H
746		魔袋	1H
747		毛皮堤岛	3H
748		妖妇之拐	4H
749		西洋封神榜	1H
750		I3 电影	2H
751		CABLE 野战	1H
752		LXL 李小龙	3D
753		武道馆	1H
754		古巴反战	2D
755		圣域传说	2H
756		轩辕剑	2H
757		台海防卫战	2H
759		银河帝国传	2H
760	CSHOW V8.0	图片	2H
761	EGADEVO EGASLIDE	美的图	1D
762	VGADEVO	色彩斑斓	1H
763	AMDEK	世界名画	1D
764	DEVO TVM	广告世界	1H
765	DEMO SONY	太空图案	1D
766		台湾梦幻几何	3H
767		美女拳	5H
768		新美女拳	3H
769		激情诱惑	4H
770	POLICE QUEST Ⅳ	警察故事	5H
771		新版三国演义(难度 20)	3H
772		国王密史Ⅳ	12H
773		忍者神龟Ⅲ	2H
774		美国老鼠	3H
775		激斗战士	5H
776	COMMANCHE	直升机长空之战	5H
777		楚汉相争之赤龙反扑	3H
778	SPACE OF DENISTY		3H
779		桥牌综合练习	1H
780	GRAND SLAM BRIDGE Ⅱ		2H
781		街战二代之葵花宝典	5H
782	CISCO		1D
783		人车一体	7H

784		圣战奇兵Ⅳ	6H
785		铁甲威龙三代	5H
786		飞行秘史	2H
787		圣域窃	2H
788		电脑魔城	2H
789		赖布衣算命	1H
790		黑衣夫人	5H
791		4D 豪华轿车	1H
792		JF2 喷气飞机二代	1H
793		捉鬼敢死队	2H
794	ZELIARD	寻宝	1H
795	SPACE QUEST Ⅳ	宇宙传奇Ⅳ	6H
796	EPIC	超动感太空飞船	6H
797	GUNSHOP2000	飞行直升机中队	3H
798	EXTASE	意乱情迷	2D
799	SLIENT SERVICE Ⅱ	死亡潜艇	1H
800		紫微斗数	1H
801		F92 战机	1H
802	MENACE	海地异形	2D
803	CIVIL	人类文明史	2H
804	RONNY	罗斯溜冰历险	5H
805	TURBO OUTRUN	跑车	1H
806	RALLY	拉力赛车	1H
807		格斗风云	5H
808	GRAN DRIX	一级方程式之狂风游龙	4H
809		杀人执照	1H
810		南北战争	1H
811	DICE	魔点	1H
812	PRED2	终极战士	1H
813	DIEHARD	终结警探	1H
814	DRAGON LORD	盖世神龙	1H
815		欢乐城市	3H
816		死亡追踪	1H
817	CAVEMAN	原始人运动会	4D
818	MONOPOLY V2.0	英文大富翁	1H
819	DVORAK ON TYPING	快快乐乐学打字	1H
820	CRACK DOWN		1H
821	TARGHAN	毁天灭地	2D
822	HEAVE BARREL	无敌神	1H
823		魔鬼终结者	2H
824	GUNBOAT	越战炮艇	1H
825	BIG2	奇人黑桃 2	1H
826		92 波子机	2H
827		勇者斗恶龙	1H
828	NIGHT HUNTTER	吸血僵尸	1H
829		四川麻将	2H
830		西游记之大闹东海	2H
831		魔境传说	3D
832		赌神	2H
833	SKYSHARK	空中飞鲨	1H
834		脸谱俄罗斯方块	1H
835	BUBBLE		2D
836		为钱也疯狂	1H
837		魔术彩球	1H
838	IBM MAHJONG		1D
839		迪斯尼乐园	1D
840	METAL TANK		1D
841	SOCCER	足球	2D
842		忍者龙剑传	2D
843		推木箱	1D
844		狼人泰山	1H
845	ZAXXON		1D
846	SC1		1D
847	SHAMUS		1D
848	MOONBUGS		1D
849	FOROGGER		1D
850	DEFENDER		1D
851	BEE		1D
852	QINWA		1D

853	OTHELLO		1D
854		绿色兵团	1D
855		炸弹小子	1D
856	BIG—TOP		1D
857		国王猜想	1D
858		画脸蛋	1D
859		酒吧	1D
860		攻入巢穴	1D
861		诸葛亮算命	1D
862		梦幻岛屿	5H
863		北极旅鼠——胜利大逃亡	2H
864		拳坛风云	1H
865		超级小玛利	2H
866		危城争霸	2H
867		神勇毛毛虫	1H
868		米老鼠	1H
869	CFLIGHT	战斗飞行	1H
870		美少女扑克	3D
871		美女四川麻将	1H
872	TEST DRIVE	驾驶测验	1D
873	LSL I	幻想空间一代	1H
874		慧星一号	1H
875		奇门遁甲算命	1D
876		血型占卜算命	1D
877		称骨算命	1D
878		阳宅堪兴专家	1D
879		风水算命	1D
880		总统女儿	3H
881		立体吃豆	1D
882	LEMMINS	蚂蚁大军长征记	1H
883		夺宝奇兵	1H
884		旧金山警车	1H
885		角斗士	1H
886		决战杀特勒二代	2H
887		公主的诞生	7H
888		罗尼	2H
889		万能神探	5H
890		武林奇侠传	4H
891		纳粹飞行秘史	2H
892		警官考核	5H
893		辛迪加	10H
894		罗宋学园	4H
895		美女综艺大集合	8H
896		TD3 模拟公路赛车	1H
897		夜总会	1H
898		机械恐龙	1H
899		学当医生	1H
900		法国动画扑克	3H
901		华尔街股市大商家	1H
902		波斯湾风云	1H
903		全球战略	1H
904		魔术师	1H
905		围棋至尊	1H
906		再见银河系	1H
907		小兔博士	1H
908		杀人汽车	1H
909		屠龙传奇	1H
910	MAYA		1H
911		上帝	1H
912		冲出集中营	2H
913		最后武力	2H
914		模拟世界	2H
915		坏血	2H
916		沙漠王子	2H
917		黑林城堡	5H
918		罗马军团	1H
919		NBA 美国职业篮球赛	1H
920	THE FIRST SAMURAI	武将	1H
921		唐老鸭淘金梦	1H

922		奇妙大百科	1H
923	ZELIARD	神剑封魔	1H
924	HARPOON	鱼叉战舰	1H
925	AUTODUEL	飞轮武士	1H
926		使命	1H
927	SPACE ROGUE	银河英雄	1H
928	CHUCK YEAGER'S AIR COMBAT	铁血战斗机	4D
929		福尔摩莎侦探社之本国地理编	6H
930	RAMPART	海陆攻防战	3H
931	DRAGON LAIR Ⅲ	龙穴历险记三代	6H
932		最后武力	2H
933		绕着雨林跑	5H
934	SILENT SERVICE Ⅱ	死亡潜航2代	1H
935		激光坦克	2H
936		大满贯桥牌Ⅰ	2H
937	MANHOLE	童话仙境	3H
938	REX NEBULAR	错体奇航	11H
939	HOYLE SOLITAIRE	扑克万花筒	1H
940	ZAK MCKRACKEN AND THE ALIEN		1D
941	SAMURAI		2D
942	READER RABBIT 2		2D
943	OPERATION CLEAN STREET		2D
944		国乔软件系列之命名学	2D
945	ATOMIC	原子结构	1D
946		魔眼小精灵	1H
947	BOM BUZAL		1H
948	TOPPLER		1D
949	FIRE HAWK	变形金刚	1H
950		华容道	1D
951	CENTURIO	凯撒大帝	1H
952	WATER LOO	大战滑铁卢	2D
953	TIME WARS		1H
954	SU—25 Soviet ATTACK FIGHTER		1H
955	SUERMAN—M4	雷曼坦克	2D
956	WIND SURF	风浪板	1D
957	AT&T PLAY MOVIE		1D
958	EXP V2.0		6D
959		洋娃娃	2H
960		生与死	1H
961	MONOPOLY FOR WIN		5H
962	SIMANT	蚂蚁	2H
963		幻象雷电	5H
964		AV8B 战斗机	2H
965	ROCKET	从航模到火箭	3H
967		威利奇遇记	8H
968		特技岛	10H
969		天使角力赛	2H
970		越战风云	3H
971		亚瑟王传奇	3H
972		上海麻将	2H
973		天蚕变	2H
974		性感战士	3H
975		魔法门外传之黑暗君主	10H
976		命运之矛	3H
977		科伦历险	3H
978		经典明星扑克	5H
979		名模风范	10H
980		火舌	5H
981		辐射探测	7H
982		吃电路板	1H
983		超少女	4H
984		立体声音乐	1H
985		外国游戏欣赏	10H
986		迈阿密	4H
987		快乐男孩	1H
988		玛莉医生	1H

为本书读者提供免费拷贝劲 GAME 软件

为给广大 PC GAME 发烧友提供帮助，本书读者可凭下图标志，在重庆市计算机软件技术开发公司文印室(重庆市江北区建新北路 68 号，邮编：630020，电话：0811－7851834)得到免费拷贝服务(自带磁盘者可免费拷贝游戏一款，外地每次另加邮寄费 3 元)，只收磁盘成本费〔1.2MB 盘按每片 7 元收费，外地每次 6 元(以 10 张为一次，11～20 为二次，以此类推，包括包装费))。对于版权软件，根据版权法，恕不提供拷贝服务。

请按此虚线裁下



凭本图标免费拷贝

{
  "before_pdg2pic_conversion": {
    "filename": "MTMyNjgxNDYuemlw",
    "filename_decoded": "13268146.zip",
    "filesize": 27974217,
    "md5": "af4a2b961aafc5336d7456e3e211450c",
    "header_md5": "e6394e46d3aea9b269b50eacdc3c05e4",
    "sha1": "4e9a9d3f3571b1437454fa0002324f49880fcbcd",
    "sha256": "5bceb5da53551454e925ad82ed3f255ec76b884291f2dc6ebd2c4a31c2fab760",
    "crc32": 3770839052,
    "zip_password": "",
    "uncompressed_size": 29845049,
    "pdg_dir_name": "",
    "pdg_main_pages_found": 154,
    "pdg_main_pages_max": 154,
    "total_pages": 162,
    "total_pixels": 0
  },
  "after_pdg2pic_conversion": {
    "filename": "MTMyNjgxNDYuemlw",
    "filename_decoded": "13268146.zip",
    "filesize": 27455382,
    "md5": "a5beb1c0b07159c69062a862372d5341",
    "header_md5": "a325c195a78c22d31a6f9d580b62f665",
    "sha1": "49adbf8e5befdb0e667b62e7ca2437a5874a1090",
    "sha256": "388f4eb7ed0e13114480469e810a0883bdbd8190e511abd87ac26daf1e5201e2",
    "crc32": 2586010552,
    "zip_password": "",
    "uncompressed_size": 29823869,
    "pdg_dir_name": "",
    "pdg_main_pages_found": 154,
    "pdg_main_pages_max": 154,
    "total_pages": 162,
    "total_pixels": 260536320
  },
  "pdf_generation_missing_pages": false
}